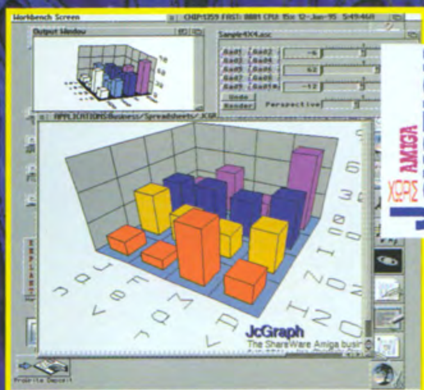
ΤΕΥΧΟΣ 123 ΙΟΥΛΙΟΣ-ΑΥΓΟΥΣΤΟΣ 1995 ISSN 1105-5480 ΔΡΧ. 900

PIXEL

ΜΗΝΙΑΙΟ ΝΕΑΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΝΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ

SPECIAL REVIEW
HIGH SEAS TRADER
ΑΦΙΣΑ ΔΩΡΟ



ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΓΡΑΦΕΙΟΥ
- ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ ΚΕΙΜΕΝΟΥ
- SPREADSHEETS
- DATA BASES



ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟ
AMIGA TECHNOLOGIES
- ΝΕΑ ΜΟΝΤΕΛΑ
- ΝΕΟΙ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ
- Η ΠΡΩΤΗ PRESS CONFERENCE
- ΜΕΛΛΟΝΤΙΚΑ ΣΧΕΔΙΑ

ΑΚΟΜΑ
- HINTS'N'TIPS
  ΒΟΗΘΕΙΑ ΣΤΑ "ΔΥΣΚΟΛΑ" ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
- AMOS BASIC
  ΓΙΑ ΟΣΟΥΣ ΒΑΡΕΘΗΚΑΝ ΝΑ "ΠΑΙΖΟΥΝ"
- WARHAMMER QUEST
  ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΦΑΝΑΤΙΚΟΥΣ ΤΩΝ ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΩΝ RPGs

ΘΕΜΑ

JOYPADS '95

ΤΟ ΑΠΟΛΥΤΟ ΟΠΛΟ ΣΑΣ ΑΠΕΝΑΝΤΙ ΣΤΟΥΣ "ΕΧΘΡΟΥΣ"!







ΝΕΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ
ΦΙΛΟΛΑΟΥ 123,
ΠΑΓΚΡΑΤΙ
ΤΗΛ.: 7014676

ΚΑΛΛΙΘΕΑ
CAMERS CLUB
ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΠΑΣ
ΑΝΟΙΧΤΑ ΚΥΡΙΑΚΕΣ
ΑΡΓΙΕΣ

Η ΜΕΓΑΛΗ ΔΥΝΑΜΗ ΣΤΟΝ

NEW RELEASES

- SONIC DRIFT - GG
- FLINTSTONES - SNES
- TRUE LIES - MD, SNES
- JUSTICE LEAGUE - MD
- JUDGE DREAD - MD, SNES
- NBA JAM T.E. - GG, GB, MD, SNES
- SPIDERMAN - MD, SNES
- CHAOTICS - 32X
- ALIEN SOLDIER - MD NBA ACTION 95 - MD
- NBA LIVE 95 - SNES, MD
- STRIKER - MD
- INTERNATIONAL SUP. SOCCER - SN, MD
- LION KING - MD, SN, GG, GB
- WARLOCK - MD, SN
- BOOGERMAN - MD, SN
- TRUE LIES - SN, MD, GG
- KAWASAKI SUPERBIKES - MD
- CANNON FODDER - MD, SN, 3DO
- ASTERIX POWER OF GODS - MD

THE MASK - MD, SN
HAGANE - SN
TINSTAR - SN
ITCHY + SCRATCHY - MD, SN
STREET RACER - MD, SN
SONIC DRIFT 2 - GG
MAN. UTD. FOOTBALL - SN, MD
TOUGHMAN CONTEST - MD
HAGANE - SNES
STELLAR ASSAULT - 32X
STREETRACER - MD, SNES
MOTHERBASE - 32X
SEAQUEST DSV - MD, SNES
FEVER PITCH SOCCER - MD, SNES
MEGA MAN WILLY WARS - MD
SLAMMASTER - MD, SNES
SUPREME WARRIORS - 32X
ΚΑΙ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 1.000 ΤΙΤΛΟΥΣ, 2.500 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΗΔΗ ΔΙΑΘΕΣΙΜΑ

3DO

QUARANTINE
JAMMIT
CORPSE KILLER
JURASSIC PARK
DEMOLITION MAN
FLASHBACK
SYNDICATE
WING COMMANDER 3
ELEVENTH HOUR
ZHADNOST
STATION INVASION
NEED FOR SPEED
SHAMURAI SHOWDOWN
SLAM'N'JAM BASKET
HELL
PATAANK
ΚΑΙ ΑΛΛΟΙ 40 ΤΙΤΛΟΙ
ΟΛΑ ΑΠΟ 12.000 ΔΡΧ.

SONY PSX

KILEAK THE BLOOD
RIDGE RACER
CYBERSLED
MOTOR TOON GRAND PRIX
METAL JACKET
TOSHINDEN
GUNNERS HEAVEN
TEKKEN
CONTROL PAD
MEMORY CARD
CRIME CRACKERS
TV SYSTEM CONVERTER - 10.000

NEO GEO CD

SUPER SIDEKICKS 2
AERO FIGHTERS 2
DUNK DREAM
STREET HOOP
FLYING DISC
AGGRESSORS OF COMBAT
WORLD HEROES 2 JET
ART OF FIGHTING 2
KING OF FIGHTERS
KARNOV'S REVENGE
FATAL FURY II

SATURN

VIRTUA FIGHTERS
PANZER DRAGOON
DAEDALUS
GRAN CHASER
DAYTONA USA
CLOCKWORK KNIGHT
VICTORY GOAL
ASTAL

ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ GAMERS CLUB ΑΘΗΝΑΣ ΚΑΙ ΠΕΙΡΑΙΑ ΘΑ ΠΑΡΑΜΕΙΝΟΥΝ ΚΛΕΙΣΤΑ ΑΠΟ 5 ΕΩΣ 25 ΑΥΓΟΥΣΤΟΥ

THE FUTU


SNES


NEC FX


Mega Drive


Jaguar


Amiga CD32

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΑΘΗΝΑ
Λ. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ 31 & ΜΟΥΣΤΟΞΥΔΗ - ΤΗΛ.: 6439824

ΜΑΡΟΥΣΙ
ΣΠ. ΛΕΚΚΑ 5 - ΤΗΛ.: 8027539

ΠΑΓΚΡΑΤΙ
ΦΙΛΟΛΑΟΥ 123 - ΤΗΛ.: 7014676

ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΓΡΥΠΑΡΗ 53 - ΤΗΛ.: 9594100, 9596262

ΠΕΙΡΑΙΑΣ
ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 177 - ΠΑΣΑΛΙΜΑΝΙ - ΤΗΛ.: 4226492

ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤΟΝ ΠΕΙΡΑΙΑ!!!
ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 177,
ΠΑΣΑΛΙΜΑΝΙ
ΤΗΛ.: 4226492

GAMERS CLUB

R E N T - A - G A M E
ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ

ΧΩΡΟ ΤΩΝ VIDEOGAMES







HARDWARE

PANASONIC F210 ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ + ΠΑΙΧΝΙΔΙ : 169.000	**SONY PLAYSTATION + ΠΑΙΧΝΙΔΙ 219.000**
SEGA SATURN + VIRTUA FIGHTERS 195.000	**SEGA MEGA CD II M.T.X. : 56.000** SEGA MEGADRIVE II + 2 JOYPAD 33.900 - **SEGA 32X - 49.000**
PHILIPS CDI 450 + FULL MOTION VIDEO + JOYPAD + 4 CDs 159.000	**NEO GEO CD + 2 JOYPAD 120.000**

* ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ ΦΠΑ 18%

RE IS HERE


PlayStation


3DO


Saturn


Mega 32X


Neo Geo CD

Διακριτικά γνωρίσματα, ενδείξεις και τίτλοι συσκευών και παιχνιδιών, που ενδεχομένως χρησιμοποιούνται στην καταχώριση αυτή, ανήκουν στις αντίστοιχες δικαιούχους εταιρίες. Τα καταστήματα Gamers Club και "The Cool Shop" είναι νόμιμες ανεξάρτητες επιχειρήσεις εισαγωγής και εμπορίας αυθεντικών παιχνιδιών και συσκευών, που δεν συνδέονται με κανέναν τρόπο με τις εταιρίες αυτές ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα τελούν υπό την εγγύηση του Gamers Club και του "The Cool Shop", εντός των ορίων των εγγυήσεων των κατασκευαστών.

ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΚΠΤΩΣΗΣ

* ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΚΑΣΕΤΑΣ, ΕΚΠΤΩΣΗ 10%
* ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΕΓΓΡΑΦΗ ΜΕΛΟΥΣ, ΕΚΠΤΩΣΗ 50%

ΙΣΧΥΕΙ ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΠΑΓΚΡΑΤΙ ΚΑΙ ΠΕΙΡΑΙΑ

123

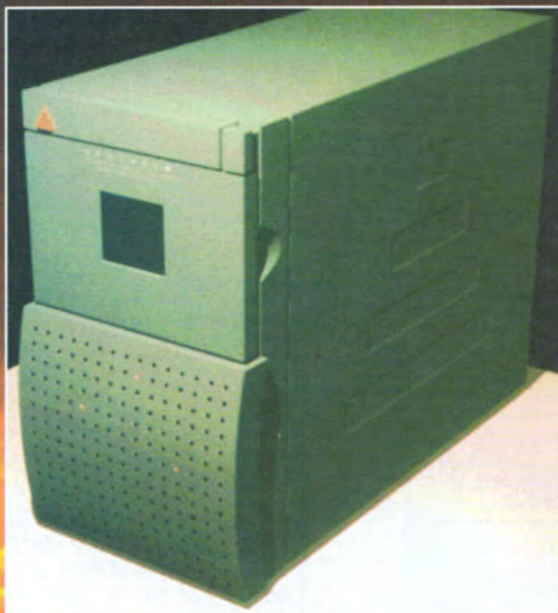
ΙΟΥΛΙΟΣ-
ΑΥΓΟΥΣΤΟΣ 1995

ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ: COMPUPRESS A.E.
ΕΚΔΟΤΗΣ: Νίκος Μανούσος
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: Μενέλαος Δασκαλάκης
ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ: Umberto Grelloni
ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Αγάπη Λαλιώτη
ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ: Αλέξης Καναβός, Umberto Grelloni
MARKETING: Λουκία Ταλιαδώρου, Μαρία Τσαμπλάκου
ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ: Ηλίας Μανεσιώτης, Κώστας Βασιλάκης, Κώστας Γιαγιάς, Γιώργος Κουρκουτάς, Θοδωρής Δεβελέγκας, Μάνος Νικολάου, Θοδωρής Ραφτόπουλος, Νάσος Κλωνάρης
ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Δήμητρα Πορφύρη, Μαύρου Ελένη, Γαλατσάνος Γιώργος
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗ: Χρήστος Ιωαννίδης
ΝΟΜΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιάννης Τζίφας
ΣΚΙΤΣΑ: Αλέκος Μπαιραμίδης
ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ: Κώστας Ελευθεράκης
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Κατερίνα Παπούλια, Μαρία Ράπτη, Τζανανδρέα Πέγκυ, Κατερίνα Γαλάνη
ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ-ΔΙΑΚΙΝΗΣΗ: Μποζά Εύη
Το **PIXEL** αντιπροσωπεύεται στη Β. Ελλάδα από τα γραφεία Β. Ελλάδος, Αριστοτέλους 7, Θεσσαλονίκη, τηλ.: 284864, 282663, FAX: 282663
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Δημήτρης Κολλιτζίκης

Το **PIXEL** εκδίδεται με τις πιο σύγχρονες μεθόδους ηλεκτρονικής σελιδοποίησης από την εταιρία **PRINT XPRESS**, Λ. Συγγρού 44, 117 42, Τηλ.: 9225520, 9238672-3-4-5, FAX: 9216847,
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: Ζοζέφ Φίλο
ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΟΥ: Μαίρη Λυμπέρη
ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Γιώργος Παπαγεωργίου
DESKTOP PUBLISHING: Βάσω Τσόρλαλη, Βασίλης Ευσταθίου, Κωνσταντίνα Παπαευθυμίου
ΔΙΟΡΘΩΣΗ-ΑΝΤΙΠΑΡΑΒΟΛΗ: Φρόσω Ξιξή, Ηρώ Σταμπούλου
DATA ENTRY: Ελένη Παπαδογιάννη
ΠΑΡΑΓΩΓΗ: Π. Χατζηκυριάκου, Η. Ιακωβάκης, Λ. Αναστασίου
ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ: ΧΡΩΜΟΑΝΑΛΥΣΗ
ΕΚΤΥΠΩΣΗ - ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: Ι. Δραγούνης
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 ΤΕΥΧΗ):
Ιδιώτες: 8.900 δρχ. - Φοιτητές: 7.900 - Ν.Π.Δ.Δ.- ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ - ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΕΣ: 15.000 δρχ.
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΤΗΣΙΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ:
(11 τεύχη) Ευρώπη - Κύπρος: 14.000 δρχ. Αμερική: 16.000 δρχ.
ΕΠΙΤΑΓΕΣ: Προς περιοδικό PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

PUBLISHED BY: COMPUPRESS SA
PUBLISHER: Nikos Manousos
GENERAL MANAGER: Menelaos Daskalakis
EDITOR IN CHIEF:Umberto Grelloni
ACCOUNTING MANAGER: Agapi Lalioti
ADVERTISING MANAGER: Alexis Kanavos
MARKETING: Lucy Taliadoros
CORRESPONDENTS IN FOREIGN COUNTRIES:
U.K. - John Adamopoulos

Απαγορεύεται η ολική ή μερική δημοσίευση ή αναπαραγωγή χωρίς έγγραφη άδεια της COMPUPRESS AE. Τα ενυπόγραφα άρθρα δεν εκφράζουν απαραίτητα τις θέσεις του περιοδικού.

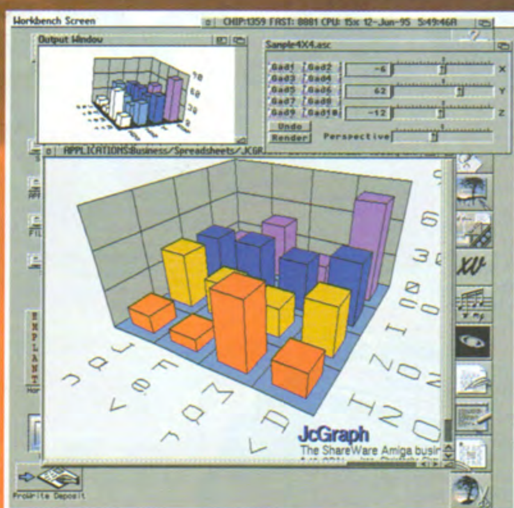




Η ύλη αυτού του τεύχους του "PIXEL" είναι διαθέσιμη σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της υπηρεσίας "ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ" του συστήματος on-line υπηρεσιών CompuLink.

AMIGA
ΧΩΡΙΣ JOYSTICK

64 Επαγγελματικά προγράμματα που θα βοηθήσουν στην οργάνωση του γραφείου σας.



PIXEL mania
ANIME VIDEO MACROSS II
DAYTONA USA
SPECIAL REVIEW
ΔΩΡΟ ΕΝΑ ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΟ ΑΦΙΣΑΚΙ
HORNET HIGH-CLASS
MEGA DRIVE • NFL • STREET OF RAGE 3 • CHEESE CAT-ASTROPHE • ROAD RASH 3
GAME GEAR • CONTRA
SUPER NES • STUNT RACE FX • SUPERMAN • STREET RACER
3DO • SUPREME WARRIOR • HELL
JAGUAR • THEME PARK
GAMEBOY • STAR TREK
MASTER SYSTEM • DESERT SPEEDTRAP • DRAGON



Περιεχόμενα

ΜΟΝΙΜΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

ΕΠΙΚΑΙΡΟΤΗΤΑ

GAME REVIEWS

ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ

ΑΠΟ ΤΟ ΣΕΠΤΕΜΒΡΙΟ ΤΟ PIXEL ΚΑΤΕΒΑΙΝΕΙ ΑΧΤΥΠΗΤΟ ΚΑΙ ΠΟΛΥ ΑΝΕΒΑΣΜΕΝΟ



> ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ **ΣΕΛΙΔΕΣ**
> ΜΕ ΥΛΗ ΓΙΑ **PC & AMIGA**
> ΜΕ ΕΝΑ ΠΛΗΡΕΣ **CONSOLE SECTION**

ΚΑΙ ΠΟΛΛΕΣ-ΠΟΛΛΕΣ ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΕΣ ΕΚΠΛΗΞΕΙΣ

PIXEL

ΜΗΝΙΑΙΟ ΝΕΑΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΝΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ

ΜΗΝ ΤΟ ΧΑΣΕΤΕ... ΘΑ ΧΑΣΕΤΕ

ΓΡΑΜΜΑ ΑΠΟ ΤΗ ΣΥΝΤΑΞΗ



Γεια σας, Pixelάδες. Ξέρω, ξέρω, ζεσταίνεστε και βιάζεστε να περάσετε στα κυρίως θέματα του περιοδικού, αλλά εγώ πρέπει να γράψω δύο τρία λογάκια για το τι έχουμε ετοιμάσει για εσάς στο τεύχος που μόλις αγοράσατε - πώς άλλωστε θα δικαιολογήσω και τα τόσα δισ. που παίρνω!!!

Θα σας συμβούλευα να ξεκινήσετε διαβάζοντας το "Σχολιάζοντας". Εκεί θα βρείτε τις πρώτες πληροφορίες που αφορούν στο Νέο Pixel Σεπτεμβρίου. Ναι, το "Pixel" αλλάζει για άλλη μία φορά και πάντα προς το καλύτερο. Βλέπετε, οι καιροί το απαιτούν. Καθημερινά βγαίνουν καινούρια μηχανήματα νέας τεχνολογίας, οι απαιτήσεις των χρηστών αυξάνουν, τα δίκτυα έχουν μπει για τα καλά στη ζωή μας με αποτέλεσμα να αυξάνουν και οι απαιτήσεις για ενημέρωση.

Και αφού μάθετε τι πρόκειται να συμβεί το Σεπτέμβριο, καιρός να περάσουμε σε ένα άλλο εξίσου ενδιαφέρον θέμα. Ολοι πλέον ξέρουμε για τα νέα αφεντικά της Amiga. Πόσοι όμως είναι αυτοί που γνωρίζουν τα μελλοντικά σχέδια της νέας εταιρίας; Πόσοι είναι αυτοί που ξέρουν ποια μηχανήματα θα κυκλοφορήσουν το Σεπτέμβριο; Πόσοι είναι αυτοί που ξέρουν ποιοι επεξεργαστές θα υπάρχουν μέσα στις καινούριες Amiga; Επειδή είμαι σίγουρος ότι αυτοί είναι ελάχιστοι, εμείς μάθαμε και σας δίνουμε τις πρώτες πληροφορίες στο θέμα με τίτλο "Amiga Technologies".

Για τους φίλους που ασχολούνται με κονσόλες έχουμε ετοιμάσει ένα θέμα γύρω από τα joypads που κυκλοφορούν για την κονσόλα τους. Joypads για τις δύο πιο δημοφιλείς 16bit κονσόλες της Sega και της Nintendo. Τι περιμένετε, λοιπόν; Γυρίστε αμέσως σελίδα, βρείτε το θέμα "Joypads '95" και αποφασίστε ποιο θα είναι το νέο όπλο σας απέναντι στους εχθρούς.

Στις αμέσως επόμενες σελίδες θα βρείτε το "Software Flash" για να ενημερωθείτε για το τι πρόκειται να κυκλοφορήσει και τις σελίδες με τα software reviews του μήνα με το "High Seas Traders" ως special review. Κάτι αντίστοιχο για τους console users υπάρχει στο Pixelmania, όπου μπορούν να δουν ποιο καινούριο παιχνίδι έχει κυκλοφορήσει για το σύστημά τους.

Στις υπόλοιπες στήλες του Pixel θα βρείτε θέματα όπως τα Hints'n'Tips με νέα κόλπα, την απευθείας σύνδεσή μας με το Internet στη στήλη On Line, την πολύ ενδιαφέρουσα Αλληλογραφία μας, προγράμματα που θα βοηθήσουν τους Amiga χρήστες να οργανώσουν τα αρχεία τους, να δουν την πορεία των οικονομικών τους, να φτιάξουν τη δική τους βάση δεδομένων - όλα αυτά διαβάζοντας το Χωρίς Joystick του μήνα - καθώς και άλλα πολλά που θα δείτε ξεφυλλίζοντας τις σελίδες του περιοδικού.

Λοιπόν, επειδή μου κλείσανε το air condition και άρχισα να ζεσταίνομαι, λέω να σταματήσω εδώ. Κλείνοντας θα ήθελα να σας υπενθυμίσω: Στον ήλιο πάντα φοράμε καπέλο, δεν πετάμε τα σκουπίδια όπου βρούμε και κρατάμε πάντοτε την ψυχραιμία μας, για να περάσουμε εμείς αλλά και οι άγνωστοι ευχάριστα τις διακοπές τους. Οσο για εμάς, ραντεβού το Σεπτέμβριο με ένα ανανεωμένο τεύχος, με πολλές νέες στήλες, πολλά παιχνίδια για όλα τα συστήματα και - το σημαντικότερο - περισσότερες σελίδες!!! Καλά να περάσετε.

ΣΧΟΛΙΑΖΟΝΤΑΣ



Αντε, αυτό το "Σχολιάζοντας" και τέρμα. Δεν μπορώ πια... Πολλή ζέστη, βρε παιδί μου. Αυτή τη φορά οι αναγνώστες της στήλης είναι πάρα πολύ τυχεροί γιατί θα έχουν ίσως τη μοναδική ευκαιρία να διαβάσουν την πρώτη ζωντανή μίνι συνέντευξη που κατάφερε έπειτα από πολύ καιρό να αποσπάσει ο συντάκτης της στήλης Umberto από τον αρχισυντάκτη του θρυλικού περιοδικού "Pixel", κ. Grelloni - ναι, και αυτός είναι Ιταλός.

Αφορμή για τη συνέντευξη στάθηκαν ορισμένες φήμες που κυκλοφόρησαν γύρω από το Νέο Pixel! Νέο Pixel; Ναι, σωστά διαβάσατε. Το "Pixel" αλλάζει. Ας προχωρήσουμε όμως στη συνέντευξη που μας παραχώρησε ο κ. Grelloni, για να μάθουμε επιτέλους τι θα δούμε στο Νέο Pixel Σεπτεμβρίου.

Umberto: Γεια σας, κύριε Grelloni.

Grelloni: Γεια σας, κύριε Umberto.

Umb.: Αφορμή της επίσκεψής μας στο γραφείο σας ήταν οι φήμες που κυκλοφόρησαν γύρω από το Νέο Pixel. Πείτε μας, είναι αλήθεια;

Gre.: Χα! (πονηρό χαμόγελο) Καλά, βρε παιδιά, πότε προλάβατε και το μάθατε! Ναι, είναι αλήθεια πως από το Σεπτέμβριο το "Pixel" ανανεώνεται, αλλά μου κάνει εντύπωση που το μάθατε.

Umb.: Εχουμε και εμείς τις πληροφορίες μας. Πείτε μας όμως κάτι περισσότερο πάνω σε αυτό.

Gre.: Ακούστε, για να είμαι ειλικρινής, το "σχέδιο" ακόμη δουλεύεται στο μυαλό μου. Βλέπετε, δεν θέλουμε να βγάλουμε κάτι βιαστικό που να μην ανταποκρίνεται στις σημερινές απαιτήσεις του χρήστη. Εχουμε βέβαια καταλήξει σε αρκετά από τα θέματα που θα περιλαμβάνονται στο Νέο Pixel, αλλά υπάρχουν άλλα τόσα που ακόμη και σήμερα μας απασχολούν.

Umb.: Είναι αλήθεια ότι επανέρχονται τα PCs στο περιοδικό σας;

Gre.: Καλά, δεν το πιστεύω. Και αυτό το μάθατε; Τέλος πάντων, μια και το έφερε η κουβέντα θα σας πω. Ναι, είναι αλήθεια. Κάποτε είχαμε μέσα στο περιοδικό θέματα για PCs και όταν τα βγάλαμε, δυσαρεστήσαμε ένα μεγάλο μέρος των αναγνωστών μας. Ετσι αποφασίσαμε ότι επιβάλλεται η επαναφορά τους.

Umb.: Πείτε μας περισσότερα γι' αυτόν τον τομέα. Τι ακριβώς σκέφτεστε;

Gre.: Καταρχήν, θα υπάρχουν πάρα πολλά παιχνίδια. Βλέπετε, κάθε μήνα κυκλοφορούν τόσο πολλά, ώστε πολλές φορές δεν βγαίνουν καν στο φως της δημοσιότητας και αυτό γιατί τα περιοδικά του χώρου είναι ελάχιστα και αφιερώνουν λίγες σελίδες για reviews παιχνιδιών ή πολλές σελίδες για ορισμένα παιχνίδια. Αυτό δεν σημαίνει πως εμείς θα "στριμώξουμε" ένα Elite 2 σε μισή σελίδα ή θα κάνουμε το Zool δισέλιδο, γράφοντας μπόλικες σάλτσες μόνο και μόνο για να γεμίσουμε το σαλόνι. Απλώς κάποια παιχνίδια που δεν "σηκώνουν" ολόκληρη σελίδα αλλά πρέπει να παρουσιαστούν θα καταλαμβάνουν το ένα τρίτο της σελίδας. Με αυτόν τον τρόπο πιστεύω πως η ενημέρωση γύρω από το θέμα "παιχνίδι" θα είναι πληρέστερη και πιστεύω ότι τελικά θα τα καταφέρουμε να βγάλουμε τον gamer από την άγνοια. Αυτά τα ολίγα όσον αφορά στα παιχνίδια.

Umb.: Θέματα για Amiga; Δεν πιστεύω αυτή τη φορά να επαναφέρετε τα PCs και να βγάλετε έξω την Amiga!

Gre.: Αυτό να μην το ξαναπείτε. Εδώ το "Pixel" ήταν και είναι το μόνο περιοδικό στο χώρο που υποστήριξε το μηχάνημα στις δύσκολες ώρες του και θα το αφήσουμε τώρα; Και εδώ θα ακολουθηθεί η ίδια πολιτική στο χώρο των games.

Umb.: Αλήθεια, θέματα για κονσόλες θα υπάρχουν στο Νέο Pixel;

Gre.: Βεβαίως και θα υπάρχουν. Reviews παιχνιδιών, παρουσιάσεις νέων προϊόντων, hardware test, tips και άλλα πολλά που δεν πιστεύω ότι είναι η κατάλληλη στιγμή να σας απαριθμήσω. Αλλά μια και θίξατε το θέμα "κονσόλα", να σας πω ότι υπάρχει στο μυαλό μας μία πρωτοποριακή ιδέα στο θέμα των παρουσιάσεων, μία ιδέα που, αν "περάσει", θα φέρει τα πάνω κάτω. Σε αυτή τη φράση "πάνω κάτω" θα ήθελα να σταθείτε και να τη θυμηθείτε το Σεπτέμβριο γιατί, αν τελικώς αποφασιστεί και γίνει, τότε πέρα απ' όλα αυτά που θα προσφέρει το τεύχος θα είναι και πολύ "μουράτο". Ε! Χμ... συγγνώμη για την έκφραση, παρασύρθηκα. Κάντε λοιπόν λίγη υπομονή και θα δείτε.

Umb.: Πείτε μας λίγα λόγια για την υπόλοιπη ύλη του τεύχους.

Gre.: Στην υπόλοιπη ύλη του τεύχους, πέρα από τα καθιερωμένα όπως παρουσιάσεις, τεστ, νέα, flash και Χωρίς Joystick, ο χρήστης θα μπορεί να βρει στήλες για προγραμματισμό (προγραμματάκια τα οποία θα μπορεί να πληκτρολογεί μόνος του), θέματα εκπαίδευσης, μόνιμη και πολυσέλιδη στήλη για το Internet από όπου θα ενημερώνεται για το τι συμβαίνει ανά τον κόσμο, adventure παιχνίδια, λύσεις και άλλα πολλά θέματα τα οποία αυτή τη στιγμή υπάρχουν στο μυαλό όλων αυτών που δουλεύουν για το Νέο Pixel.

Umb.: Καλά, κύριε Grelloni, τόσο πολλά θέματα πώς είναι δυνατόν να χωρέσουν σε ένα Pixel μόνο 100 σελίδων;

Gre.: Ααα, κύριε Umberto, μου δίνετε την εντύπωση ότι εσείς γνωρίζετε πολλά και πάτε να βγάλετε είδηση! Τέλος πάντων... Επειδή άρχισα να ζεσταίνομαι, θα κλείσω αυτή τη μίνι συνέντευξη, δίνοντάς σας μία αποκλειστικότητα. Το Νέο Pixel θα έχει περισσότερες σελίδες!

Umb.: Ουάάάά! Περισσότερες σελίδες;

Gre.: Ναι, ναι, είναι γεγονός. Το "Pixel" θα έχει περισσότερες σελίδες, γι' αυτό θα συνιστούσα σε εσάς αλλά και στους αναγνώστες σας να μην το χάσετε. Ραντεβού λοιπόν το Σεπτέμβριο.

Αυτή ήταν η μίνι συνέντευξη που μας παραχώρησε ο αρχισυντάκτης του "Pixel". Πιστεύω πως καταφέραμε να ρίξουμε φως σε αρκετά από τα στοιχεία του Νέου Pixel και, απ' ό,τι φαίνεται, κάτι καινούριο θα δούμε. Υπομονή λοιπόν μέχρι τότε. Ενημερώστε τους φίλους σας και ζητήστε από τον περιπτερά σας να σας κρατήσει το τεύχος Σεπτεμβρίου.

ΕΠΙΤΕΛΟΥΣ, ΕΡΧΕΤΑΙ

Ναι, έρχεται το Playstation της Sony. Αυτό σίγουρα δεν είναι κάτι νέο διότι το Playstation έχει εμφανιστεί εδώ και καιρό στη χώρα μας. Το τρανταχτό νέο είναι ότι τώρα το φέρνει επίσημη αντιπροσωπία σε πολύ χαμηλότερη τιμή. Γι' αυτό, αν σκέφτεστε την αγορά του, μη βιαστείτε γιατί τώρα στοιχίζει ακριβά.

ΕΝΑ ΧΡΟΝΟ ΠΡΙΝ



Το περσινό τεύχος μας ήταν σίγουρα χωρίς καμία αμφιβολία το τεύχος που προσέλκυσε την προσοχή όλων των χρηστών και όχι μόνο. Ο λόγος; Τότε είχε κλείσει η Commodore, το "Pixel" ήταν το πρώτο περιοδικό του χώρου που το ανακοίνωσε, αλλά και το μοναδικό περιοδικό στο εξώφυλλο του οποίου υπήρχε μία φωτογραφία που ξεσήκωσε ακόμη και τους καταστηματάρχες (βλ. φωτογραφία). Αυτά ήταν τα "άσχημα" νέα.

Στη συνέχεια υπήρχε ένα τεστ του πρώτου Panasonic Real 3DO που "πάτησε" το πόδι του στη χώρα μας. Το μηχάνημα που τότε ξεσήκωσε αρκετούς χρήστες με τις ικανότητές του και στη συνέχεια γνώρισε τεράστια εμπορική επιτυχία. Στις επόμενες σελίδες υπήρχε ένα ενδιαφέρον θέμα γύρω από τη σύνδεση σκληρών δίσκων για όλες τις Amiga, καθώς και μία παρουσίαση του Sega Activator, ενός περιφερειακού που καταργούσε το κλασικό joypad και επέτρεπε στο χρήστη να συμμετάσχει ζωντανά στο παιχνίδι, κυρίως στα beat'em up.

Εκείνη την εποχή γεννήθηκε και μία άλλη στήλη, η "Console Market", που παρουσίαζε ευκαιρίες παιχνιδιών αλλά και διάφορους τρόπους απόκτησης ενός cartridge χωρίς να πληρώσετε τα μαλλιά της κεφαλής σας. Μετά από όλα αυτά τα ενδιαφέροντα θεματάκια, σειρά είχαν τα παιχνίδια με το K240 Utopia να ξεχωρίζει, τα Elf Mania, Kick Off 3, Sierra Soccer, Crush Dummies, Tactical Manager, Missiles Over Xerion, Megablock 2, James Pond 3, Cliffhanger, Monopoly, Battle Toads και Heimdall 2 για Amiga, τα Equinox, Fifa International Soccer για Super Nes και το εκπληκτικό Virtua Racing για Mega Drive.

ΑΙΝΙΓΜΑ

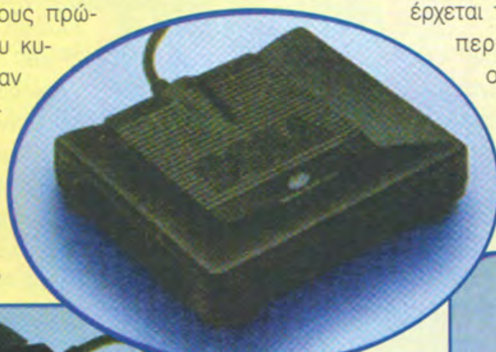
- Τι είναι χρυσό, βρίσκεται σε ένα κλουβί και κελαηδάει;
- Δεν ξέρω.
- Μία πέρκα (ψάρι).
- Μα η πέρκα δεν είναι χρυσή!
- Δική μας είναι και ό,τι χρώμα θέλουμε τη βάφουμε!
- Ναι, αλλά πέρκα σε κλουβί;
- Δική μας είναι και όπου θέλουμε τη βάζουμε.
- Καλά όλα αυτά, αλλά πέρκα να τραγουδάει;
- Ε, αυτό το λέμε για να δυσκολέψουμε το αίνιγμα!!!

Καλό καλοκαίρι, καλά μπάνια, καλά να περάσετε όπου και αν πάτε, κρατήστε την ψυχραιμία σας και μην ξεχάσετε το τεύχος.

TERRA INFORMATICA

ΝΕΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΟ SATURN

Δεν προλάβαμε καλά-καλά να δούμε το Saturn και τους πρώτους τίτλους που κυκλοφόρησαν, και άρχισαν να κυκλοφορούν διάφορα περιφερειακά για την κονσόλα νέας γενιάς. Ετσι μετά το κύμα των πρώτων παιχνιδιών, Virtual Fighter, Clockwork και Panzer Dragoon, έρχεται το πρώτο κύμα περιφερειακών το οποίο περιλαμβάνει τρία νέα περιφερειακά. Πρώτο περιφερειακό είναι ένα κλασικό χειριστήριο, το οποίο διαφέρει από το χειριστήριο που συνοδεύει την ιαπωνική έκδοση. Δεύτερο περιφερειακό είναι ένας adapter που επιτρέπει τη σύνδεση έξι παικτών ταυτόχρονα. Βέβαια, ακόμα δεν υπάρχει κάποιο παιχνίδι που να το υποστηρίζει. Υπομονή για τα καινούρια παιχνίδια που θα κυκλοφορήσουν. Τελευταίο περιφερειακό είναι μια Backup ROM cart, η οποία σας δίνει τη δυνατότητα να σώζετε τη θέση σας σε παιχνίδια όπως RPGs.







Το Saturn είναι εδώ και σε λίγους μήνες και τα περιφερειακά του θα έχουν κατακλύσει τη διεθνή αγορά.

ΚΑΙ ΤΗΛΕΟΠΤΙΚΟ ΚΑΝΑΛΙ ΑΠΕΚΤΗΣΕ Η SEGA

Εχουμε αναφερθεί και στο παρελθόν στα σχέδια της Sega, τα οποία σύντομα θα γίνουν πραγματικότητα. Η Sega Αμερικής είναι σχεδόν έτοιμη να θέσει σε λειτουργία το πρώτο τηλεοπτικό interactive κανάλι. Το κανάλι θα δίνει τη δυνατότητα στους συνδρομητές να βλέπουν τα τελευταία νέα και να παίζουν παιχνίδια 24 ώρες το 24ωρο!

Βάσει των πρώτων υπολογισμών της, η εταιρία ευελπιστεί ότι το σύστημα θα μπει μέσα σε 3 εκατομμύρια σπίτια με τη βοήθεια 61 καλωδιακών συστημάτων! Κάθε μήνα ο συνδρομητής θα έχει τη δυνατότητα να παίζει 50 διαφορετικούς τίτλους που θα είναι ταξινομημένοι σε 8 κατηγορίες. Οι κατηγορίες είναι οι εξής:

Test Drives: Μέρος όπου οι παίκτες θα έχουν τη δυνατότητα να παίζουν παιχνίδια αγώνων ταχύτητας.



Sports Arena: Κορυφαία αθλητικά παιχνίδια θα είναι στη διάθεση των συνδρομητών.

The Arcade: Γνωστοί τίτλοι όπως Aero the AcroBat, Shinobi III, Mortal Kombat κ.ά. θα πλαισιώνουν την κατηγορία αυτή.

Sword and Spells: Κατηγορία που θα περιλαμβάνει δεκάδες Role Playing Games.

Wings and Wheels: Κατηγορία για όσους αγαπούν την ταχύτητα και τον ουρανό.

Thinks Tank: Για τους πολύ έξυπνους συνδρομητές θα υπάρχει μια σειρά από παιχνίδια puzzle.

Family Room: Κατηγορία για τα πολύ μικρά παιδιά της οικογένειας.

Classics: Κλασικά διάσημα παιχνίδια όπως Golden Axe, Sonic και πολλά άλλα.

Λέτε σύντομα να έχουμε τη χαρά να υποδεχτούμε ένα τέτοιο κανάλι και στη χώρα μας;

TERRA INFORMATICA

Η ATARI ΚΑΝΕΙ ΤΗ ΔΙΚΗ ΤΗΣ ΕΠΙΘΕΣΗ

Η Atari τελικά εισήλθε δυναμικά στον αγώνα του ανταγωνισμού. Ετσι, μετά τις πλούσιες ανακοινώσεις της, αποφάσισε επιτέλους να κυκλοφορήσει αρκετούς καινούριους τίτλους για το μηχάνημά της. Εμείς φροντίσαμε να μάθουμε ποιοι είναι και σας τους παρουσιάζουμε.



F1 Racer

Τρομερό παιχνίδι αγώνων ταχύτητας με πλούσια στοιχεία, που δεν έχει τίποτε να ζηλέψει από ανταγωνιστικά παιχνίδια του είδους. Δυναμικά αυτοκίνητα Formula 1, επτά διαφορετικές οπτικές θέες και γραφικά texture mapped που "σκοτώνουν".

Soul Star

Ο γνωστός τίτλος της Core Design που κυκλοφόρησε για το 32X επιστέφει αυτή τη φορά για το Jaguar. Με 19 διαφορετικά επίπεδα, εκπληκτικά γραφικά και τέλειο ψηφιακό ήχο.

Blue Lightning

Μετά την επιτυχημένη του πορεία στο Atari Lynx, το γνωστό αυτό παιχνίδι αποφάσισε να δοκιμάσει την τύχη του και στα μεγάλα μηχανήματα. Εκπληκτικά αποτελέσματα, πλούσια δράση και έντονη περιπέτεια. Κατάλληλος τίτλος για τους εραστές των shoot'em up παιχνιδιών.

Creature Shock

Ο CD-ROM τίτλος της Virgin Interactive θα μεταφερθεί και στην πλατφόρμα του Jaguar. Σε μια σύντομη παρουσίαση που έγινε από την ίδια την εταιρία διαπιστώθηκε ότι μοιάζει πολύ με την έκδοση που κυκλοφορεί για PCs, ενώ η δράση και ο χειρισμός αναμένεται να είναι ακόμα καλύτερος.

Defection Man

Κινηματογραφικές σκηνές και δράση που θυμίζουν καλογυρισμένες αμερικανικές ταινίες του είδους. Ο γνωστός τίτλος του 3DO επιτέλους κυκλοφορεί και για το Jaguar.

Varuna's Forces

Θα κυκλοφορήσει το Νοέμβριο και υπόσχεται στους κατόχους Jaguar διαλογικό περιβάλλον, φουτουριστικά γραφικά, full motion video και άλλα πολλά. Τρομερό 3D shoot'em up που θα σας συναρπάσει.

Alien Virtually Predator

Τρομερός τίτλος που ανοίγει το δρόμο για νέους δυναμικούς και πρωτοποριακούς τίτλους. Συνεργάζεται με το Virtual Helmet της Atari και αναλαμβάνει να σας μεταφέρει σε ένα μαγικό κόσμο, όπου το παιχνίδι γίνεται πραγματικότητα.

Burn Out

Το γνωστό παιχνίδι αναμένεται να κυκλοφορήσει στις αρχές του μήνα. Νέα γραφικά, νέες μηχανές και αγώνες ταχύτητας που "σκοτώνουν". Τέρμα τα γκάζια και φύγαμε.

White Men Cant Jump

Παιχνίδι μπάσκετ δύο προς δύο που απευθύνεται σε φανατικούς φίλους του αθλήματος. Εντονο παιχνίδι, πολλές κινήσεις, ενώ η ατμόσφαιρα και ο ρεαλισμός ανεβαίνουν στα ύψη.

Η VIRGIN ΕΤΟΙΜΑΖΕΙ ΤΙΤΛΟΥΣ ΓΙΑ ΤΟ ULTRA 64

Η Virgin και η Nintendo ανακοίνωσαν τη συνεργασία τους και έτσι πια η Virgin ετοιμάζει πυρετωδώς τίτλους για το νέο μηχάνημα της Nintendo. Στα πλαίσια αυτής της συνεργασίας θα κατασκευαστούν διάφορα παιχνίδια που δεν έχουν ανακοινωθεί ακόμα επίσημα. Σύμφωνα με πληροφορίες που έφτασαν στα γραφεία μας, πρώτα στον κατάλογο κατασκευής βρίσκονται τα Cool Sport και Aladdin. Λέτε να ακολουθήσουν τα Lion King και 7th Guest;





TERRA INFORMATICA

ΑΤΕΝΙΖΟΝΤΑΣ ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ

Επιτέλους, το πολυδιαφημιζόμενο δακρύβρεχτο σίριαλ της πώλησης της χρεοκοπημένης Commodore έφτασε στο τέλος του. Ετσι μετά από αρκετούς μήνες, και ενώ το γνωστό παιχνίδι της κολοκυθιάς κατάφερε να μας σπάσει τα νεύρα, η Commodore απέκτησε καινούριο ιδιοκτήτη. Οι απανταχού χρήστες και κάτοχοι της Amiga επιτέλους ξαναβρήκαν το χαμόγελό τους, αφού πίσω τους πια βρίσκεται μια εταιρία–κολοσσός. Η ESCOM ήρθε και έκλεισε μια για πάντα τη σελίδα με τίτλο "Η πώληση της Commodore" και άνοιξε μια καινούρια στην ιστορία της τεχνολογίας που τώρα γράφεται σιγά–σιγά.



Ποιο είναι όμως το μέλλον της Amiga; Τι θα γίνουν οι εκατομμύρια χρήστες σε όλον τον κόσμο; Τι ενέργειες θα κάνει η ESCOM, μια κατεξοχήν PCάδικη εταιρία, για να υποστηρίξει τη "μεγάλη κυρία"; Και πώς θα καταφέρει να γεφυρώσει το χάσμα ανάμεσα στα PCs και την Amiga; Ερωτήματα καυτά, αναπάντητα, που μόνο το πέρασμα του χρόνου θα καταφέρει να φέρει τις απαντήσεις. Εμείς πάντως φροντίσαμε και βρήκαμε καυτά κουτσομπολιά και πληροφορίες που σίγουρα θα σας ενδιαφέρουν.

Αρχίζουμε λοιπόν. Η ESCOM αρχικά θα δαπανήσει αρκετά μεγάλα χρηματικά ποσά για να φτιάξει ένα άψογο προφίλ για την Amiga. Αυτό σημαίνει ότι οι χρήστες θα βγουν διπλά κερδισμένοι, αφού για να φτιάξει κανείς το προφίλ ενός μηχανήματος θα πρέπει αρχικά να κάνει άψογη την υποστήριξη. Στα άμεσα σχέδια της νέας εταιρίας είναι η κατασκευή μιας Amiga νέας γενιάς! Με απλά λόγια, μια Amiga με προσιτή τιμή και εξοπλισμένη με επεξεργαστή τεχνολογίας RISC!!! Η Power Amiga, όπως πολλές ανεπιβεβαίωτες φήμες θέλουν, θα συνδυάζει ένα πολύμορφο περιβάλλον εργασίας, αφού θα υποστηρίζει εφαρμογές Amiga, Macintosh και PC. Επίσης έντονα συζητείται η παραγωγή ενός νέου CD32, το οποίο θα έρθει να ανταγωνιστεί τις κονσόλες νέας γενιάς.

Τέλος, είναι πλέον δεδομένη η παραγωγή μιας Amiga χαμηλής τιμής, με επεξεργαστή 68020, 2MB RAM, Workbench/Kickstart 3, Chipset: AGA και θύρες τύπου PCMCIA και Trapdoor. Αυτά και άλλα πολλά θα αρχίσουν σύντομα να γίνονται πραγματικότητα. Το μέλλον για την Commodore και τους εκατομμύρια χρήστες διαγράφεται λαμπρό. Είναι σίγουρο ότι μια νέα εποχή για την Commodore αρχίζει...

ΝΙΩΣΤΕ ΤΗ ΔΥΝΑΜΗ



Τα βιντεοπαιχνίδια μέρα με την ημέρα γίνονται όλο και καλύτερα, όλο και πιο ρεαλιστικά. Δεν είναι μακριά ο καιρός που θα παίζουμε ένα παιχνίδι και θα μπορούμε να ικανοποιούμε ταυτόχρονα όλες τις αισθήσεις μας. Τα παιχνίδια που κυκλοφορούν μέχρι σήμερα μπορεί να διαθέτουν εκπληκτικά γραφικά, ατμόσφαιρα και ρεαλισμό, αλλά σίγουρα κάτι τους λείπει. Τι είναι αυτό; Μα φυσικά ότι δεν μπορούν να πείσουν τον παίκτη να νιώθει τον κίνδυνο. Για παράδειγμα, όταν παίζουμε ένα παιχνίδι αγώνων ταχύτητας και τρέχουμε με το αυτοκίνητό μας με 200 χιλ., δεν μας ενδιαφέρει αν θα πέσουμε πάνω σε τοίχο. Αυτό γιατί απλώς δεν κινδυνεύουμε, ούτε μπορούμε να αισθανθούμε τίποτα. Ούτε φυσικά μας ενδιαφέρει αν τα βάλουμε με πέντε σε ένα beat'em up, γιατί και πάλι όσο ξύλο και να φάμε δεν πρόκειται να νιώσουμε τίποτα.

Το πρώτο βήμα για ακόμα πιο ρεαλιστικά παιχνίδια έγινε πραγματικότητα. Τώρα πια θα μπορούμε να νιώθουμε τα τρακαρίσματα και τις μπουνιές (χωρίς φυσικά να κινδυνεύουμε) χάρη στο νέο περιφερειακό της Aura Interactor! Με το νέο -μεγάλου μεγέθους- περιφερειακό (βλ. φωτογραφία), το οποίο φοράμε στην πλάτη, μας δίνεται η δυνατότητα να νιώθουμε όλα αυτά που πριν δεν μπορούσαμε ούτε κατά διάνοια να φανταστούμε ότι θα νιώθαμε. Τώρα θα παίρνουμε πιο σοβαρά τα τρακαρίσματα και τις μπουνιές, αφού αυτά δεν θα είναι ανώδυνα!!! Και αν νομίζετε ότι όλα όσα γράφουμε ανήκουν στη σφαίρα της φαντασίας, τότε δεν έχετε παρά να περιμένετε, γιατί σύντομα το περιφερειακό θα κυκλοφορήσει και στην ελληνική αγορά. Το προϊόν παρουσιάστηκε στην ECTS '95, η τιμή του αναμένεται να είναι αρκετά χαμηλή και απευθύνεται σε κατόχους κονσόλας SNES...

TERRA INFORMATICA

ΕΡΧΕΤΑΙ ΤΟ ULTRA 64!

Επιτέλους, μετά από αρκετούς μήνες καθυστέρηση ο νέος γίγαντας της Nintendo, Ultra 64, θα κυκλοφορήσει τα Χριστούγεννα αυτού του χρόνου! Η κονσόλα νέας γενιάς παίρνει "σάρκα και οστά" και ζωντανεύει τα όνειρα εκατομμυρίων παικτών σε όλο τον κόσμο. Η τιμή του Ultra 64, βάσει πληροφοριών που έχουν διαρρεύσει από την ίδια την εταιρία, αναμένεται να φτάνει τις 200 λίρες Αγγλίας. Καθώς η ημερομηνία κυκλοφορίας πλησιάζει, όλο και περισσότερες εταιρίες κατασκευής παιχνιδιών εκδηλώνουν το ενδιαφέρον τους για την κατασκευή Ultra τίτλων. Εταιρίες που δεν θα φανταζόμαστε ποτέ ότι θα έφτιαχναν παιχνίδια για κονσόλες, είναι πρόθυμες να προσφέρουν την εμπειρία τους και την τεχνογνωσία τους και στους παίκτες των παιχνιδομηχανών. Για του λόγου το αληθές, η εταιρία Sierra On-Line αυτή τη στιγμή κατασκευάζει το παιχνίδι Red Baron για το Ultra 64! Το παράδειγμα της Sierra ακολουθούν και οι Spectrum Holobyte, Williams, Virgin και άλλες πολλές. Ελπίζουμε το συντομότερο δυνατόν να έχουμε τη χαρά να το δούμε από κοντά. Υπομονή λοιπόν, η αντίστροφη μέτρηση άρχισε!!!



ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ULTRA 64

Επεξεργαστής:	**R4200 RISC processor**
Ταχύτητα:	**Clock Speed 100 MHz**
Γραφικά:	**24-bit με 16 εκ. χρώματα διαθέσιμα σε υψηλή ανάλυση και ποιότητα CD HDTV σύστημα 3D anti-alias texturing mapping**



Warhammer Quest
Ο κόσμος του Warhammer είναι ένας τόπος σκοτεινός και γεμάτος καταχθόνια τέρατα. Στο παιχνίδι Warhammer Quest είστε ο ηρωικός πολεμιστής, που ταξιδεύει βαθιά μέσα στις γεμάτες κινδύνους κατακόμβες στα έγκατα του Παλιού Κόσμου. Ως ανταμοιβή του θριάμβου σας πάνω στα τρομακτικά τέρατα και τις θανατηφόρες παγίδες θα λάβετε χρυσάφι, θησαυρούς και πανίσχυρα μαγικά αντικείμενα. Το Warhammer Quest είναι ένα συναρπαστικό επιτραπέζιο παιχνίδι που περιέχει έγχρωμες κατόψεις δαπέδων, βιβλία κανονισμών, ζάρια και, επιπλέον, περισσότερες από 90 φιγούρες Citadel. Το παιχνίδι χρησιμοποιεί ένα τελείως καινούριο σύστημα βασισμένο στις κάρτες, που εξασφαλίζει το ότι κάθε αναζήτηση θα χαρίσει στους πολεμιστές σας μια μοναδική και συναρπαστική σειρά προκλήσεων. Καθώς κάθε κάρτα κατακόμβης ανοίγεται, καινούρια περάσματα και σπήλαια σας αποκαλύπτονται έτοιμα για εξερεύνηση, μέχρις ότου μια αιφνίδια κάρτα συμβάντος σας ρίξει σε μια θανατηφόρα μάχη. Καθώς η εμπειρία σας μεγαλώνει, το βιβλίο που σχετίζεται με το παιχνίδι ρόλων επεκτείνει το σύστημα και επιτρέπει στον πολεμιστή σας να ανεβάσει την ανδρεία του, ταξιδεύοντας σε όλο και πιο τρομακτικές κατακόμβες. Το κουτί του παιχνιδιού περιέχει:

- Περισσότερες από 90 φιγούρες Citadel
- Βιβλίο κανονισμών 32 σελίδων
- Βιβλίο περιπετειών 16 σελίδων
- Βιβλίο για παιχνίδι ρόλων 192 σελίδων
- Περισσότερες από 100 κάρτες παιχνιδιού
- Δεκάδες πιόνια και μάρκες
- 23 δωμάτια-κατακόμβες και διαδρόμους
- 18 ζάρια για το παιχνίδι

Τιμή 18.800 δρχ.

U.G '95

Κάισσα

ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ

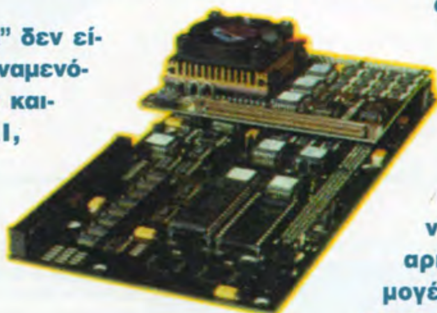
* Καλλιδρομίου 8 & Ιπποκράτους, 11472 **ΑΘΗΝΑ** Τηλ: 3606488.
* Μ. Κυριακού 1 (κοντά στη Ροτόντα), **ΘΕΣ/ΝΙΚΗ** Τηλ: 212734.
* Ι. Μεταξά 39 Ε.Κ. "Πλάζα", 11674 **ΓΛΥΦΑΔΑ** Τηλ: 8982057.
* Φίλωνος 43, **ΠΕΙΡΑΙΑΣ** 18531 (απέναντι απο Αγ. Τριάδα) Τηλ: 4178337.
* ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ Δεριγνύ 23 Πλ.Βικτωρίας, 10434 **ΑΘΗΝΑ** Τηλ: 8813990.

TERRA INFORMATICA

ΝΕΑ ΓΕΝΙΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ ΓΙΑ AMIGA

Σαν να μην έφτανε το "μπαράζ" των νέων καρτών γραφικών, η αγορά της Amiga πρόκειται πολύ σύντομα να παραστεί ευτυχής μάρτυς της γέννησης δύο προϊόντων που -συνδυασμένα- θα την κατατάξουν στην κλάση ενός ...Silicon Graphics Workstation! Οσοι Amiga-πιστοί προσέλθετε και ...ετοιμαστείτε να βάλετε το χέρι βαθιά στην τσέπη σας χάρη στα "θαύματα" που ετοίμασε για εσάς -και πάλι- η Phase5 Products (ASS).

Το πρώτο "θαύμα" δεν είναι άλλο από τον αναμενόμενο εδώ και πολύ καιρό ...68060! ΝΑΙ, ΕΙΝΑΙ ΑΛΗΘΕΙΑ!!! Ο 060 είναι επιτέλους εδώ! Ολοι όσοι ζηλέψατε τα PCs για τον Pentium και τους νέους Macs για τον PowerPC έχετε τώρα την ευκαιρία να ...πάρετε το αίμα σας πίσω. Στην αρχική του έκδοση των 50MHz, ο 68060 επιτυγχάνει επιδόσεις της τάξεως των ...82 εκατομμυρίων εντολών ανά δευτερόλεπτο (MIPS), ενώ για την έκδοση των 80MHz αναμένονται επιδόσεις της τάξεως των 120 έως 130 MIPS (!). Το όνομα της κάρτας της Phase5 που ενσωματώνει τον 68060 είναι CYBERSTORM και εγκαθίσταται στο CPU slot της A4000. Υποστηρίζει on-board επέκταση μνήμης έως και 128MB(!) καθώς και ειδική κάρτα που ενσωματώνει FastSCSI-II controller, σειριακή θύρα (2MBit) και Ethernet adaptor.



Το δεύτερο "θαύμα" έρχεται με τη μορφή μιας Zorro III κάρτας για την A4000 και A4000T. Πρόκειται για έναν πολύ εξελιγμένο επεξεργαστή ψηφιακού σήματος (Digital Signal Processor ή απλά DSP) με το όνομα "2-GO!". Η καταπληκτική αυτή κάρτα μπορεί να λειτουργήσει είτε ως κάποιου είδους παράλληλος επεξεργαστής της Amiga είτε και ως επεξεργαστής σημάτων ήχου και εικόνας. Το hardware της κάρτας περιλαμβάνει ένα DSP με επιδόσεις της τάξεως των ...2 δισεκατομμυρίων εντολών ανά δευτερόλεπτο (!!!), έναν βοηθητικό επεξεργαστή RISC με επιδόσεις 50MIPS και έναν μαθηματικό συνεπεξεργαστή (100MIPS). Ο συνδυασμός των ανωτέρω είναι παραπάνω από αρκετός για εφαρμογές όπως αναγνώριση ομιλίας (speech recognition), real-time JPEG και MPEG en-/decoding ή rendering 750.000 πολυγώνων (με σκίαση Gouraud) ανά δευτερόλεπτο! (Πάνω από τριπλάσιες δηλαδή επιδόσεις από ένα entry-level Silicon Graphics Workstation!) Η "2-GO!" θα συνεργάζεται με την "CyBERVision64" (η οποία θα αναλαμβάνει το 24bit rendering) και από πλευράς software θα υποστηριχτεί με εφαρμογές JPEG/MPEG, ειδικά προγράμματα διασύνδεσης με πακέτα Image Processing και 3D modelling/rendering καθώς επίσης και με ειδικές "βιβλιοθήκες" που θα είναι διαθέσιμες σε προγραμματιστές. Η "2-GO!" θα παρουσιαστεί στην αγορά μέχρι το τέλος του έτους και θα κοστίζει περίπου 4.000 μάρκα Γερμανίας (ή 630.000 δραχμές). Πολύ λίγα για έναν ...SGI killer, δεν συμφωνείτε; :-)

ΟΙ ΜΑΧΗΤΕΣ ΤΟΥ ΔΡΟΜΟΥ ΕΠΙΣΤΡΕΦΟΥΝ

Μετά την προβολή της ταινίας Street Fighter στους κινηματογράφους όλου του κόσμου και μετά την επιτυχημένη πορεία πωλήσεων



εισιτηρίων, η Capcom έχει ήδη έτοιμη και πρόκειται σύντομα να θέσει σε κυκλοφορία τη νέα έκδοση του παιχνιδιού Street Fighter! Η νέα έκδοση του Street Fighter, όπως υποστηρίζει η εταιρία, έχει το καλύτερο gameplay από κάθε άλλη προηγούμενη έκδοση. Τα γραφικά του νέου



Street Fighter είναι εκπληκτικά, αφού χρησιμοποιεί όλους τους χαρακτήρες της ταινίας, τους οποίους έχει περάσει στο παιχνίδι χρησιμοποιώντας τη μέθοδο digitized. Τα backgrounds είναι όλα νέα, εντυπωσιακά σχεδιασμένα και ικανά να εντυπωσιάσουν κάθε παίκτη. Το νέο Street Fighter διαθέτει περισσότερες από 50 καινούριες κινήσεις μάχης καθώς και όμορφα μουσικά κομμάτια και ηχητικά εφέ.

Το παιχνίδι αναμένεται να κυκλοφορήσει τα Χριστούγεννα σχεδόν για όλες τις κονσόλες που κυκλοφορούν.

TERRA INFORMATICA

ΕΤΟΙΜΑΖΕΤΑΙ ΤΟ VIRTUA FIGHTER 2!

Δεν προλάβαμε καλά-καλά να δούμε και να χαρούμε το Virtua Fighter 1 και το ολοκαίνουριο Daytona, και η Sega άρχισε να μας προετοιμάζει ψυχολογικά για το Virtua Fighter 2! Ναι, είναι γεγονός. Το Virtua Fighter 2 αυτή τη στιγμή κατασκευάζεται και οι πρώτες εικόνες του και demo δεν άργησαν να φτάσουν στα χέρια μας.

Η Sega, σε μια press conference που πραγματοποιήθηκε στην Ιαπωνία, παρουσίασε τα πρώτα demos του νέου παιχνιδιού της. Τα γραφικά texture mapping, η ταχύτητα και η κίνηση είναι εκπληκτικές. Είναι σίγουρο ότι θα σας κάνουν να μείνετε με ανοικτό το στόμα. Η επίσημη ημερομηνία κυκλοφορίας του Virtua Fighter 2 δεν έχει ανακοινωθεί ακόμα, αλλά σύμφωνα με πληροφορίες θα κυκλοφορήσει κατά τα Χριστούγεννα αυτού του χρόνου.

Η ΑΠΑΝΤΗΣΗ ΤΟΥ 3DO ΕΙΝΑΙ M2

Κονσόλες νέας γενιάς και η αγορά γίνεται άνω κάτω. Οι παίκτες όλου του κόσμου τα έχουν χάσει πλέον, αφού δεν ξέρουν ποια παιχνιδομηχανή πρέπει να διαλέξουν. Το Playstation, το Saturn ή το μελλοντικό Ultra 64;

Οι εταιρίες κατασκευής μάς έχουν τρελάνει κυριολεκτικά, με αποτέλεσμα να είμαστε όλοι μπερδεμένοι. Σε όλο αυτό το μπάχαλο που επικρατεί σήμερα στη διεθνή αγορά, έρχεται η Panasonic να μπει και αυτή στο χορό. Η δική της απάντηση έχει το κωδικό όνομα M2. Πρόκειται για μια καινούρια τεχνολογία, η οποία έρχεται να ανταγωνιστεί τους γίγαντες του είδους. Δεν είμαστε σε θέση ακόμα να εκφράσουμε προσωπική άποψη διότι δεν τη γνωρίζουμε αρκετά καλά. Οφείλουμε πάντως να ομολογήσουμε ότι εντυπωσιαστήκαμε από τις πρώτες εικόνες που είδαμε. Οσο για τα τεχνικά χαρακτηριστικά, αφήνουμε να τα κρίνετε εσείς..

ΠΟΙΟ ΤΕΥΧΟΣ ΛΕΙΠΕΙ ΑΠΟ ΤΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ ΣΟΥ;
ΑΠΟΚΤΗΣΕ ΤΟ ΤΩΡΑ!

PIXEL



Συμπληρώστε το δελτίο με τα στοιχεία σας και στείλτε το μέσω fax στη γραμμή 9242219 ή μέσω ΕΛΤΑ στη διεύθυνση: PIXEL/Τμήμα κυκλοφορίας, Λεωφ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.

Τα τεύχη θα σας παραδοθούν το συντομότερο.

ΤΕΥΧΗ ΠΟΥ ΕΧΟΥΝ ΕΞΑΝΤΛΗΘΕΙ: 3, 54, 89, 95, 96, 97, 98, 101, 103, 104, 107

ΔΕΛΤΙΟ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΤΕΥΧΩΝ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ .... ΗΛΙΚΙΑ ....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ .... ΠΕΡΙΟΧΗ .... Τ.Κ. ....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ .... ΤΗΛΕΦΩΝΟ ....

ΗΜΕΡ/ΝΙΑ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ .... ΥΠΟΓΡΑΦΗ ....

❑ Απέστειλα ταχυδρομική επιταγή Νο.................. ❑ Θα πληρώσω με αντικαταβολή μόλις παραλάβω το τεύχος

ΤΙΜΗ ΕΚΑΣΤΟΥ ΤΕΥΧΟΥΣ 1.500 δρχ. ΕΠΙΘΥΜΩ να μου αποστείλετε το/α τεύχος/η με τα εξής στοιχεία:

ΑΡΙΘ. ΤΕΥΧΟΥΣ	ΜΗΝΑΣ ΕΚΔΟΣΗΣ	ΕΤΟΣ ΕΚΔΟΣΗΣ	ΑΝΤΙΤΥΠΑ	ΚΟΣΤΟΣ

ΣΥΝΟΛΟ δρχ.....................

AMIGA Technologies

Ο τίτλος του θέματος αυτού είναι το όνομα της νέας εταιρίας που έχει πάρει πλέον την τύχη της Amiga στα χέρια της. Το πλήρες όνομα της εταιρίας είναι Amiga Technologies GmbH και έχει την έδρα της στο Bensheim της Γερμανίας, μια πόλη κοντά στα κεντρικά της Escom, στο Heppenheim. Η εταιρία αυτή είναι θυγατρική της Escom και θα ασχολείται αποκλειστικά με την Amiga. Η Escom θα αναλάβει τα Commodore PCs.

• του Γ. Κουρκουτά



Στις 30 Μαΐου 1995, στη Φρανκφούρτη, δόθηκε συνέντευξη Τύπου της Escom, όπου μίλησαν τα διευθυντικά στελέχη και της Escom και της Amiga Technologies, καθώς επίσης και μερικά άλλα πρόσωπα, τα ονόματα των οποίων θα είναι πλέον συνώνυμα αυτού της Amiga. Ως κατακλείδα όσων ανακοινώθηκαν μπορούμε να ισχυριστούμε ότι τα πάντα βρίσκονται στο σωστό δρόμο. Υπάρχει πλέον ένα συγκεκριμένο πρόγραμμα και πολλοί στόχοι. Αν αυτοί επιτευχθούν, σε πολύ σύντομο χρονικό διάστημα η Amiga θα είναι ο κυρίαρχος υπολογιστής στο χώρο των Multimedia.

Προτού περάσουμε στην αναλυτική παρουσίαση όλων των γεγονότων της συνέντευξης Τύπου, θα ήταν χρήσιμο να κάνουμε μια μικρή περίληψη των σημαντικότερων ανακοινώσεων:

✔ Τα μοντέλα που θα παρουσιαστούν άμεσα είναι η A1200 και η A4000 Tower.

Το Σεπτέμβριο θα εμφανιστεί η A4000T και τον Οκτώβριο η A1200. Σε ό,τι αφορά το CD32, υπάρχουν ορισμένα προβλήματα στην παραγωγή του, πράγμα που σημαίνει ότι θα εμφανιστεί στις αρχές του 1996. Θα έχει καινούριο case για να μπορέσει να ανταγωνιστεί τις υπόλοιπες κονσόλες. Αργότερα, θα υπάρξει κάποια hardware βελτίωση και θα γίνει κάτι σαν το CDTV.

✔ Απ' ό,τι φαίνεται, η A4000, με τη μορφή που την ξέρουμε σήμερα, παύει να υπάρχει. Τη θέση της θα πάρει ένα καινούριο tower case, που παρουσιάστηκε κατά τη διάρκεια της press conference και το οποίο είμαστε οι πρώτοι στην Ελλάδα που σας παρουσιάζουμε. Από πλευράς hardware, δεν θα υπάρχουν σημαντικές αλλαγές. Θα κατασκευαστούν συνολικά 25.000

A4000T, 10.000 από τις οποίες θα έχουν 68060 μέσω της κάρτας Cyberstorm της Phase5 και άλλες 15.000 θα έχουν τον 68040. Επίσης, θα έχουν standard SCSI 2 interface. Οι A4000T 060 θα πωληθούν κυρίως στην Αμερική και λέγεται ότι ήδη έχουν προπωληθεί!

✔ Η A1200 θα αποκτήσει EC030, built-in fast RAM και CD-ROM μάλλον το 1996.

Δεν αποκλείεται ωστόσο και εδώ να έχουμε άμεσες λύσεις μέσω κάποιας κάρτας. Θα κατασκευαστούν 120 με 150 χιλιάδες A1200.

✔ Δεν έχει ακόμα αποφασιστεί το είδος του επεξεργαστή που θα έχουν οι RISC Amiga.

Η επιλογή θα γίνει μεταξύ Power PC και HP PA RISC, αλλά χωρίς να αποκλείεται και κάποια έκπληξη (Mips, Alpha). Η περίπτωση χρησιμοποίησης του καινούριου επεξεργαστή της Motorola, ColdFire, αποκλείστηκε, διότι δεν είναι συμβατός με τη σειρά 680x0.

✔ Δόθηκε η πρώτη άδεια χρησιμοποίησης της τεχνολογίας της Amiga σε τρίτους.

Η αμερικανική εταιρία VisCorp θα χρησιμοποιήσει το AmigaOS και τα custom chips της Amiga για να αναπτύξει set-top μετατροπείς για Interactive Television.

✔ Κάθε Amiga θα περιέχει το SCALA MM300 μαζί και με άλλα γνωστά προγράμματα ζωγραφικής και επεξεργασίας κειμένου. Δεν αναφέρθηκε τίποτα για τιμές, παρά μόνον ότι θα είναι πολύ ανταγωνιστικές (περισσότερες πληροφορίες στο τέλος).

Η press conference διήρκεσε δυόμιση ώρες και πήραν το λόγο έντεκα ομιλητές. Η αρχή έγινε από τον Petro Tyschtschenko που είναι ο General Manager της Amiga Technologies GmbH. Θα ακολουθήσει μια περίληψη της ομιλίας για τον καθένα ξεχωριστά.

Petro Tyschtschenko

Εργαζόταν στην Commodore από το 1982. Η τελευταία του θέση ήταν Director of International Material Management and Logistics. Τώρα, όπως προαναφέραμε, είναι ο γενικός διευθυντής της νέας εταιρίας. Ανακοίνωσε ότι η τελική τιμή αγοράς της Commodore ήταν δέκα εκατομμύρια δολάρια, ότι η εταιρία είναι αποφασισμένη να αναπτύξει και σε hardware και σε software την ανώτερη τεχνολογία της Amiga. Αν όλα πάνε καλά, τον Αύγουστο θα παρουσιαστούν τα πρώτα PCs με το σήμα της Commodore και θα είναι τα P75 και P100 multimedia PCs. Σκοπεύουν να πουλήσουν 50 με 60 χιλιάδες κομμάτια μέχρι το τέλος του 1995.

Το Σεπτέμβριο θα παρουσιαστεί η A4000T και ήδη έχουν έρθει σε επαφή με Ευρωπαίους και Ασιάτες κατασκευαστές για να εξασφαλίσουν τις απαραίτητες ποιοτικές απαιτήσεις που έχει ένας υπολογιστής όπως η A4000T και ένα μήνα μετά θα εμφανιστεί και η A1200. Για τα Χριστούγεννα θα υπάρχει πλήρες στοκ A1200, A4000T και CD32. Ακόμα, ανακοινώθηκε ότι αποκτήθηκαν και αποθεματικά από ανταλλακτικά της C=UK και C=Germany. Το περίφημο στοκ των νέων



"Το λειτουργικό σύστημα της Amiga χρειάζεται 8 φορές λιγότερη μνήμη σε σχέση με τα Windows και το multi-photo tasking είναι σαφώς ανώτερο από αυτό των Windows. Μέσω αυτής της έξυπνης χρήσης του συστήματος, η Amiga είναι ακόμα ένα οικονομικό και δυνατό μηχάνημα."
Manfred Scmitt
Ιδιοκτήτης της ESCOM

Amiga, που είχε ακουστεί ότι υπάρχει, είναι απλώς φήμη.

Για το εργοστάσιο των Φιλιππίνων διαπραγματεύονται με τις τοπικές αρχές. Η AT (Amiga Technologies) ελέγχεται κατά 100% από την Escom και αυτή τη στιγμή δουλεύουν 50 άτομα στα διάφορα τμήματα της εταιρίας. Το τμήμα ανάπτυξης ασχολείται αποκλειστικά με την επιλογή του επεξεργαστή RISC που θα έχουν οι μελλοντικές Amiga. Η AT υπολογίζει να έχει τζίρο 100 εκατομμυρίων μάρκων το 1995 (!) από τις πωλήσεις των A1200, A4000 και CD32. Οι μηνιαίες δαπάνες της εταιρίας είναι 600 χιλιάδες μάρκα και υπολογίζουν να έχουν βγάλει τα λεφτά της αγοράς της Commodore (break-even) στις αρχές του 1996.

Manfred Schmitt

Είναι ο ιδρυτής και πρόεδρος του διοικητικού συμβουλίου της Escom AG. Κατέχει το 51% των μετοχών της Escom. Η ομιλία του Schmitt αποτέλεσε μια μάλλον μεγάλη έκπληξη για όλους μας. Ενα μεγάλο μέρος της ομιλίας του αφορούσε στην Amiga και έκανε παρουσίαση των μοναδικών τεχνικών χαρακτηριστικών της. Τα σύγκρινε μάλιστα με αυτά των PCs, λέγοντας ότι η Amiga προσφέρει μια τρομερή multimedia τεχνολογία σε ασυναγώνιστη τιμή, που αφήνει πίσω τα PCs!

Το να ακούς αυτές τις δηλώσεις από τον πρόεδρο της Escom, μιας εταιρίας που κατασκευάζει PC συμβατά, είναι ό,τι καλύτερο μπορούσε να γίνει. Ακόμα, τόνισε ότι θα είναι πολύ ελαστικοί στις άδειες χρήσης της τεχνολογίας της Amiga σε τρίτους, ώστε να υπάρχει επέκταση της Amiga σε διάφορους τομείς.

Ανακοινώθηκε ότι υπάρχει συνεργασία με την κινεζική εταιρία Tianjun Family-Used Multimedia Co. Ltd., η οποία θα κατασκευάσει την A1200 και τον C64 για τις

"Από στρατηγικής πλευράς, θα προσπαθήσουμε να δημιουργήσουμε περιβάλλοντα Amiga για τους IBM και τους Apple photo υπολογιστές."
Jeff Frank
Amiga Technologies Engineering Director



αγορές της Ασίας. Η AT θα ασχολείται αποκλειστικά με την Amiga και η Escom με τα Commodore PCs.

Dr Peter Kittel

Η αιχμή του δόρατος για την Amiga! Εκτός του ότι από το 1984 εργαζόταν στην Commodore ως διευθυντής υποστήριξης και documentation όλων των μοντέλων της C=, είναι και φανατικός Amiga user! Τώρα, είναι υπεύθυνος για την ανάπτυξη της Amiga. Μεγάλο μέρος της ομιλίας του Dr Kittel αφιερώθηκε στην ιστορία της Commodore και σε όλα τα μοντέλα που παρουσιάστηκαν από το 1958 μέχρι το 1994. Στη συνέχεια, αναφέρθηκε στην επανάσταση που έφερε η Amiga στο χώρο των υπολογιστών. Υπογραμμίστηκαν οι τεράστιες και ασύγκριτες δυνατότητες που έχει στο χώρο του video, λόγω της χρησιμοποίησης της Amiga σε πολλές γνωστές σειρές (Babylon 5, SeaQuest DSV κ.ά.). Στα μεσοπρόθεσμα σχέδια της εταιρίας είναι και η παρουσίαση βελτιωμένων εκδόσεων των υπαρχόντων μοντέλων μέχρι την παρουσίαση της RISC Amiga. Θα δοθεί έμφαση στο όσο το δυνατόν καλύτερο port του AmigaOS στο RISC περιβάλλον, ώστε να διασφαλιστεί η συμβατότητα με τις υπάρχουσες εφαρμογές. Κλείνοντας, ανέφερε ότι προβλέπει η Amiga να αποτελέσει το κλειδί για την εισαγωγή στη multimedia τεχνολογία του μέλλοντος.

"Η επιλογή του RISC επεξεργαστή είναι μέσα στις άμεσες ενέργειές μας, έτσι ώστε η Amiga να μπει στο χώρο αυτό δυναμικά και να εξασφαλίσουμε τη διάκρισή της από την άμορφη μάζα ομοειδών υπολογιστών."
Dr Peter Kittel
Director of Development Amiga Technologies

Jeff Frank

Ομοίως, αυτός ήταν πρώην εργαζόμενος της Commodore, στο West Chester PA. Ηταν Director of Development και υπεύθυνος για όλες τις φάσεις ανάπτυξης καινούριων προϊόντων. Τώρα είναι Director of Engineering της AT.

Ανακοίνωσε την άμεση παραγωγή της A1200 και της A4000T, που θα έχουν το AmigaOS 3.1. Ακόμα, αναφέρθηκε στο άμεσο upgrade της A4000T με τον 060 και δήλωσε ότι το επόμενο βήμα για την A1200 θα είναι ο EC030 με built-in fast RAM.

Τέλος, τόνισε ότι θα καταβληθεί προσπάθεια ώστε το AmigaOS να μπορεί να χρησιμοποιηθεί και από άλλους υπολογιστές, μέσω εξομοιωτών και "Encapsulated Amiga Environments" (Amiga σε κάρτα;).

Jon Bohmer

Ο ιδρυτής της Scala. Το 1987, σε ηλικία 19 ετών, δημιούργησε την Digital Vision, που αργότερα μετονομάστηκε σε Scala. Ανακάλυψε το Infochannel το 1988 και τώρα είναι αντιπρόεδρος και υπεύθυνος για την ανάπτυξη νέου multimedia software. Η Scala είναι εταιρία computer television, δηλαδή παραγωγής ειδικών τηλεοπτικών εφαρμογών με τη χρήση υπολογιστή. Τα βασικά προϊόντα τους χρησιμοποιούνται για τη δημιουργία και την αναπαραγωγή multimedia παρουσιάσεων, άμεσων εκπαιδευτικών εφαρμογών και για υποτιτλισμό video. Το Infochannel χρησιμοποιείται για multimedia networking και διανομή πληροφοριών. Το Scala Interactive TV είναι ειδικό για παραγωγή τηλεοπτικών παρουσιάσεων. Η ζήτηση για Amiga τον περασμένο χρόνο ήταν υψηλή και τώρα, με την έναρξη της παραγωγής της, θα δοθεί μια νέα ώθηση στο χώρο των multimedia εφαρμογών.

Το δίδυμο Amiga-Scala πολύ δύσκολα μπορεί να το ανταγωνιστεί κάποιος τρίτος, σε επίπεδο τιμής και απόδοσης. Κάθε νέα Amiga θα περιέχει και το ανάλογο software της σειράς Scala MM.

Wolf Dietrich

Managing Director της Phase5 Digital Products. Διατέλεσε προγραμματιστής και συντάκτης του πρώτου γερμανικού Amiga περιοδικού, του Kickstart. Το 1992, μαζί με τον Geraldo Carda δημιούργησαν τη Phase5 και, μεταξύ των ποιοτικών προϊόντων της, είναι και η κάρτα Cyberstorm με τον 68060 και η κάρτα γραφικών και εικόνας Cybervision 64.

Ο 68060 είναι ένας state-of-the-art επεξεργαστής με νέα superscalar αρχιτεκτονική. Εχει δύο παράλληλες instruction units, data και instruction caches 8K, branch cache και pipelined write accesses. Η χρησιμοποίηση του 060 στην Amiga 4000T θα της δώσει την απαραίτητη δύναμη για να ανταγωνιστεί τα υπάρχοντα Pentium και PowerPC μηχανήματα, φτάνοντας τα 80MIPS. Σε συνδυασμό με την υπάρχουσα αρχιτε-

κτονική της Amiga, θα την κάνουν ιδανική για επαγγελματική ή ημι-επαγγελματική χρήση. Η αύξηση της ταχύτητας, σε σχέση με τον 040, είναι πενταπλάσια, αν και τα υπάρχοντα benchmarks χρησιμοποιούν unoptimized κώδικα 040 και δεν εκμεταλλεύονται πλήρως τις δυνατότητες του 060 και έτσι δεν δίνουν την ακριβή εικόνα του νέου επεξεργαστή. Η scalable superscalar αρχιτεκτονική του υποδηλώνει ότι μπορούν να προστεθούν και άλλοι 68060, που θα καλύπτουν και τον πιο απαιτητικό χρήστη. Δεν ξεκαθαρίστηκε αν θα είναι η κανονική κάρτα cyberstorm ή κάποια παραλλαγή της που θα χρησιμοποιηθεί στην A4000T. Ακόμα, υπάρχουν πληροφορίες ότι οι A4000T θα έχουν μαζί με τον 68060 και τη Cybervision 64 κάρτα! Η A4000, με τον 68060 και τη Cybervision 64, μπορεί άνετα να χαρακτηριστεί workstation και θα καλύψει το κενό μέχρι την εμφάνιση των πρώτων RISC Amiga.

Prof. Dr Hartmut Esslinger

Ο Dr Esslinger είναι ο ιδρυτής και πρόεδρος της Frogdesign, μιας από τις μεγαλύτερες εταιρίες συμβούλων στρατηγικού σχεδιασμού διάφορων προϊόντων στο χώρο των υπολογιστών. Εχει κάνει τα σχέδια γνωστών εταιριών, όπως η AT&T, η Sony, η Wega, η Kodak κ.ά. Τώρα, θα αναλάβει να δημιουργήσει νέες ταυτότητες και επαναστατικά προϊόντα για την Commodore και την Amiga. Θα υπάρχει στενή συνεργασία με την Escom και την AT για να δοθούν απαντήσεις στα ερωτήματα: Τι θα συμβεί στα υπάρχοντα μοντέλα; Ποια θα είναι τα μελλοντικά προϊόντα; Πώς θα είναι αυτά; Σε ποιους θα απευθύνονται; Θα υπάρξει άλλος θρύλος σαν την Amiga;

Επιτέλους, κάποιοι αρχίζουν να ενδιαφέρονται πολύ σοβαρά για την Amiga και σωστά της δίνουν χαρακτηρισμούς όπως "θρύλος των υπολογιστών!".

Bernard van Tienen

Μέλος του διοικητικού συμβουλίου της Escom, με τομέα ευθύνης την παγκόσμια πώληση των υπολογιστών της εταιρίας. Ακόμα, είναι υπεύθυνος της Escom UK, Scandinavia, Belgium, The Netherlands και για τη διανομή της Amiga και των Commodore υπολογιστών. Η Escom Ολλανδίας θα είναι υπεύθυνη για την παγκόσμια διανομή της Amiga. Τα προϊόντα Commodore θα παρουσιαστούν μόνο στην Ευρώπη. Η εξήγηση βρίσκεται στη χαμηλή δημοτικότητα της Commodore στην Αμερική. Η Escom έκανε μια έρευνα στη Γερμανία, από την οποία προέκυψε ότι το 93% των PC users ήξεραν την Commodore. Μόνον η IBM είχε υψηλότερη δημοτικότητα. Οι παράγοντες της εταιρίας θα είναι πολύ ανοικτοί στο θέμα της διανομής των υπολογιστών. Κύριος στόχος τους είναι η διανομή μέσω καταστημάτων λιανικής πώλησης και διάφορων αλυσίδων καταστημάτων υπολογιστών. Η διανομή μέσω κεντρικών αντιπροσώπων θα εξαρτηθεί από κάθε χώρα και το είδος του αντιπροσώπου. Ειδικά για τις A4000T, θα δοθεί έμφαση ώστε να γίνει η διανομή της μέσω ειδικών αντιπροσώπων σε κάθετες αγορές. Τέλος, έκανε ειδική αναφορά στη μεγάλη υποστήριξη που θα υπάρχει για όλους τους υπολογιστές (να το δούμε και να μην το πιστέψουμε, ειδικά στην Ελλάδα!).



"Είναι στις προθέσεις μας να κάνουμε ένα στρατηγικό πρόγραμμα για την Amiga, που θα οδηγήσει τη photo τεχνολογία της Amiga σε ένα ευρύ φάσμα προϊόντων και εφαρμογών."
Edd Goff
Corporate Lawyer Amiga Technologies

Edd Goff

Ο νομικός σύμβουλος της Amiga Technologies. Διατέλεσε νομικός σύμβουλος της Commodore παγκοσμίως. Η ομιλία του περιστράφηκε γύρω από τα θέματα χορήγησης αδειών για τη χρησιμοποίηση της τεχνολογίας της Amiga από τρίτους. Η στρατηγική της AT στον τομέα αυτό θα είναι εντελώς διαφορετική από αυτήν της Commodore. Η στρατηγική αυτή θα έχει δύο βασικά σημεία: Πρώτον, θα γίνουν συμφωνίες αδειών με στρατηγικούς συνεταίρους, για την περαι-



"Η επιτυχία της Commodore/Amiga θα βασιστεί σε τρία σημεία: Ανταγωνιστικές τιμές, υποστήριξη πωλήσεων και marketing, άριστες υπηρεσίες."
Bernard Van Tienen
Υπεύθυνος για τη διανομή και την πώληση της Amiga

τέρω ανάπτυξη της τεχνολογίας της Amiga. Αυτό σημαίνει ότι σε τομείς που δεν θα μπορεί η AT να προχωρήσει μόνη της, όπως π.χ. η δημιουργία μιας Laptop Amiga, θα το κάνει σε συνεργασία με κάποιον άλλο κατασκευαστή.

Δεύτερον, θα δώσει τα δικαιώματα για την κατασκευή προϊόντων, εκτός υπολογιστών, που θα βασίζονται στην Amiga. Η αρχή έγινε με τη VisCorp, η οποία θα κατασκευάσει set-top television converters. Πρόκειται για μια από τις καλύτερες κινήσεις της Escom, που θα διευρύνει πολύ τους Amiga users, ενώ έτσι η Amiga θα μπει σε τομείς που θα της αποφέρουν μεγάλη δημοσιότητα.

Don Gilbreath

Είναι υπεύθυνος του τεχνολογικού τομέα της VisCorp, μιας αμερικανικής εταιρίας που ειδικεύεται στην interactive television. Η αγορά της interactive TV στην Αμερική είναι αναπτυσσόμενη και πολλοί κατασκευαστές έχουν παρουσιάσει set-top boxes που δίνουν στην τηλεόραση άλλη διάσταση. Οι set-top μετατροπείς ενώνουν την τηλεόραση με το τηλέφωνο και έτσι η τηλεόραση γίνεται ένας μεγάλος υπολογιστής με one-touch on-screen κλήση αριθμών και έναν ειδικό αριθμό κλήσης. Ακόμα, μέσω ειδικών φίλτρων και γεννητριών χαρακτήρων, παρέχεται η δυνατότητα για μετατροπή των γραμματοσειρών για on-line συνδέσεις με BBS!

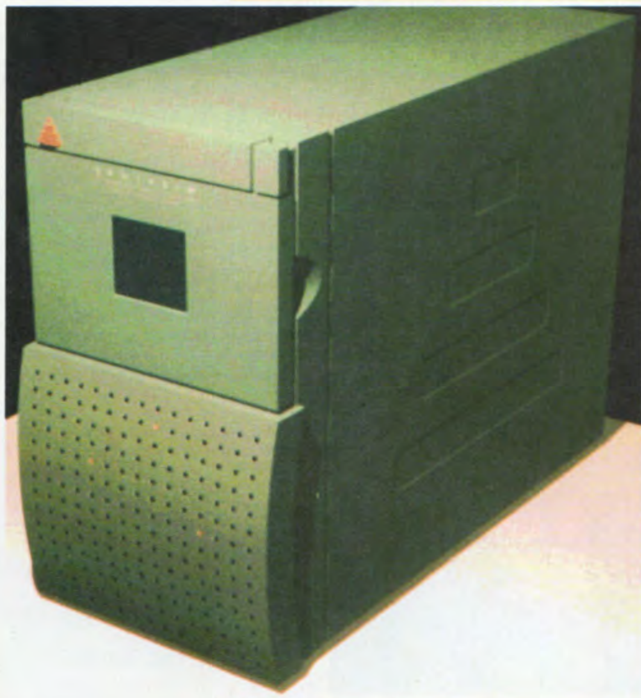
Ακόμα, μπορεί να έχει built-in reader πιστωτικής κάρτας, teletext και πολλά άλλα. Το μοντέλο που θα είναι βασισμένο στην Amiga θα είναι πιο φτηνό από το υπάρχον μοντέλο της VisCorp και θα είναι προσιτό σε όλους. Αν και απευθύνεται κυρίως στην αμερικανική αγορά, είναι πολύ καλό η Amiga να χρησιμοποιείται σε πρωτοποριακά συστήματα. Και στον τομέα του video, όλοι ξέρουμε ότι η Amiga πατάει σε δικά της χωράφια!

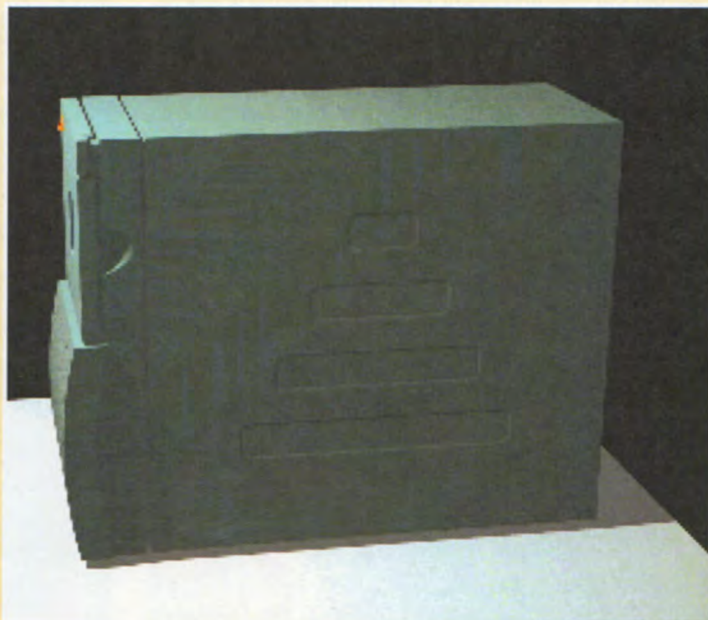
Μία νέα περίοδος άρχισε

Το συμπέρασμα από όλα τα παραπάνω είναι ότι η Escom είχε προγραμματίσει από καιρό την αγορά της Amiga. Ολοι οι Amiga users, όταν ακούσαμε τα αποτελέσματα της δημοπρασίας, ήμασταν πολύ επιφυλακτικοί, ενώ ορισμένοι μάλιστα ήταν μάλλον απαισιόδοξοι για το μέλλον της Amiga. Τελικά όμως, έγινε το αντίθετο απ' ό,τι φοβόμασταν. Αντί η Escom να πάρει την Amiga και να τη μετατρέψει σε κάποιο απρόσωπο PC της σειράς, φαίνεται ότι μετά την από-

AMIGA 4000 TOWER

Λόγω του καινούριου σχεδίου, στην ουσία πρόκειται για ένα νέο μοντέλο και έτσι θα προωθηθεί στην αγορά. Πρόκειται για ένα mini-tower, χρώματος γκρι μεταλλικού. Στο μπροστινό μέρος έχει ένα μικρό πορτάκι και επάνω αριστερά υπάρχουν μερικές οριζόντιες γραμμές που σχηματίζουν ένα άλφα. Στο πλάι φέρει ανάγλυφο, σε μεγαλύτερη διάσταση, το σήμα της νέας Amiga.





κτηση της Commodore αλλάζει ριζικά! Θα χρησιμοποιήσει όλα τα μοντέλα της Amiga για να μπει με αξιώσεις στην όλο και αναπτυσσόμενη και απαιτητική αγορά των multimedia. Μάλιστα, ακούγεται ότι θα αλλάξει το όνομά της σε Escom Multimedia!

Οι βάσεις για να το καταφέρει αυτό έχουν ήδη μπει. Αυτή τη στιγμή, υπάρχουν 50 άτομα που εργάζονται στην Amiga Technologies. Βέβαια, ο αριθμός αυτός είναι σχετικά μικρός για την έρευνα και την ανάπτυξη της Amiga, αλλά, όπως προαναφέραμε, σε πολλούς τομείς θα συνάψει συνεργασίες με άλλους κατασκευαστές. Θα υπάρχει μεγάλη υποστήριξη μετά την αγορά των προϊόντων και οι αποκλειστικοί αντιπρόσωποι θα εκπαιδεύονται από την Escom στην Ολλανδία.

Είναι θέμα χρόνου να αποκτήσει η Amiga Internet site. O Dr Kittel και ο Giles Bourdain (υπεύθυνος των δημοσίων σχέσεων) είναι σχεδόν κάθε μέρα στο Internet, είτε στο Usenet είτε στο IRC, και επικοινωνούν με τους Amiga users.

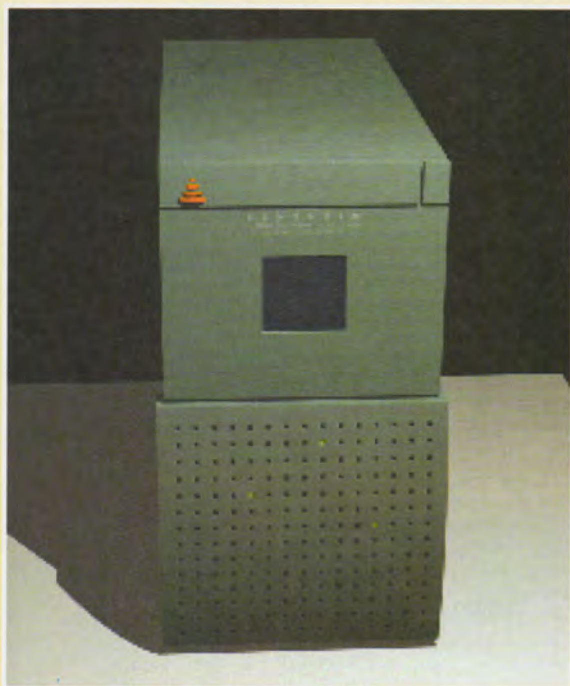
Ακόμα, ειπώθηκε ότι η υποστήριξη της A4000T θα επικεντρωθεί σε κάθετες αγορές (studios, εταιρίες γραφικών κ.λπ.). Η Escom έχει ένα από τα μεγαλύτερα δίκτυα πώλησης υπολογιστών στην Ευρώπη και διαθέτει τεράστια ποσά για διαφήμιση. Εξάλλου, η Escom απέκτησε και τις εγκαταστάσεις ανάπτυξης και έρευνας της Commodore στο Norristown. Εκεί θα έχουν τα γραφεία τους ο Jeff Frank και ο Edd Goff.

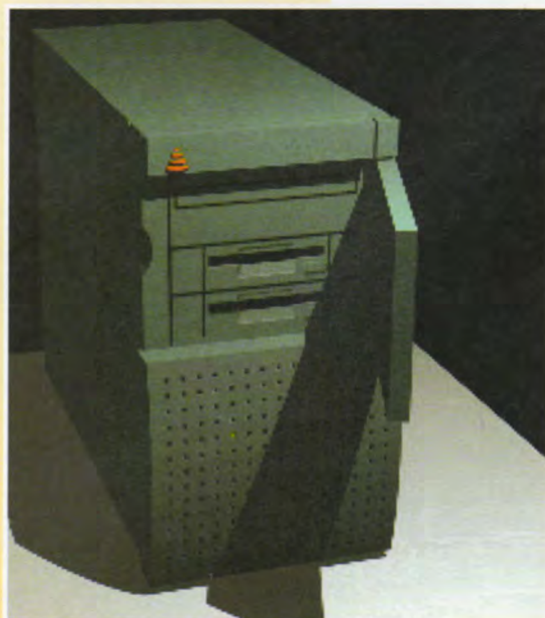
Αν όλα τα παραπάνω συνδυαστούν με μια ανταγωνιστική τιμή των A4000T, τότε το παιχνίδι θα κερδηθεί οπωσδήποτε. Το σίγουρο, από πλευράς τιμών, είναι ότι θα είναι κατά 30% χαμηλότερες από αυτές της Commodore. Βέβαια, τώρα θα υπάρχουν μόνο τα μοντέλα 040 και 060 και λογικά θα πρέπει να αντιστοιχούν με τις A4000 030 και 040.

Ακόμα, η τιμή της 060 θα είναι αρκετά χαμηλότερη από τα 5.000 μάρκα. Ολα αυτά δείχνουν ότι η τιμή τους θα πρέπει να είναι για τη μεν 040 περίπου 450.000 δρχ., ενώ για τη 060 γύρω στις 700.000 δρχ., η οποία μάλιστα σε περίπτωση που έχει και την κάρτα Cybervision 64, τότε... Δεν αποκλείεται, ωστόσο, οι τιμές τους να είναι ακόμα μικρότερες. Στο επόμενο τεύχος θα έχουμε περισσότερα στοιχεία για τις τελικές τιμές όλων των μοντέλων.

Η Commodore αποτελεί πλέον παρελθόν. Η Amiga Technologies είναι το μέλλον και, απ' ό,τι φαίνεται, αυτό θα είναι λαμπρό.

Δημιουργός του είναι ο Νορβηγός Bjorn Rybakken, που είναι Creative Director της εταιρίας Bates Strategic Design και είναι επίσης σύμβουλος ανάπτυξης νέων προϊόντων της Scala. Εχει 17 χρόνια πείρας στους υπολογιστές και 30.000 ώρες σε Amiga. Στη σύντομη ομιλία του αναφέρθηκε στην αναγέννηση της Amiga και στο νέο χαρακτήρα που πρέπει να έχει η κορυφαία Amiga. Οπως είπε, το καινούριο case πρέπει να το δείχνει αυτό και πιστεύει ότι θα της δώσει μια άλλη αίσθηση. Ακόμη και στο σημείο αυτό δεν έχει διευκρινιστεί, αν το hardware της νέας A4000T θα είναι το ίδιο με αυτό της παλιάς A4000T, το Buster rev. II chip, τα 2 video slots, τα 4 PC slots και τα 5 zorro III slots. Πάντως, εφόσον ανακοινώθηκε ότι θα έχει standard SCSI 2 interface, δεν πρέπει να είναι η απλή A4000. Δεν υπάρχει και λόγος, άλλωστε.







LET'S PLAY THE GAME



SEGA SATURN

ΑΠΟ ~~250.000~~ **199.000 δρχ.!**

- ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ
- ΚΑΛΩΔΙΑ
- 16 GAMES
- MEMORY CART
- TIMONI



S-NES

ΑΠΟ ~~38.500~~

29.000 δρχ.!

NINTENDO SCOPE + 6 GAMES	7950
CHOPLIFTER III	6950
DESERT FIGHTER	6950
DOUBLE DRAGON III	5950
F-ZERO	4950
INDIANA JONES	7950
SUPER METROID	8950
ZELDA	6950
MORTAL KOMBAT	6950
SIM CITY	4950

GAMES LYNX από 2950

NEO GEO GAMES από 10.000

SONY PLAY STATION

ΑΠΟ ~~270.000~~

195.000 δρχ.!

- ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ
- ΚΑΛΩΔΙΑ
- 19 GAMES
- MEMORY CART
- ACTION REPLAY

MR NUTZ (M.Π.)	9.900
ROBOCOP 3 (S-NES)	9.900
WORLD CUP USA 94 (S-NES)	6.900
ADVENTURE ISLAND (S-NES)	8.900
TINY TOONS (S-NES)	9.900
R-TYPE (S-NES)	6.900
SHAQ FU (S-NES)	12.900

3DO GAMES
8.950 δρχ.

- STARBLADE
- MEGA RACE
- REBEL ASSAULD
- TOTAL ECLIPSE
- MICROCOSM
- GRIDDERS

PHILIPS CDI-450 ~~145.000~~ 79.900

CDI-450 79.900 δρχ.!

GAME BOY ~~21.900~~ 15.950

MEGA DRIVE

LOTUS TURBO	4950
FIFA '95	12900
HULK	4900
MEGALOMANIA	5900
NBA ALL STAR	5900
REN & STIMPY SHOW	7900
RISE OF THE ROBOTS	7900
ROBOCOP US TERMINATOR	7900
WIN U2	4900
WINTER OLYMPICKS	4900



ΑΠΟ ~~33.800~~

27.900 δρχ.!

ATARI LYNX ~~36.900~~ 16.900

MASTER SYSTEM GAM 2950

- ΔΙΑΚΡΙΤΙΚΑ ΓΝΩΡΙΣΜΑΤΑ-ΤΙΤΛΟΙ ΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΑΝΗΚΟΥΝ ΣΤΙΣ ΔΙΚΑΙΟΥΧΕΣ ΕΤΑΙΡΙΕΣ. ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΠΑΡΕΧΟΝΤΑΙ ΕΓΓΥΗΣΕΙΣ ΕΙΤΕ ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΩΝ ΕΙΤΕ ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ TELE-CLUB ΠΑΝΤΑ, ΕΝΤΟΣ ΤΩΝ ΩΡΩΝ ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΩΝ
- ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΜΕΧΡΙ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ ΣΤΟΚ
- ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΕΧΟΥΝ ΦΠΑ 18%
- ΕΞΠΡΕΣ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
- VISA

ΑΘΗΝΑ

ΘΗΣΕΩΣ 60
ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΤΗΛ.: (01) 95.74.371-2
FAX: 95.88.503

ΙΛΟΥ & ΠΛΑΤΩΝΟΣ 20
ΑΓ. ΑΝΑΡΓΥΡΟΙ
26.19.059 ΝΕΟ

ΚΑΛΑΜΑΤΑ

ΠΑΝΑΓΙΩΤΗ
ΚΑΙΣΑΡΗ 4
(0721) 94.479

ΒΟΛΟΣ

Κ. ΚΑΡΤΑΛΗ 100
& ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ
0421-35449
FAX: 26620

Μ.Μεθοδίου 70
49100 Κέρκυρα
Τηλ. : 9661 48194
Fax : 0661 21936

Home Computer MPL

AMIGA

Monitors

Microvitec 1436	115.000
Philips CM8833-II	65.000

Printers

Epson LX-300 9 Pin	59.000
Epson LQ-300 24 Pin	99.000
Epson Stylus-800+ Ink-Jet	97.500
Epson Stylus-Color (720dpi)	179.000
Fargo Primera 300x300	200.000
Fargo Primera Pro 600x300	550.000

Peripherals

CD 32 +3Games	65.000
Clarity S.Sampler 16bit	49.000
Communicator II	23.000
Communicator III	27.400
CristallTrackball	11.500
DKB 1202 (Ram Exp. A1200)	29.900
Extern. DD 880kb	21.000
Extern. DD 1.76Mb	36.000
Extern. HD Kit	19.500
Hawk (Ram Exp. A1200)	20.500
HiRes. Mouse 400dpi	4.800
Intern. DD 880kb	15.000
Intern. DD 1.76Mb	33.000
Mouse Pen	10.500
Optical Mouse	10.000
OverDrive CD-Rom	85.000
PhonePack V.2	85.900
Spectrum 24 (2Mb)	99.900
Squirrel CD-Rom SCSI	95.900
TBC+ GVP (1Mb)	179.900
VIDI 12 (Digitizer)	39.900
Simm 72Pin 4Mb	45.000

Software

Cine Morph	15.900
DirectoryOpus 5	19.900
DiskExpander	9.900
MagicLatern	28.900
MegaloSound	12.900
OS 3.1 (Soft. + Hard)	30.000
Pagestream 3.0	46.000
PC-Task 3	25.900
PersonalPaint 6.1 (Germ.)	11.900
Photogenics	19.900
PhotoWorx (Kodak-Pic)	45.900
Quikforms (CD-ROM)	13.900
VideoCreator(CD-ROM)	9.900

Επίσης διαθέτουμε μεγάλη γκάμα παιχνιδιών για CD 32 , μηνιαίως νέες παραλαβές .

*** ειδική προσφορά μόνο για 25 μέρες

MegaDrive

MegaDrive II (2Contr.Pad)	31.000
Asterix	16.000
Mean Bean Machine	8.900
Super Kick Off	10.500
Rings of Power	7.300
Lion King	14.500
Aladdin	14.700
College Football	5.100
Ecco the Dolphin	12.800
Eternal Champions	7.200
Animaniacs	14.200
Rolling Thunder 2	6.500
Mega Turrican	8.900
Fifa 95	19.100
Earth Worm Jim	15.400
Bloodshot	16.100
Samurai Shodown	19.400
Ristar	15.800
Desert Demolition	14.400
Shining Force II	16.600
Rock'n Roll Racing	10.500
Micro Machines 2	13.700
Kawasaki	14.300
King of Monsters	10.500
NBA Action '95	19.100
Brian Lara Cricket	14.900
Road Rush 3	16.000
Sonic & Knuckles	19.800
Star Wars (32X)	19.900
Metal Head (32X)	24.300

GameGear

GameGear	26.900
Desert Strike	7.400
James Pond 2	4.000
Star Wars	4.000
Road Rush	4.000
Land of Illusion	7.400
Strider Returns	4.000
Prince of Persia	4.000

CD-Rom για Amiga

Amiga Desktop Video CD	6.200
Amiga Raytracing	12.500
Aninet 5	3.700
Amiga Tools	10.500
Audio Plus	8.500
CD Amos PD	6.800
CD Network	5.100
Meeting Pearls 1 + 2	5.900
R-H-S Color Collektion	9.600
The Light Works	13.000
Terra Sound Library	8.200

SNES

***	RoboCop 3	12.700
	Super Putty	11.600
	Lamborghini	16.200
	Shanghai	16.100
	Tiny Toon	11.000
	Wing Commander	11.200
	F1 Pole Position	12.500
	Super Bomberman	18.800
	Double Dragon V	9.300
	Crash Dummies	12.600
	TopGear 3000	20.400
	The Lawnmower Man	13.600
	Superman 12.100F-Zero	6.400
	Blazing Skies	11.900
	James Pond	12.700
	Shaq-Fu	18.200
	Champions	8.400
	Claymates	8.400
	Axelay	8.500
	Equinox	12.500
	Street Racer	14.800
	Super Troll	14.800
	Super Turrican	17.500
	Desert Fighter	12.500
	U.N Squadron	10.200
	Last Action Hero	10.700
	Rise of the Robots	13.100
	Donkey Kong (+MCD)	23.300
	Animaniacs	19.800
	First Samurai	16.900
	Clay Fighter 2	11.300
	NBA Live 95	18.500
	Stunt Race FX	19.700
	Indiana Jones	10.300
	Rock'n Roll Racing	10.200

GameBoy

Kirby's Dream Land	7.500
Jurassic Park 2	8.800
4 in 1 Funpack V.1	7.800
4 in 1 Funpack V.2	7.800
Sea Quest	9.800
Lemmings 2	6.400
Casino Funpack	7.800
Monster Truck Wars	9.800
Desert Strike	11.700
The Lawnmower Man	8.400
Solitare Funpack	7.800
Choplifter III	8.200
Stargate	7.400
F1 Pole Position	7.600
NBA JAM	10.700

Αντικαταβολή σε όλη τη Ελλάδα
Με επιβάρυνση 1500Δρχ. παράδοση σε 24 Ώρες
Στις τιμες δεν συμπεριλαμβανεται ο ΦΠΑ

ΘΕΜΑ

JOYPADS '95

Το απόλυτο όπλο σας απέναντι στους "εχθρούς"

• του Γ. Κουρκουτά

Τα σχολεία έκλεισαν, οι εξετάσεις τελείωσαν και το καλοκαίρι μπήκε για τα καλά. Οι φίλοι σας, οι παραλίες και φυσικά οι κονσόλες σας σάς περιμένουν. Εχετε να επιλέξετε μεταξύ εκατοντάδων games όλων των ειδών για κάθε κονσόλα.

Ως γνωστόν, όταν παίζουν περισσότεροι από δυο παίκτες ταυτόχρονα, σε οποιοδήποτε παιχνίδι, το gameplay αυξάνεται κατακόρυφα. Εμείς θα σας βοηθήσουμε στις head-to-head αναμετρήσεις με τους φίλους σας, παρουσιάζοντάς σας μερικά απαραίτητα περιφερειακά για τις κυριότερες κονσόλες της αγοράς. Η επιλογή σας θα είναι δύσκολη, αλλά υπάρχει λύση και για τον πιο απαιτητικό από εσάς.

Στις επόμενες σελίδες θα βρείτε δεκατέσσερα joypads, δύο joystick, τρία adaptors και ένα joypad στο τετράγωνο (!) καθώς και μία πολύ χρήσιμη συσκευή για τους console users που έχουν PC. Πάρτε θέσεις... φύγαμε!

STARFIGHTER 3+3

Είδος: .... **Joypad**
Κατ/στής: .... **Quickshot**
Κονσόλα: .... **Megadrive**

Το όνομα Quickshot τα λέει όλα. Η εταιρία αυτή έχει μεγάλη παράδοση στην κατασκευή joysticks, και βρίσκεται στο χώρο εδώ και πολλά χρόνια. Τώρα, με την καθιέρωση των games consoles, δεν ήταν δυνατόν να μείνει έξω από το χορό.

Το Starfighter 3+3 είναι ένα joypad αποκλειστικά για Megadrive και έχει έξι πλήκτρα πυρός και το κλασικό control pad οκτώ διευθύνσεων. Ακόμα, έχει και τρία πλήκτρα για επιλογές, αρχή παιχνιδιού και turbo fire. Τα έξι fire buttons μπορεί να φαίνονται πολλά, αλλά είναι πλέον απαραίτητα σε αρκετά παιχνίδια, για να μπορέσετε να τα ελέγξετε πλήρως. Εχει από τις καλύτερες εμφανίσεις, λόγω της διχρωμίας του γκρι και μαύρου. Η αίσθηση των πλήκτρων είναι πολύ καλή, καθώς και του pad ελέγχου. Στα υπέρ είναι επίσης και το καλώδιο τεσσάρων μέτρων που έχει. Μια πολύ καλή επιλογή.



SUPERCON2

Είδος: .... **Joypad**
Κατ/στής: .... **Quickshot**
Κονσόλα: .... **SNES**

Είναι παρόμοιο με το Starfighter και απευθύνεται σε SNES users. Εμφανισιακά είναι το ίδιο με το άλλο joypad της εταιρίας, και οι διαφορές εντοπίζονται στην ύπαρξη τεσσάρων πλήκτρων πυρός, στον επιλογέα αργής κίνησης και στον επιλογέα για καθορισμό της ταχύτητας του fire. Υπάρχουν τρεις ταχύτητες fire, που μπορούν να αντιμετωπίσουν οποιονδήποτε κακό σάς επιτίθεται. Ακόμα, υπάρχουν και πλήκτρα για αριστερά και δεξιά στο εμπρός μέρος του joypad. Είναι εμφανώς πιο πλήρες από την έκδοση για Megadrive και είναι έ-



να από τα καλύτερα joypads που υπάρχουν για τη SNES2. Το μόνο του μειονέκτημα είναι ότι έχει καλώδιο τριών μέτρων, αλλά με αυτά που έχει πάνω, ένα μέτρο λιγότερο καλώδιο θα το αντέξουμε!

GAMESTER SN6

Είδος: .... **Joypad**
Κατ/στής: .... **LMP**
Κονσόλα: .... **SNES**

Το σχήμα του διαφέρει λίγο από τα υπόλοιπα joypads και είναι στο χρώμα της κονσόλας. Είναι αρκετά λιτό και έχει μόνο τα απαραίτητα. Το control pad είναι τεσσάρων διευθύνσεων και έχει τέσσερα πλήκτρα πυρός και δύο πλήκτρα στη ράχη αριστερά και δεξιά. Εχει τα κλασικά κουμπιά για start και select και έχει μόνο δύο μέτρα καλώδιο. Η ανταπόκριση των πλήκτρων δεν είναι η καλύτερη και πρέπει να προσπαθήσετε αρκετά για να καταφέρετε να κάνετε τις διαγώνιες κινήσεις με το control pad. Αλλά μην ξεχνάτε ότι είναι ένα από τα πιο οικονομικά joypads.



GAMESTER SN8

Είδος: .... **Joypad**
Κατ/στής: .... **LMP**
Κονσόλα: .... **SNES**

Είναι η βελτιωμένη έκδοση του SN6. Διαφέρει σε σχήμα από το μικρότερο μοντέλο αλλά το χρώμα είναι το ίδιο. Περιλαμβάνει 8 πλήκτρα πυρός, control pad οκτώ διευθύνσεων, τα δύο πλήκτρα στη ράχη του joypad, καθώς επίσης επιλογέα αργής κίνησης. Εχει δύο σκάλες αργής κίνησης, που είναι πολύ χρήσιμη για τα γρήγορα παιχνίδια. Στο επάνω μέρος του joypad ξεχωρίζουν έξι διακοπτάκια, που το καθένα έχει χρώμα ανάλογο με τα fire buttons. Τα διακοπτάκια αυτά έχουν τρεις σκάλες, auto, turbo και normal. Με αυτά μπορεί-



τε να προγραμματίσετε την ταχύτητα πυρός για καθένα fire button. Από το πολύ καλό αυτό joypad δεν λείπουν τα δύο κλασικά πλήκτρα για start και select, ενώ το καλώδιό του είναι δύο μέτρα. Η ποιότητα κατασκευής είναι σαφώς καλύτερη από αυτήν του μικρότερου μοντέλου, και γι' αυτό συγκαταλέγεται στα πολύ καλά joypads.

GAMESTER MD3

Είδος: .... **Joypad**
Κατ/στής: .... **LMP**
Κονσόλα: .... **Megadrive**

Εδώ έχουμε να κάνουμε με το "μικρό" μοντέλο της LMP για το Megadrive. Το MD3, σε αντίθεση με το SN6, είναι πολύ καλύτερο σε όλους τους τομείς. Είναι αρκετά μεγαλύτερο από τα joypads για τη SNES και έχει το χρώμα του Megadrive, όπως είναι φυσικό. Εχει control pad οκτώ διευθύνσεων και τρία fire buttons, καθώς και ένα πλήκτρο για start. Αυτό που το κάνει να ξεχωρίζει είναι ότι έχει επιλογές για αργή κίνηση και τρία διακοπτάκια που ελέγχουν την ταχύτητα πυρός των fire buttons. Οι επιλογές είναι auto, turbo και normal, και δίπλα τους υπάρχει το διακοπτάκι της αργής



κίνησης. Η ποιότητα κατασκευής είναι πολύ καλή. Οπως όλα τα joypads της εταιρίας, έτσι και αυτό έχει δύο μέτρα καλώδιο. Μια από τις καλύτερες επιλογές σας.

GAMESTER MD6

Είδος: . . . . **Joypad**
Κατ/στής: . . . . **LMP**
Κονσόλα: . . . . **Megadrive**

Το "μεγάλο" μοντέλο της ίδιας εταιρίας για το Megadrive. Διαθέτει και αυτό control pad οκτώ διευθύνσεων και οκτώ fire buttons. Εχει μόνο ένα πλήκτρο



για start και φυσικά έχει δύο σκάλες αργής κίνησης και έξι διακοπτάκια για normal, auto και turbo fire, ένα για κάθε fire button. Το σχήμα του είναι ίδιο με το MD3, με πολύ καλή και αυτό ποιότητα κατασκευής. Τα fire buttons έχουν πολύ καλή αίσθηση και έχει μόνο δύο μέτρα καλώδιο, όπως όλα τα Gamester joypads. Σε γενικές γραμμές ένα πολύ καλό joypad.

Competition PRO

Είδος: . . . . **Joypad**
Κατ/στής: . . . . **Comp. Pro**
Κονσόλα: . . . . . **Megadrive, MDII, MEGA CD**

Το Competition PRO ξεχωρίζει από τα άλλα joypads στις θέσεις των διαφόρων πλήκτρων και επιλογέων. Καταρχήν, έχει control pad οκτώ διευθύνσεων αλλά ο "σταυρός" του είναι διαγώνιος αντί για κάθετος. Εχει έξι fire buttons και, φυσικά, ισάριθμα διακοπτάκια για επιλογή της ταχύτητας πυρός, ανεξάρτητα, για κάθε fire button. Εχει ένα start button και ένα ραχιαίο πλήκτρο που χρησιμεύει για επιλογές. Αν δεν προσέξετε το



manual ίσως δεν θα ξέρετε ότι έχει επιλογή για αργή κίνηση. Το διακοπτάκι για τη slow motion βρίσκεται κάτω από το joypad, κάτι το οποίο κάνει τη χρήση της λίγο άβολη. Εχει τα χρώματα του Megadrive και δύο μέτρα καλώδιο, ενώ η ποιότητα κατασκευής είναι πολύ καλή. Θα ήταν δε άριστο αν δεν είχε τις περίεργες θέσεις για τα κυριότερα πλήκτρα και τους επιλογείς.

THE PAD PLUS

Είδος: . . . . **Joypad**
Κατ/στής: . . . . **Innovation**
Κονσόλα: . . . . **Megadrive**

Αλλο ένα joypad για το Megadrive. Εχει μικρότερο μέγεθος από τα προηγούμενα αλλά φαίνεται πιο παχύ, και έχει μεγάλες καμπύλες που κάνουν όλα τα πλήκτρα



Η QUICKSHOT με πωλήσεις πάνω από 35.000.000 χειριστήρια είναι η μεγαλύτερη εταιρεία παραγωγής συστημάτων ελέγχου εξειδικευμένη στα Video Games και τα PC. Κάθε προϊόν QUICKSHOT σχεδιάζεται εργονομικά γιά να αποδίδει στο μέγιστο βαθμό πιστά κάθε κίνηση του χειριστή, δίνοντας ιδιαίτερη σημασία στην ποιότητα κατασκευής με σκοπό να παρουσιάσει ένα τέλειο προϊόν. Γι' αυτό την εμπιστεύονται 35.000.000 χειριστές σ'όλο τον κόσμο.

QuickShot

ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΕΠΙΛΟΓΗ Η QUICK SHOT ΕΧΕΙ ΤΗ ΛΥΣΗ

QS-181
STARFIGHTER 3B
Χειριστήριο 8 κατευθύνσεων
Οικονομικό μοντέλο





QS-182
SYPERCON 2B
Χειριστήριο 8 κατευθύνσεων
8 μέτρα καλώδιο σύνδεσης
Οικονομικό μοντέλο

QS-183
INVADER 3
Χειρισμός 8 κατευθύνσεων
Δυνατότητα Auto Fire και Slow Motion κίνησης
Ανεξάρτητος χειρισμός σε όλα τα fire buttons





QS-184
INVADER 2
Χειριστήριο 8 κατευθύνσεων
Λειτουργίες slow motion
Δυνατότητα Auto Fire
Ανεξάρτητος χειρισμός σε όλα τα Fire buttons

QS-135
PYTHON 3
Με εργονομικό μοχλό
6 μέτρα καλώδιο σύνδεσης





QS-197
PYTHON 2B
Επιλογή Turbo Fire
Δυνατότητα Slow Motion κίνησης
8 μέτρα καλώδιο σύνδεσης

QS-162
MAVERICK 3
Τύπου arcade 8 κατευθύνσεων
Γρήγορο Turbo Fire
Δυνατότητα Slow Motion κίνησης
2 παίκτες με ένα χειριστήριο





MAVERICK 2B
Τύπου arcade 8 κατευθύνσεων
Επιλογή Turbo Fire
Δυνατότητα Slow Motion κίνησης

QS-185
CONQUEROR 3
Τύπου arcade προγραμματιζόμενο με μπαταρία
Με ανθεκτικούς μικροδιακόπτες
Δυνατότητα Auto fire και Slow Motion κίνηση
8 μέτρα καλώδιο σύνδεσης
Ανεξάρτητος χειρισμός σε όλα τα Fire buttons





QS-186
CONQUEROR 2
Τύπου arcade προγραμματιζόμενο με μπαταρία
Με ανθεκτικούς μικροδιακόπτες
Δυνατότητα Auto Fire και Slow Motion κίνηση
8 μέτρα καλώδιο σύνδεσης
Ανεξάρτητος χειρισμός σε όλα τα Fire buttons

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ ΤΑΝ Α.Ε., ΤΗΛ.: 6445315 - 6462445, FAX: 6423648

να φαίνονται εξογκωμένα. Εχει μαύρο χρώμα, και το control pad είναι το κλασικό των οκτώ διευθύνσεων. Εχει έξι μεγάλα fire buttons και δύο πλήκτρα για start και select. Δεν έχει επιλογή για αργή κίνηση και στερείται ανεξάρτητης επιλογής turbo fire για κάθε fire button.

Απλώς έχει ένα διακοπτάκι για turbo fire στο κάτω μέρος του joypad, που και εδώ το κάνει αρκετά δύσχρηστο. Εχει δύο μέτρα καλώδιο και εμφανισιακά υστερεί κάπως από τα άλλα joypads.

THE PAD

Είδος: .... **Joypad**
Κατ/στής: .... **Innovation**
Κονσόλα: .... **SNES**

Είναι εντελώς διαφορετικό από το μοντέλο για MD της ίδιας εταιρίας και αρκετά ιδιόμορφο. Εχει control



pad οκτώ διευθύνσεων, 4 fire buttons, δύο κουμπάκια για start και select, και ένα διακοπτάκι για αργή κίνηση με μια επιλογή μόνο. Οπως όλα τα joypads για SNES, έτσι και αυτό έχει τα δύο ραχιαία πλήκτρα, καθώς επίσης και έξι διακοπτάκια για επιλογή ταχύτητας πυρός ανεξάρτητη για κάθε fire button. Το περίεργο είναι ότι ενώ έχει τέσσερα fire buttons, διαθέτει έξι διακοπτάκια για turbo fire, εκτός αν τα δύο επιπλέον είναι για τα δύο ραχιαία πλήκτρα. Εχει αρκετά συμπαγή κατασκευή και δύο μέτρα καλώδιο. Ενα από τα καλύτερα joypads για τη SNES.

SUPER PAD

Είδος:............. **Joypad υπέρυθρων**
Κατ/στής: .... **Innovation**
Κονσόλα: .... **SNES**

Η κορυφή της τεχνολογίας στα joypads! Το joypad αυτό προσφέρει απόλυτη ελευθερία κινήσεων στους παίκτες. Για την ακρίβεια, το πακέτο αποτελείται από δύο joypads και έναν δέκτη.

Ο δέκτης έχει δύο καλώδια που συνδέονται στις υποδοχές joypad της SNES. Τα δύο joypads-πομποί είναι λίγο πιο παχιά από τα άλλα, και ο λόγος είναι ότι στο κάτω μέρος τους έχουν υποδοχή για τρεις μικρές αλκαλικές μπαταρίες. Στο μπροστινό μέρος έχουν δύο μικρούς υπέρυθρους πομπούς, όπως και τα τηλεχειριστήρια. Υπάρχουν τα κλασικά control pad οκτώ διευθύνσεων, τέσσερα fire buttons και ένας επιλογέας για turbo fire.

Ακόμα, υπάρχει και ένας επιλογέας που ανοίγει και κλείνει το joypad, καθώς και τα δύο ραχιαία πλήκτρα



που εδώ είναι μικρότερα για να χωρέσουν. Το βάρος κάθε joypad μαζί με τις μπαταρίες είναι σαφώς μεγαλύτερο από τα υπόλοιπα αλλά αυτό δεν δημιουργεί πρόβλημα. Η απόσταση που πρέπει να έχετε από το δέκτη είναι 5 με 8 μέτρα και υπό γωνία +_30 μοιρών. Η διάρκεια ζωής της μπαταρίας με μέση χρήση είναι 40 ώρες. Η ποιότητα κατασκευής των joypads είναι άριστη, και η σχέση απόδοσης/τιμής πολύ καλή. Ιδιαίτερη προσοχή πρέπει να δοθεί σε τυχόν χτυπήματα των joypads και του δέκτη, γιατί συσκευές του είδους είναι αρκετά ευαίσθητες.

TECHNOPLUS

Είδος: .... **Joystick**
Κατ/στής:................ **Technoplus**
Κονσόλα: .... **SNES**

Τα joypads μπορεί να έχουν καθιερωθεί αλλά αυτό δεν σημαίνει ότι είναι και πολύ βολικά στη χρήση τους.



Οι λάτρες των joysticks σίγουρα θα επιλέξουν το Technoplus αλλά θα πρέπει να μάθουν και να το χειρίζονται! Πάνω στον κορμό του joystick υπάρχουν τέσσερα fire buttons, επιλογέας αργής κίνησης, start και select buttons, δύο πλήκτρα για αριστερά-δεξιά, ένα biogrip button και turbo button. Οπως βλέπετε, γίνεται χαμός και είναι απορίας άξιο πώς χώρεσαν όλα αυτά σε ένα

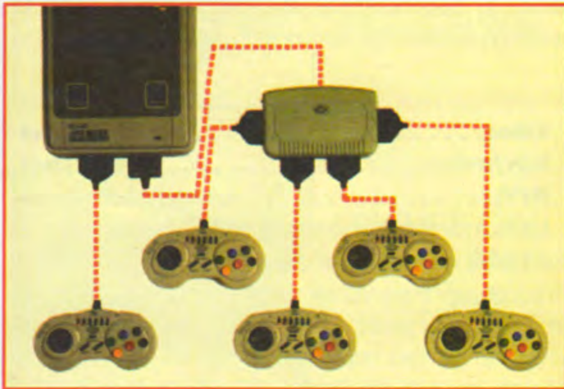
joystick. Τα fire buttons και ο επιλογέας slow motion βρίσκονται στο stick, και στη βάση του υπάρχουν τα υπόλοιπα.

Η ποιότητα κατασκευής είναι πολύ καλή και έχει 2,40 μέτρα καλώδιο. Μια πολύ καλή επιλογή, που θέλει όμως λίγη εξάσκηση για την πλήρη εκμάθηση της χρήσης.

MULTIPLAY ADAPTOR

Είδος: .... **Adaptor**
Κατ/στής: .... **LMP**
Κονσόλα: .... **SNES**

Με αυτόν τον adaptor για τη SNES μπορούν να παίξουν μέχρι πέντε παίκτες ταυτόχρονα. Εχει χρώμα μπεζ ανοιχτό και διαθέτει τέσσερις υποδοχές για joypads. Συνδέεται στη μία θύρα joypad της SNES και στην άλλη μπορείτε να προσθέσετε άλλο ένα, και έτσι φτάνουμε τον μαγικό αριθμό 5. Στο αριστερό μέρος υπάρχει ένα διακοπτάκι για την επιλογή δύο ή πέντε παικτών, καθώς και ένα κόκκινο led. Συνιστάται ανεπιφύλακτα, μια και δεν είναι λίγο πράγμα να αγωνίζονται πέντε παίκτες ταυτόχρονα!



JOYSTICK ADAPTOR

Είδος: .... **Adaptor για SNES joypads**
Κατ/στής: .... **JPF**
Κονσόλα: **3DO**

Δεν ήταν δυνατόν να αφήσουμε παραπονεμένους τους κατόχους του REAL 3DO.

Επειδή τα joypads για το 3DO είναι σχετικά ακριβά, με αυτόν τον adaptor μπορείτε να χρησιμοποιήσετε οποιοδήποτε SNES συμβατό joypad για να παίξετε παιχνίδια στο 3DO σας. Από ένα μικρό μαύρο κουτί βγαίνει ένα καλώδιο 2 μέτρων που μπαίνει στην υποδοχή joypad του 3DO. Στην επάνω πλευρά του υπάρχουν δύο υποδοχές για ισάριθμα SNES joysticks καθώς και άλλη μία υποδοχή για το joypad του 3DO. Στη συσκευασία περιγράφεται η αναλογία των πλήκτρων των SNES joypads με αυτήν του 3DO. Μια πολύ καλή επιλογή για multiplayer games, με μικρό σχετικά κόστος.



THE STICK 2

Είδος: .... **Πολύ μεγάλο Joystick**
Κατ/στής: .... **Innovation**
Κονσόλα: .... **SNES/Megadrive**

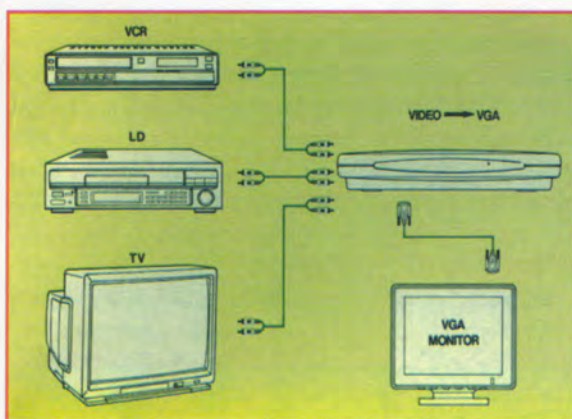
Το τεράστιο αυτό joystick δίνει μια arcade αίσθηση στην κονσόλα σας. Εχει σκούρο γκρι χρώμα, και ένα μεγάλο stick -σαν αυτό που έχουν τα pacman joysticks αλλά μεγαλύτερο- κυριαρχεί στο επάνω αριστερό μέρος του. Δεξιά υπάρχουν έξι μεγάλα fire buttons και στη μέση περίπου υπάρχουν 4 πλήκτρα που χρησιμεύουν για τον προγραμματισμό του fire. Επίσης, υπάρχει επιλογή για αργή κίνηση και τρία πλήκτρα για start, select και lock. Στη συσκευασία υπάρχουν δύο καλώδια, για Megadrive και SNES. Είναι κατασκευασμένο από μέταλλο και έχει πολύ καλή ποιότητα κατασκευής. Η τιμή του δεν νομίζω να αποτελεί πρόβλημα αν σκεφτεί κανείς την αίσθηση που προσφέρει στα παιχνίδια. Για τους "άγριους" gamers συνιστάται ανεπιφύλακτα.



Multimedia Video to VGA

Είδος: .... **Video adaptor**
Κατ/στής: .... **-**
Η/Υ: .... **PC**

Με αυτή τη συσκευή οι PC users θα μπορούν να δουν στο monitor εικόνες από video, δέκτη TV, TV games. Είναι λίγο μικρότερο από το The Stick2 και αρκετά λεπτό. Στο μπροστινό του μέρος έχει μόνο ένα led για power, ενώ στο πίσω μέρος του κρύβει πολλές θύρες. Υπάρχει επιλογέας για το σύστημα εικόνας (PAL, NTSC, SECAM), είσοδος VGA από τον υπολογιστή σας, είσοδος video σήματος από video, TV, TV game, έξοδος VGA για να συνδέσετε το monitor σας, είσοδος ήχου, επιλογέας επεξεργασίας σήματος από PC ή video, και η υποδοχή για το τροφοδοτικό. Ετσι,



πλέον, θα μπορείτε να δείτε στο monitor σας τηλεοπτικά προγράμματα, video ή να συνδέσετε όποια κονσόλα έχει την ανάλογη έξοδο και να παίξετε τα παιχνίδια σε υψηλή ανάλυση. Μια πολύ χρήσιμη συσκευή που δίνει μια άλλη διάσταση στο PC σας.

MAVERICK 2B

Είδος: .... **Control Stick**
Κατ/στής: .... **Quickshot**
Κονσόλα: .... **SNES**

Η έκδοση για SNES είναι σχεδόν ίδια με αυτήν του Megadrive. Οι διαφορές εντοπίζονται στο διαφορετικό χρώμα και στα τέσσερα fire buttons που είναι αναγκαία για τη SNES. Υπάρχουν επιλογές turbo fire για καθένα fire button, με την αργή κίνηση και εδώ παρούσα. Η κατανομή των πλήκτρων είναι διαφορετική από αυτήν της έκδοσης για MD και έχει τέσσερα μέτρα καλώδιο.



Η ποιότητα κατασκευής είναι και εδώ πολύ καλή, πάνω από τον μέσο όρο. Το Maverick είναι ίσως το καλύτερο stick για την κονσόλα σας, ειδικά εάν έχετε βαρεθεί τα joypads.

MAVERICK 3

Είδος: .... **Control Pad**
Κατ/στής: .... **Quickshot**
Κονσόλα: .... **Megadrive**

Εδώ έχουμε να κάνουμε με τη mini έκδοση του The Stick2. Το αρκετά εντυπωσιακό αυτό pad έχει ένα arcade stick στο αριστερό του μέρος, οκτώ διευθύνσεων. Υπάρχουν επιλογές για αργή κίνηση, turbo fire, τα κλασικά πλήκτρα για start/select, καθώς επίσης και επιλογή για τον αριθμό των παικτών. Υπάρχουν τρία fire buttons με πολύ καλή αίσθηση, που βρίσκονται λίγο λοξά στα δεξιά, όπως και στα joypads. Μια πολύ καλή κατασκευή που συνιστάται θερμά.

STARFIGHTER 3

Είδος: .... **Joypad**
Κατ/στής: .... **Quickshot**
Κονσόλα: .... **Megadrive**

Αλλη μια παραλλαγή του πολύ καλού αυτού μοντέλου. Το Starfighter 3 έχει καινούριο εργονομικό σχεδιασμό, το αριστερό του μέρος είναι λίγο πιο μακρύ από το κανονικό, για να υπάρχει καλύτερη αίσθηση και επαφή με το χέρι. Κατά τα άλλα, έχει έξι fire buttons, το standard πλέον control pad οκτώ διευθύνσεων, επιλογέα για υψηλή ταχύτητα - στο fire δύο ταχύτητες. Φυσικά, δεν λείπει και η δυνατότητα αργής κίνησης και, τέλος, έχει τρία μέτρα καλώδιο. Το διαφορετικό σχήμα του το κάνει ίσως από τα καλύτερα joypads της παρουσίασής μας.

STARFIGHTER 1

Είδος: .... **Joypad**
Κατ/στής: .... **Quickshot**
Η/Υ: .... **Amiga/Atari/C=64**

Μέσα στον καταιγισμό από τις κονσόλες, καλό είναι να θυμόμαστε και υπολογιστές όπως η Amiga, που άλλαξαν τη μορφή των υπολογιστών για να πάρουν μετά τη σκυτάλη οι παιχνιδομηχανές. Το Starfighter 1 είναι ένα πολύ καλό joypad και είναι συμβατό με Amiga και Atari. Δεν αναφέρεται αν είναι συμβατό και με CD32. Εχει δύο fire buttons, control pad οκτώ διευθύνσεων και επιλογέα για turbo fire hands free. Οσοι έχετε συνηθίσει τα joypads, το Starfighter 1 είναι η καλύτερη επιλογή για την Amiga σας.

STARFIGHTER 3B

Είδος: .... **Joypad**
Κατ/στής: .... **Quickshot**
Κονσόλα: .... **Megadrive**

Η "οικονομική" έκδοση του Starfighter 3+3. Το σχέδιο και ο χρωματισμός του είναι ίδιος με τα προηγούμενα μοντέλα της εταιρίας. Το 3B έχει μόνο τρία πλήκτρα πυρός, ένα πλήκτρο start και το control pad οκτώ διευθύνσεων. Εχει τρία μέτρα καλώδιο αλλά είναι μέσα στα αποδεκτά όρια. Αν και πρόκειται για οικονομικό μοντέλο, δεν υστερεί από τα ακριβότερα joypads σε ποιότητα κατασκευής. Η σχέση απόδοσης/τιμής είναι άριστη. Από τις καλύτερες επιλογές σας.

ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΜΑΣ ΠΡΟΣΕΦΕΡΑΝ

TAN A.E., Μπούσγου 2, τηλ.: 6462445
ATHENS CLUB, Μπόταση 10, τηλ.: 3839338
SOFTWARE CENTER, Χαλκοκονδύλη 22, τηλ.: 5235260
GAMES HOUSE ΕΠΕ, Πραξιτέλους 8, τηλ.: 3311189



MEGA DRIVE II + PAD 34.900



SUPERNES + PAD 39.900



PANASONIC 3DO + 2CD + PAD 179.900



PHILIPS CDI 450 + 1 PAD 122.900



PHILIPS CDI 220 + 1CD + FMV + ΑΣΥΡΜΑΤΟ PAD 225.900

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ ΣΕ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΑΝΟΙΚΤΑ ΜΕΧΡΙ ΤΙΣ 10:30 μ.μ. ΚΑΘΕ ΜΕΡΑ ΕΚΤΟΣ ΚΥΡΙΑΚΗΣ

ΟΛΕΣ ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΤΕΛΙΚΕΣ ΜΕ ΦΠΑ 18%







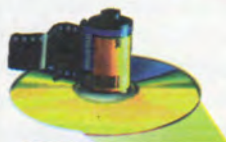



PHOTO CD
ΤΩΡΑ ΟΙ ΑΓΑΠΗΜΕΝΕΣ ΣΑΣ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ ΣΕ CD

SNES
STREET RACER
STUNT RACE
SUPERMAN
DONKEY KONG COUNTRY
SUPER PUTTY
SUPER TROLL ISLAND
TINY TOON BUSTS LOOSE
THE SMURFS
YOGI BEAR
SUPER MARIO ALL STAR
MR. NUTS
BATMAN ROBIN
LEMMINGS
INT. SUPER STAR SOCCER
KICK OFF
MICRO MACHINES
SUPER OFF ROAD
TOP GEAR 3000
UNIRALLY
SIDE POCKET
JURASSIC PARK
S. STREET FIGHTER II
SPIDERMAN
CHOPLIFTER III
DESERT FIGHTER
STARWING
X-CALIBER 2097
THE INCREDIBLE HULK
TRUE-LIES
SHAQ FU
SUPER BATTLETANK
MECHWARRIOR
PAWS OF FURY
SLAMMASTERS
WORLD HEROES
RETURN OF THE JEDI
EQUINOX
CHAOS ENGINE
ZOOL
PITFALL
RAW OF FURY
FINAL FIGHT 2
POWER RANGERS
MORTAL KOMBAT
ALIEN 3

MD
STREETS OF RAGE 3
NFL CLUB
ROAD RUSH 3
CHEESE CATASTROPHE
TAZ IN MARS
BUBBA N STIX
RISTAR
ALADDIN
LION KING
ANIMANIACS
DR. ROBOTNIKS
VIRTUA RACING
NBA JAM TE
NBA ACTION 95
TEAM USA BASKETBALL
NBA ALL STAR CH.
SHADOW OF THE BEAST
RISKY WOODS
RINGS OF POWER
SHINING FORCE II
SUB TERRANIA
BLOODSHOT
JURASSIC PARK
ROCK'N'ROLL RACING
PITFALL
PSYCHO
ASTERIX & THE POWER OF THE GODS
DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD
LEMMINGS
ECCO
DESERT DEMOLITION
SONIC & KNUCKLES
AERO ACROBAT
WORLD CUP USA 94
DINOS DINI SOCCER
SUPER KICK OFF
MICRO MACHINES
SPORTS DOUBLE HEADER
STRIKER
MORTAL KOMBAT II
RISE OF THE ROBOTS
RED ZONE
SPIDER MAN
STARGATE
SAMURAI SHODOWN
STORY OF THOR
TERMINATOR 2
RAW

GAME BOY
CONTRA
STAR TREK
STARGATE
WORLD CUP
ALIEN OLYMPICS
SUPER MARIO LAND
JURASSIC PARK 2
MONSTER TRUCK WARS
DESERT STRIKE
MORTAL KOMBAT 2
PREHISTORIC MAN
DOUBLE DRAGON 3
SUPER MARIO LAND 3

CONSOLE CLUB

ΑΙΓΑΙΟΥ 96 & ΔΑΡΔΑΝΕΛΛΙΩΝ 2, Ν. ΣΜΥΡΝΗ, ΤΗΛ.: 9350527
ΩΡΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ 10:30 - 3:00 ΚΑΙ απογεύματα από τις 5:30 - 10:30 ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΑ ΕΚΤΟΣ
ΚΥΡΙΑΚΗΣ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΚΠΤΩΣΗΣ

ΜΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ:
1) ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΚΑΣΕΤΑΣ 10%
2) ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΜΕΛΟΣ ΣΤΟ CLUB ΜΕ ΕΚΠΤΩΣΗ 50%
Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ 25 ΑΥΓΟΥΣΤΟΥ, ΔΕΝ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΚΑΙ ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

ΘΕΜΑ

Το GIF πέθανε, ζήτω το PING!

Πριν από περίπου έξι μήνες, μια κοινή ανακοίνωση της Unisys και της Compuserve έφερε τα πάνω κάτω στην κοινότητα γραφικών όλου του κόσμου.

• του Γ. Κουρκουτά

Από τα πρώτα βήματα των υπολογιστών δόθηκε μεγάλη έμφαση στη συμπίεση δεδομένων. Οι λόγοι; Η μεγάλη εξοικονόμηση αποθηκευτικού χώρου και η ελάχιστη RAM που χρειάζεται ένα συμπιεσμένο αρχείο, προκειμένου να υποστεί επεξεργασία.

Σήμερα, η ανάγκη για εξοικονόμηση χώρου είναι πιο επιτακτική. Πάρτε για παράδειγμα το Internet: το 95% των αρχείων που διακινούνται μέσα σε αυτό έχουν κάποια μορφή συμπίεσης. Τα γνωστότερα formats είναι το Lha, το Lzx για την Amiga, το Zip για τα PCs και το Hqx για τα Macs. Αυτά τα αρχεία, προκειμένου να υποστούν επεξεργασία, θα πρέπει πρώτα να αποσυμπιεστούν.



Ενας άλλος τομέας που χρησιμοποιεί αυτές τις τεχνικές είναι και η επεξεργασία των γραφικών. Υπάρχουν δεκάδες είδη αρχείων εικόνων και animations για όλους τους υπολογιστές. Μερικά από αυτά παρέχουν μεγάλο βαθμό συμπίεσης εικόνας. Είναι γνωστό ότι τα αρχεία εικόνων είναι αρκετά μεγάλα σε μέγεθος και έτσι χρειάζεται και μεγάλο μέρος αποθηκευτικού χώρου και αρκετή ελεύθερη RAM για να γίνει η επεξεργασία τους. Ειδικά οι φωτορεαλιστικές εικόνες 24bit φτάνουν σε μέγεθος αρκετά MB χωρίς συμπίεση. Για βοήθεια και ευκολία όλων μας, υπάρχουν δύο formats που χρησιμοποιούνται μόνο για αρχεία εικόνων και προσφέρουν μεγάλο βαθμό συμπίεσης. Η επεξεργασία των εικόνων σε αυτά τα formats μπορεί να γίνει χωρίς να προηγηθεί αποσυμπίεσή τους.

Αυτά είναι τα JPEG (Joint Photographic Expert's Group) και GIF (Graphics Interchange Format). Αν και χρησιμοποιούνται για την ίδια δουλειά, διαφέρουν σε αρκετά σημεία. Το GIF μπορεί να χειριστεί μέχρι 256 χρώματα, ενώ το JPEG φτάνει τα 24bit. Το JPEG, σε αντίθεση με το GIF, ψαλιδίζει τις εικόνες για να καταφέρει υψηλή συμπίεση. Η διαφορά αυτή δεν είναι ορατή στο χρήστη, διότι συνήθως οι JPEG εικόνες είναι υψηλής ανάλυσης και ποιότητας.

Τα δύο αυτά formats μονοπωλούν το χώρο των γραφικών και χρησιμοποιούνται εδώ και χρόνια από όλα τα προγράμματα ζωγραφικής και επεξεργασίας γραφικών, χωρίς κανένα κόστος. Αυτό άλλαξε για το GIF από το Δεκέμβριο του 1994.

Ο λόγος ήταν μια κοινή ανακοίνωση της Unisys και της Compuserve ότι θα επιβάλουν ειδικό φόρο σε όσα προγράμματα χρησιμοποιούν το GIF. Αυτό έπεσε σαν κεραυνός εν αιθρία. Πέρασαν 8 χρόνια από τότε που

παρουσιάστηκε το GIF από την Compuserve και όλο αυτό το διάστημα δεν είχε δημιουργηθεί κάποιο θέμα. Η παγκόσμια κοινότητα γραφικών επαναστάτησε και η Unisys γέμισε από e-mail αγανακτισμένων χρηστών και δημιουργών εφαρμογών γραφικών. Για αρκετό καιρό υπήρχε σύγχυση και κανείς δεν ήξερε τι συμβαίνει και αν θα έπρεπε να υπάρχει το GIF στα προγράμματα γραφικών. Αρκετά προγράμματα σταμάτησαν να το υποστηρίζουν για το φόβο πιθανών μηνύσεων από τη Unisys.

Μετά από λίγο καιρό, η Unisys και η Compuserve, που κατείχαν την πατέντα για το GIF, ανακοίνωσαν ότι οι δημιουργοί προγραμμάτων γραφικών που χρησιμοποιούν το GIF και τα οποία παρουσιάστηκαν ftριν από το 1995 δεν θα έχουν κανένα πρόβλημα. Επίσης, τα PD και τα freeware προγράμματα γραφικών απαλλάσσονται και αυτά από το φόρο.

Αντίθετα, όσα προγράμματα εμφανιστούν το 1995 και χρησιμοποιούν το GIF, θα πρέπει να πληρώσουν κάποιο ποσό στη Unisys για να πάρουν την άδεια χρήσης του.

Το όλο μπέρδεμα έγινε ως εξής: Το 1984 παρουσιάστηκε η συμπίεση LZW, που είναι υψηλής απόδοσης και ταχύτητας και χρησιμοποιείται σε πολλές εφαρμογές. Η Unisys είχε την πατέντα για το LZW, αλλά ήταν αρκετά ελαστική στις άδειες χρήσης του και, έτσι, με την πάροδο του χρόνου υπήρξαν χιλιάδες εφαρμογές που το χρησιμοποιούσαν και δεν ήταν δυνατό η εταιρία να αρχίσει να κυνηγάει τη μισή Αμερική! Το 1987 παρουσιάζεται το GIF από την Compuserve και καθένας μπορούσε να το χρησιμοποιήσει χωρίς κανένα κόστος. Πριν από δύο χρόνια, η Unisys ανακάλυψε ότι το GIF περιέχει τον αλγόριθμο συμπίεσης LZW και έτσι άρχισαν τις επαφές με την Compuserve για να βρουν κάποια λύση.

Το πρόβλημα δεν βρίσκεται ακριβώς στο GIF αυτό καθεαυτό, αλλά στη χρησιμοποίηση της συμπίεσης που είχε καταχωριστεί ως πατέντα της Unisys. Η Compuserve, όταν παρουσιάστηκε το GIF, μάλλον δεν γνώριζε ποιος είχε την πατέντα και η Unisys δεν ήξερε ότι το GIF περιείχε το LZW. Ο χρόνος που διάλεξαν για να πάρουν μέτρα ήταν ακατάλληλος. Δεν είναι δυνατό να ζητάς δικαιώματα χρήσης για κάτι που προσφερόταν δωρεάν για οκτώ χρόνια.

Οι αντιδράσεις από την κοινότητα γραφικών ήταν άμεσες. Καταρχήν, η ίδια η Compuserve ανακοίνωσε ότι αναπτύσσει ένα βελτιωμένο GIF, το GIF24, που θα υποστηρίζει 24bit εικόνες και δεν θα περιέχει τη συμπίεση LZW, αλλά οι κυριολεκτικά εξαγριωμένοι δημιουργοί προγραμμάτων γραφικών δεν μπορούσαν να περιμένουν πότε θα βγει το GIF24. Ετσι, συγκεντρώθηκαν όλοι μαζί και δημιούργησαν ένα νέο format εικόνας, το PNG, που σημαίνει Portable Network Graphics και προφέρεται PING.

Αποφασίστηκε να υποστηριχτεί σχεδόν από όλα τα προγράμματα ζωγραφικής και επεξεργασίας γραφικών.



Το PING είναι ένα βελτιωμένο GIF και η μέθοδος συμπίεσης σίγουρα δεν είναι η LZW! Η δομή του επιτρέπει την εύκολη μετατροπή των GIF files σε PING, χωρίς να επηρεαστεί η ποιότητα της εικόνας. Μπορεί να υποστηρίξει true color και alpha channels και έχει ανοικτή δομή, έτσι ώστε να δεχτεί μελλοντικές βελτιώσεις. Τα PNG αρχεία είναι μικρότερα σε μέγεθος από τα GIF και σε γενικές γραμμές έχουν καλύτερη πιστότητα, ενώ φυσικά προσφέρονται χωρίς κάποιον περιορισμό στη χρήση τους.

Το γνωστό Personal Paint της Cloanto, στην έκδοσή του 6.3, είναι από τα πρώτα προγράμματα ζωγραφικής που μπορούν να φορτώσουν και να σώσουν PING εικόνες. Ο λόγος είναι σχετικά απλός: η Cloanto ήταν από τους συντονιστές και τους δημιουργούς του project PING.

Ηδη, πολλά άλλα προγράμματα, σε όλες τις πλατφόρμες, χρησιμοποιούν το PING στις νέες εκδόσεις τους. Επίσης, υπάρχουν και προγράμματα μετατροπής GIF εικόνων σε PING. Οσοι έχετε πρόσβαση στο Internet, στο FTP site ftp.uu.net/graphics/png directory μπορείτε να βρείτε πληροφορίες για το PING και τους δημιουργούς του καθώς επίσης και μετατροπείς PING.

Το GIF, από ό,τι φαίνεται, φτάνει στο τέλος του σχετικά άδοξα, μπορούμε να πούμε, και θα δώσει τα σκήπτρα του στο PING. Το μέλλον θα δείξει αν αυτό θα καθιερωθεί και σε ποιο βαθμό.

Ολο αυτό το θέμα με το GIF ίσως να αντιμετωπιζόταν αλλιώς, αν δεν υπήρχε το Internet. Μέσω του δικτύου, το νέο για την καταβολή δικαιωμάτων στη Unisys εξαπλώθηκε σαν αστραπή σε όλο τον κόσμο και, πάλι μέσω αυτού, συντονίστηκε η δημιουργία του PING. Αυτή η άμεση αλληλεγγύη και η επικοινωνία των Internet users δείχνει ξεκάθαρα τη δύναμη της εικονικής χώρας που λέγεται Internet.

ΥΠΑΡΧΟΥΝ **1907 ΛΟΓΟΙ** ΓΙΑ ΝΑ ΕΠΙΣΚΕΦΕΙΤΕ ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ATHENS CLUB ΚΑΙ ΔΥΟ ΓΙΑ ΝΑ ΜΗΝ ΠΕΡΑΣΕΤΕ ΟΥΤΕ ΑΠΕΞΩ. ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΩΣ ΟΜΩΣ, ΠΡΟΤΟΥ ΕΡΘΕΤΕ, ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΑΛΛΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ΜΕ VIDEO GAMES, ΑΠΛΩΣ ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΓΚΡΙΝΕΤΕ ΤΗΝ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΔΙΑΦΟΡΑ ΣΤΙΣ ΝΕΕΣ ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΝΑΜΦΙΣΒΗΤΗΤΑ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΜΑΣ.

Ο **ΠΡΩΤΟΣ** ΛΟΓΟΣ ΕΙΝΑΙ ΟΙ ΝΕΕΣ ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ

Ο **ΔΕΥΤΕΡΟΣ** ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΟΥ ΨΑΧΝΕΤΕ ΤΗΝ ΙΔΙΑ ΑΚΡΙΒΩΣ ΗΜΕΡΑ ΜΕ ΤΗΝ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ ΤΟΥΣ ΣΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ ΕΥΡΩΠΗ

Ο **ΤΡΙΤΟΣ** ΘΑ ΔΕΙΤΕ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 40 ΤΕΛΕΥΤΑΙΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ, ΠΡΟΤΟΥ ΑΠΟΦΑΣΙΣΕΤΕ ΠΟΙΟ ΘΑ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ

Ο **ΤΕΤΑΡΤΟΣ** ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΤΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΠΟΥ ΕΧΕΤΕ ΒΑΡΕΘΕΙ ΜΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ ΜΕ ΕΛΑΧΙΣΤΑ ΧΡΗΜΑΤΑ

Ο **ΠΕΜΠΤΟΣ** ΠΑΙΞΤΕ ΜΕ ΤΟ ΝΕΟ ΜΗΧΑΝΗΜΑ ΤΗΣ SEGA SATURN 64 BIT (ΣΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΤΗΣ ΓΛΥΦΑΔΑΣ)

Ο **ΕΚΤΟΣ** ΕΙΝΑΙ ΟΤΙ, ΟΛΑ ΤΑ VIDEO GAMES ΠΟΥ ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΣΤΑ ATHENS CLUB ΕΙΝΑΙ ΑΥΘΕΝΤΙΚΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΟΤΗΤΑ ΚΑΙ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ ΤΗΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ ΣΑΣ

ΟΙ ΥΠΟΛΟΙΠΟΙ **1901** ΛΟΓΟΙ ΕΙΝΑΙ ΟΤΙ ΕΧΕΤΕ ΝΑ ΔΙΑΛΕΞΕΤΕ ΜΕΣΑ ΑΠΟ **1901 ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ VIDEO GAMES** ΤΟΝ ΤΙΤΛΟ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΚΗ ΣΑΣ CONSOLA

ΟΙ ΔΥΟ ΛΟΓΟΙ ΓΙΑ ΝΑ ΜΗ ΜΑΣ ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΕΙΝΑΙ:

ΠΡΩΤΟΝ, ΟΤΙ ΘΑ ΣΑΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΘΕΙ ΜΕΓΑΛΟ ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΣΤΟ ΝΑ ΔΙΑΛΕΞΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΟΥ ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ

ΔΕΥΤΕΡΟΝ, ΟΤΙ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΚΑΙ ΜΕ ΕΝΑ ΑΠΛΟ ΤΗΛΕΦΩΝΗΜΑ ΣΑΣ ΝΑ ΣΑΣ ΣΤΕΙΛΟΥΜΕ ΣΕ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΜΕΡΟΣ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ ΚΑΙ ΑΝ ΕΙΣΤΕ ΤΟ ΑΓΑΠΗΜΕΝΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES











ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ 18%

HOT SUMMER GAMES
- JUNGLE STRIKE (SNES)
- FEVER PITCH SOCCER
- MORTAL KOMBAT III
- SUPER STREET FIGHTER II TURBO
- SLAM & JAM BASKETBALL
- SHINOBI (SATURN)
- JUDDGE DREAD
- CHAITIX (32X)
- THEME PARK
- ALIEN SOLDIER
- FIFA '95 (SNES)
- NBA LIVE '95

MEGA DRIVE
- SUPERMAN 5085
- GRAND SLAM 6880
- BARKLEYS BASKETBALL 8800
- DRAGON FURY 8800
- MEGALOMANIA 8800
- BARKLEY SAT UP AND JAM 6500
- ASTERIX 7500
- DRAGON 8125
- MIGHTY MAX 6500
- SECOND SAMURAI 6500
- TRUE LIES 10500
- MEGA TURICAN 6500
- WORLD CUP 94 6500
- STREET FIGHTER II 11800

SNES
- FIGHTERS HISTORY 10170
- INDIANA JONES 11000
- DINOS DINI SOCCER 8470
- RISE OF THE ROBOTS 10170
- AERO THE ACROBAT 7500
- CLAY FIGHTER II 12500
- FIFA SOCCER 14500
- FINAL FIGHT II 8500
- FIEVEL GOES WEST 8500
- JURASSIC PARK 5625
- SHAQ FU 6875
- YOUNG MERLIN 8750
- SKY BLAZER 9000
- SLAM MASTERS 10000

GAME GEAR
- KO BOXING 4500
- PREDATOR II 4500
- ARIEL MERMAID 4500
- TALESPIN 4500
- ALIEN SYNDROME 4500
- SPACE HARRIER 4500
- STREETS OF RAGE 4500
- OUT RUN EUROPA 4500
- FANTASY ZONE 4500

ΠΡΟΣΦΟΡΑ CD MEGA DRIVE GAMES ΑΠΟ 6000 - 15000 δρχ.

Διακριτικά γνωρίσματα, ενδείξεις και τίτλοι συσκευών και παιγνιδιών, που ενδεχομένως χρησιμοποιούνται στην καταχώριση αυτή, ανήκουν στις αντίστοιχες δικαιούχους εταιρίες. Το κατάστημα ATHENS CLUB είναι νόμιμη ανεξάρτητη επιχείρηση εισαγωγής και εμπορίας, αυθεντικών παιγνιδιών και συσκευών, που δεν συνδέονται με κανένα τρόπο με τις εταιρίες αυτές ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα τελούν υπό την εγγύηση του ATHENS CLUB, εντός των ορίων των εγγυήσεων των κατασκευαστών.

ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ
ATHENS CLUB
ΣΑΣ ΕΥΧΟΝΤΑΙ
ΚΑΛΟ ΚΑΛΟΚΑΙΡΙ

ATHENS
CLUB

**ΤΙΜΕΣ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ
ΣΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΠΕΛΑΤΕΣ ΜΑΣ ΠΟΥ
ΔΙΑΘΕΤΟΥΝ ΚΑΡΤΑ ΜΕΛΟΥΣ ATHENS CLUB
ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΤΗ ΤΩΡΑ
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΤΑ ATHENS CLUB**

ΑΘΗΝΑ ΜΠΟΤΑΣΗ 10, ΤΗΛ.: 3839338 ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, ΤΗΛ.: 9596691
ΓΛΥΦΑΔΑ, ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM, ΤΗΛ.: 8944800

FATAL FURY SPECIAL

Το καλοκαίρι είναι η θεσμοθετημένη περίοδος επαναλήψεων για τα τηλεοπτικά κανάλια, αλλά φαίνεται ότι η ενοχλητική αυτή πρακτική εξαπλώνεται και στη βιομηχανία ηλεκτρονικών παιχνιδιών. Το "Fatal Fury Special" είναι το πρώτο σύμπτωμα της ασθένειας και προσπαθεί να μολύνει τους κατόχους SNES και Mega Drive.



Το "Fatal Fury Special" είναι μια έκδοση "δύο σε ένα" των Fatal Fury I και II, μια και συμπεριλαμβάνει όλους τους χαρακτήρες που εμφανίζονται είτε στο πρώτο είτε στο δεύτερο παιχνίδι. Ο παίκτης έχει τη δυνατότητα να επιλέξει οποιονδήποτε χαρακτήρα, χωρίς να εξαιρούνται οι πιο ισχυροί από αυτούς τους οποίους στις προηγούμενες εκδόσεις φύλαγε ζηλότυπα ο υπολογιστής για προσωπική του χρήση. Οπως θα περιμένατε, κάθε χαρακτήρας έχει τις δικές του θανατηφόρες (για τους αντιπάλους) κινήσεις καθώς και τις αδυναμίες του.

Από τη στιγμή που θα επιλέξετε το χαρακτήρα σας, ξεκινά ο αγώνας όπου θα πρέπει να ξυλοκοπήσετε μέχρις εσχάτων τον αντίπαλό σας. Η μόνη διαφορά που έχει η οικογένεια "Fatal Fury" στο σημείο αυτό, σε σχέση με άλλα αντίστοιχα παιχνίδια, είναι η δυνατότητα των χαρακτήρων να κινούνται σε δύο "επίπεδα" ("μπροστά" και "πίσω"), διπλασιάζοντας έτσι ουσιαστικά το χώρο της αναμέτρησης. Κατά τα άλλα, θα βρείτε ωραία γραφικά και ηχητικά εφέ, καθώς επίσης γρήγορη και πλούσια δράση. Μην ψάξετε όμως για ίχνη πρωτοτυπίας, αν δεν θέλετε να απογοητευτείτε. Επίσης, αν είστε ήδη κάτοχος ενός από τα Fatal Fury I ή II, δεν υπάρχει λόγος να προσθέσετε το "Fatal Fury Special" στον κατάλογο των επιλογών σας.



MICRO MACHINES 2

Η βόλτα με αυτοκίνητο είναι πάντα μια ενδιαφέρουσα προοπτική. Η διαδρομή που περνά από παραλίες, εξοχή και δεντρόφυτες εκτάσεις χαλαρώνει και ξεκουράζει. Οι Codemasters, δημιουργοί του "Micro Machines 2", έτσι σκέφτηκαν όταν καθόριζαν το σενάριο του παιχνιδιού. Σκέφτηκαν επίσης ότι



μόνο η διαδοχική προβολή ειδυλλιακών εικόνων θυμίζει περισσότερο σινεμασκόπ παρά παιχνίδι και έτσι πρόσθεσαν αρκετή δόση συναγωνισμού, για να ζωντανέψουν λίγο τα πράγματα.

Κάθεστε λοιπόν αναπαυτικά μπροστά στο χειριστήριο του Game Gear ή του Mega Drive (οι κάτοχοι PC θα πρέπει να περιμένουν λίγους μήνες μέχρι να ετοιμαστεί η σχετική έκδοση) και συναγωνίζεστε με αντιπάλους κατευθυνόμενους από τον υπολογιστή ή από κάποιους φίλους σας. Ο στόχος είναι βέβαια να ολοκληρώσετε κάθε διαδρομή στον ελάχιστο δυνατό χρόνο, χωρίς βέβαια να παραλείψετε να συλλέξετε διάφορα αντικείμενα που θα αυξήσουν το σκορ σας ή θα σας δώσουν την ευκαιρία να αποκτήσετε μια επιπλέον ζωή για τις δύσκολες ώρες. Ενα εξαιρετικά ενδιαφέρον στοιχείο, για τους κατόχους Game Gear, είναι ότι η ταυτόχρονη συμμετοχή δύο χρηστών δεν προϋποθέτει την ύπαρξη δύο μηχανημάτων με τα αντίστοιχα cartridges. Η αναμέτρηση μπορεί να γίνει σε ένα μόνο μηχάνημα, όπου ο ένας παίκτης ελέγχει το αυτοκινητάκι του με το χειριστήριο και ο άλλος με τα κουμπιά. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι απλά (ειδικά στην έκδοση για το Game Gear) και τα ηχητικά εφέ απλώς καλά. Το ισχυρό σημείο του παιχνιδιού βρίσκεται στην αίσθηση παιχνιδιού και τον εθισμό: είναι πολύ εύκολο να ξεκινήσει κανείς, αλλά η ολοκλήρωση της προσπάθειας δεν είναι απλή υπόθεση. Το "Micro Machines 2" είναι από τα καλύτερα παιχνίδια του είδους που κυκλοφόρησαν τελευταία και συνιστάται ανεπιφύλακτα.

SLAM AND JAM '95

Αν νομίζατε ότι το Eurobasket είναι η μόνη σημαντική διοργάνωση για το μπάσκετ το '95, κάνετε λάθος. Τουλάχιστον αυτή την άποψη θα εκφράσουν οι κάτοχοι 3DO, γιατί το '95 είναι το έτος που αποκτούν το πρώτο αξιόλογο παιχνίδι μπάσκετ για το μηχάνημά τους, εξέλιξη που δεν είναι ευκαταφρόνητη.

Στο "Slam and Jam '95" μπορείτε να διαλέξετε αρχικά τον τύπο παιχνιδιού, ανάμεσα σε μια πλήρη αγωνιστική περίοδο του NBA, σε ένα μίνι τουρνουά με συμμετοχή ομάδων που εσείς θα επιλέξετε και σε φιλικά παιχνίδια. Μπαίνοντας στο γήπεδο, θα διαπιστώσετε ότι η δράση απεικονίζεται μέσω μιας κάμερας τοποθετημένης πίσω από την μπασκέτα, όπως περίπου στο "World League Basketball" που έχει κυκλοφορήσει για το SNES. Η τελική έκβαση του αγώνα δεν εξαρτάται μόνο από τη δεξιότητά σας πάνω στο χειριστήριο αλλά και από τις προπονητικές σας αποφάσεις. Οι παίκτες της ομάδας σας έχουν ένα σύνολο από χαρακτηριστικά που καθορίζουν την αγωνιστική συμπεριφορά τους: θέση, ευστοχία, δύναμη, αντοχή, αμυντικές ικανότητες κ.λπ. Είναι έτσι εμφανές ότι θα πρέπει να διαλέξετε τον κατάλληλο παίκτη για τη σωστή δουλειά, διαφορετικά θα δείτε σύντομα το δείκτη του σκορ του αντιπάλου σας να εκτινάσσεται στα ύψη. Δεν πρέπει να παραλείψουμε να αναφερθούμε στο σχολιαστή του παιχνιδιού, ο οποίος δίνει ζωντάνια στις φάσεις χωρίς να ξεχνά να "στολίζει" κατάλληλα τους παίκτες που έχουν κακή απόδοση.





Στο "Slam and Jam '95" δεν μπορεί παρά να αποδοθεί ο χαρακτηρισμός "πολύ καλό" και δεν πρέπει να λείπει βέβαια από τη συλλογή οποιουδήποτε κατόχου 3DO αρέσκεται στα παιχνίδια αθλητικού περιεχομένου.



ILLUSION OF TIME

Ο χρόνος είναι μια ψευδαίσθηση και η διάρκειά του κάτι το εντελώς υποκειμενικό. 45 λεπτά μαθήματος θρησκευτικών φαίνεται ότι διαρκούν περισσότερο από τρεις ώρες, ενώ 45 λεπτά σε ένα λούνα παρκ περνάνε σε λίγους μόλις χτύπους του δευτερολεπτοδείκτη. Επίσης έχουν αναφερθεί περιπτώσεις ανθρώπων που "γέρασαν σε μια νύχτα".



Αυτή ακριβώς φαίνεται να είναι η περίπτωση του Will, ήρωα του "Illusion of time". Ο ήρωάς μας κοιμήθηκε μαθητούδι και ξύπνησε πάνοπλος πολεμιστής, έτοιμος να σώσει τον κόσμο!

Κοιτώντας γύρω του, ο Will βλέπει ότι ο νέος κόσμος είναι απέραντος. Δεν ξέρει πού βρίσκεται ή ποιος είναι ο σκοπός του, ξέρει όμως ότι μερικοί χαρακτήρες δεν είναι και τόσο φιλικοί απέναντί του και καλά θα έκανε να τηρήσει ανάλογη στάση. Οι υπόλοιποι χαρακτήρες που θα συναντήσει πρέπει να είναι απόγονοι της Πυθίας, μια και οι απαντήσεις τους ποτέ δεν είναι σαφείς και πάντα δείχνουν να κρύβουν κάτι. (Αν και στο σημείο αυτό δεν θα πρέπει να τους αδικήσουμε: εδώ δεν ξέρει ο ίδιος καλά-καλά τι θέλει, περιμένει να του το πουν οι άλλοι;) Οι πιο παιχνιδιάρηδες από τους κατοίκους έχουν ετοιμάσει και γρίφους, τους οποίους ο Will πρέπει να λύσει για να αποκαλυφθεί το επόμενο κομμάτι της ιστορίας... Φυσικά, δεν λείπουν τα απαραίτητα αντικείμενα για συλλογή και χρήση, πώληση ή ανταλλαγή που συναντάμε σε οποιοδήποτε παιχνίδι δράσης και περιπέτειας. Αυτό που σίγουρα λείπει είναι το τελικό φινίρισμα στα γραφικά, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι είναι άσχημα. Ευτυχώς όμως για την ατέλεια αυτή αποζημιωνόμαστε επαρκώς από την αίσθηση παιχνιδιού, που καθηλώνει τον παίκτη μπροστά στην οθόνη.



PREHISTORIK MAN

Οι δεινόσαυροι είναι γιγαντιαία ερπετά και ως εκ τούτου χρειάζονται μεγάλη ποσότητα τροφής για να συντηρηθούν. Από αυτή την άποψη δεν μπορεί να κατακρίνει κανείς την επιδρομή τους στις αποθήκες τροφίμων ενός προϊστορικού χωριού, όταν η περιβάλλουσα φύση δεν μπορούσε να τους παρέχει τα προς το ζην. Ωστόσο και η απελπισία των χωρικών που βλέπουν το χειμώνα να πλησιάζει και το φάσμα της λιμοκτονίας όλο και πιο απειλητικό πρέπει να θεωρηθεί δικαιολογημένη. Μέσα από τη δυστυχία, όμως, προβάλλει πάντα μια ελπίδα, που αυτή τη φορά ενσαρκώνεται στον τοπικό ήρωα, ο οποίος υπόσχεται στους συγχωριανούς του ότι θα ταξιδέψει χίλια χιλιόμετρα μακριά και θα τους φέρει τα κόκαλα χίλιων δεινοσαύρων, σώζοντάς τους έτσι από το λιμό. Προς αποφυγή κάθε παρεξήγησης, δεν έχουμε να κάνουμε με χωριό σκύλων, απλά τα κόκαλα δεινοσαύρων ήταν το νόμισμα της εποχής και έτσι τα λάφυρα που θα φέρει ο ήρωας θα επιτρέψουν στους χωρικούς να αγοράσουν όση τροφή θέλουν ή τουλάχιστον να φτιάξουν πολλή σούπα.





Καταλαβαίνετε βέβαια ότι χίλια χιλιόμετρα σε προϊστορική, παρθένα ζούγκλα δεν είναι ακριβώς περίπατος και ο ήρωάς μας θα χρειαστεί βοήθεια. Οι συγχωριανοί του δεν θα τον αφήσουν έτσι. Ο σιδεράς, ο επιστήμονας και ο οδηγός του χωριού, προφανώς υποβοηθούμενοι από κάποιον προϊστορικό μηχανισμό τηλεμεταφοράς, θα εμφανίζονται διαρκώς μπροστά του, παρέχοντάς του συμβουλές ή πολύτιμα εργαλεία. Η Titus έχει κάνει εξαιρετική δουλειά σε όλους τους τομείς του παιχνιδιού, "ποτίζοντας" με αρκετές δόσεις χιούμορ τα γραφικά, περιλαμβάνοντας ψηφιοποιημένους ήχους πέραν των μουσικών θεμάτων και ρυθμίζοντας τη δυσκολία στο απολύτως σωστό επίπεδο. Μη χάσετε αυτή τη βόλτα στο χρόνο, δύσκολα θα βρείτε κάποια άλλη, εξίσου καλή προσφορά.

THE FIREMEN

Χριστούγεννα του 2010 και η ατμόσφαιρα σε όλη την πόλη είναι γιορτινή, καθώς οι πιστοί γιορτάζουν τη γέννηση του Μεσσία. Με μια δεύτερη ματιά, μάλλον, όχι σε όλη την πόλη, καθώς ένας ουρανοξύστης έχει πιάσει φωτιά και οι κάτοικοί του προφανώς δεν διασκεδάζουν το στρίμωγμα στα μπαλκόνια και τις πιο απυρόβλητες γωνίες, ενώ οι πύρινες γλώσσες έρχονται όλο και πιο κοντά.

Σίγουρα δεν θα το φανταστήκατε, αλλά από καθαρή σύμπτωση συμβαίνει να είστε ο πυροσβέστης που θα αναλάβει να δαμάσει το πύρινο θηρίο και να σώσει τους δύσμοιρους κατοίκους του ουρανοξύστη από την τραγική τους μοίρα. Οπλισμένος με το τελευταίο μοντέλο μάνικας και με τη βοήθεια του έμπιστου φίλου σας Daniel Mclean, ο οποίος θα σας ακολουθεί σε όλη την πορεία σας βοηθώντας στο σβήσιμο της φωτιάς, ρίχνεστε στη μάχη.



Από το μυαλό σας δεν πρέπει να ξεφεύγει ούτε στιγμή ότι κάθε δευτερόλεπτο που περνά η φωτιά εξαπλώνεται ολοένα περισσότερο και η θέση των παγιδευμένων επιδεινώνεται. Ετσι, ξεκινώντας από το ισόγειο θα πρέπει να σβήνετε ταχύτατα τις εστίες, να απεγκλωβίζετε τους κατοίκους και, χωρίς να σταματήσετε ούτε για μια ανάσα, να προχωρήσετε στο επόμενο πάτωμα. Είναι σημαντικό να μην αφήνετε εστίες στα χαμηλά πατώματα, αφ' ενός μεν διότι θα χάσετε βαθμούς, αφ' ετέρου δε διότι η φωτιά με πολλές εστίες εξαπλώνεται ταχύτερα. Επίσης, ανάμεσα στα πατώματα βρίσκονται πύρινα τέρατα, τα οποία θα πρέπει να μετατρέψετε σε στάχτη προτού προχωρήσετε. Στο σημείο αυτής της αναμέτρησης θα αποδειχθεί πολύ χρήσιμο να έχετε μία ή και περισσότερες υδροβόμβες διαθέσιμες, καθώς αυτές εξασθενίζουν σημαντικά οτιδήποτε φλεγόμενο.

Το SNES θα μπορούσε να πάρει φωτιά με αυτό το παιχνίδι, αν είχε προβλεφτεί η ταυτόχρονη συμμετοχή και δεύτερου παίκτη, ενώ θα βοηθούσε και η ύπαρξη περισσότερης ποικιλίας. Αλλά ακόμη και χωρίς αυτά, το "Firemen" είναι "καυτό"...

100
ΓΡΑΜΜΕΣ ΣΥΝΔΕΣΗΣ

Το δίκτυο CompuLink κάνει τώρα τη σύνδεσή σας παιχνίδι με 100 συνολικά γραμμές σύνδεσης.

ΓΙΑ ΕΥΚΟΛΗ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΙΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΤΗΣ COMPULINK, ΓΙΑ ΤΗ ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΑΣ ΜΕ ΤΟΝ ΚΟΜΒΟ "ΜΑΚΕΔΟΝΙΑ" ΚΑΙ ΤΟ INTERNET

CompuLink Basic Pack — CompuLink Info Pack — CompuLink Games Pack



INTERNET
INTERNATIONAL NETWORK
Πρόσβαση στο Internet μέσω Forthnet



COMPULINK NETWORK
e-mail: marcom@compulink.gr

ΑΘΗΝΑ: Λ. Συγγρού 44, 117 42, τηλ.: 9238.672-5, fax: 9242.219
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: Αριστοτέλους 7, 546 24, τηλ.: 284.624, 287.610, fax: 282.663



> ΠΙΟ ΡΕΑΛΙΣΤΙΚΟ
> ΠΙΟ ΓΡΗΓΟΡΟ
> ΑΠΟΛΥΤΑ ΣΥΝΑΡΠΑΣΤΙΚΟ
ΣΥΝΔΕΘΕΙΤΕ!

Το νέο εξελιγμένο AIR WARRIOR σας περιμένει on-line!
join air warrior... Ατελείωτες πτήσεις και αερομαχίες που κόβουν την ανάσα
Τώρα:
+ δύο νέα μοντέλα αεροπλάνων
+ δύο νέα μέτωπα επιχειρήσεων
+ εξελιγμένα γραφικά και χαρακτηριστικά πτήσης που αγγίζουν την τελειότητα


COMPULINK NETWORK

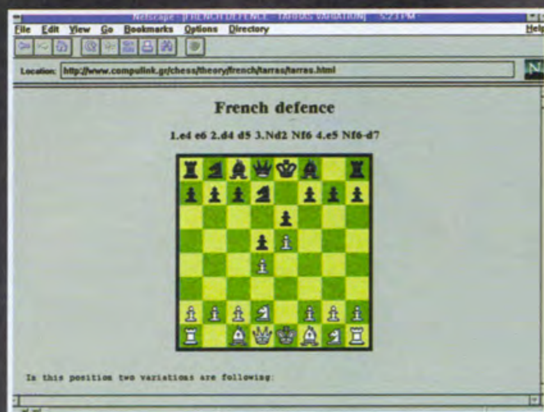
ΑΘΗΝΑ: Λ. Συγγρού 44, 117 42, τηλ.: 9238.672-5, fax: 9242.219
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: Αριστοτέλους 7, 546 24, τηλ.: 284.624, 287.610, fax: 282.663

GENS UNA SUMUS

HELLAS CHESS CLUB

ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΚΑΚΙΣΤΙΚΟ CLUB ΣΤΟ WEB ΕΙΝΑΙ ΓΕΓΟΝΟΣ

Σας προ(σ)καλούμε σε μία ενεργό συμμετοχή στον κόσμο του σκακιού με εξαιρετικά γραφικά και ιδιαίτερα φιλικό περιβάλλον.



ΜΑΘΕΤΕ:

• Για τη σκακιστική θεωρία και τα ανοίγματα του σκακιού με 100% interactive τρόπο. Ετσι συμμετέχετε ενεργά και αλλάζετε τη ροή των πραγμάτων (πλαισιώνεται από αναλύσεις, σχόλια και πλούσιο γραφικό περιβάλλον).

ΕΝΗΜΕΡΩΘΕΙΤΕ για τα:

• Ελληνικά πρωταθλήματα σε ατομικό και ομαδικό επίπεδο.
• Κορυφαία τουρνουά ανά τον κόσμο, τα αποτελέσματα αγώνων, τις παρτίδες, τις ανακοινώσεις της F.I.D.E.
• Νέα γύρω από το σκάκι δι' αλληλογραφίας με σχόλια, παρτίδες και ανακοινώσεις.
• Πορτρέτα μεγάλων σκακιστών με φωτογραφικό υλικό και τις ιστορικές παρτίδες.

ΨΥΧΑΓΩΓΗΘΕΙΤΕ με:

• Ασκήσεις και προβλήματα.
• Video και εικόνες που παρέχονται μέσα από το ειδικό τμήμα του Art Hellas Chess Club.

ΜΟΝΟ ΣΤΗΝ COMPULINK

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΕΓΓΡΑΦΕΣ: 9238672-5



COMPULINK NETWORK

ΣΥΝΔΕΘΕΙΤΕ ΣΗΜΕΡΑ ΜΕ ΤΟ ΔΙΚΤΥΟ COMPULINK ΚΑΙ ΚΑΛΕΣΤΕ ΤΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:
http://www.compulink.gr/chess/

FIGHT FOR LIFE

Η οικογένεια των beat-'em up είναι αυτή που παρουσιάζει τον υψηλότερο δείκτη γεννήσεων, ανάμεσα σε όλα τα είδη παιχνιδιών. Κάθε μήνα έχουμε τέσσερα ή πέντε "ευτυχή γεγονότα" ή μερικές φορές όχι και τόσο ευτυχή. Στην τελευταία κατηγορία θα εντάξουμε, χωρίς κανένα δισταγμό, το "Fight for life".



Ας αρχίσουμε όμως από τα θετικά στοιχεία του παιχνιδιού. Υπάρχουν αρκετοί χαρακτήρες για να διαλέξετε, καθένας από τους οποίους έχει πλουσιότατο ρεπερτόριο κινήσεων. Ο ήχος βρίσκεται σε καλά επίπεδα, υπάρχει η καινοτομία να κερδίζετε τις "θανατηφόρες" κινήσεις και οι εικόνες των χαρακτήρων είναι ψηφιοποιημένες.

Δυστυχώς, όμως, για την Atari υπάρχουν και οι άσχημες πλευρές. Πρώτα απ' όλα, οι ψηφιοποιημένες εικόνες των χαρακτήρων κινούνται με έναν παράδοξο τρόπο, κάτι ανάμεσα σε κακοσυναρμολογημένο ρομπότ και καμήλα που παρουσιάζει κρίση σπασμών. Είναι παντελώς αδύνατο να ελέγξετε το χαρακτήρα που υποτίθεται ότι ελέγχετε, καθώς η απόκριση στους χειρισμούς σας είναι σχεδόν ανύπαρκτη. Ετσι δεν μπορείτε να εκμεταλλευτείτε τον πλούτο των προσφερόμενων κινήσεων για να ξαπλώσετε τον αντίπαλό σας κάτω, αλλά μερικές φορές αυτός σωριάζεται χωρίς ιδιαίτερα προφανή λόγο! Το χειρότερο όμως είναι ότι αυτό συμβαίνει και σε σας...

Συνοψίζοντας, λοιπόν, το "Fight for life" είναι το ασχημόπαπο της οικογένειας των beat'em up, χωρίς την παραμικρή ελπίδα να μετεξελιχθεί σε όμορφο κύκνο, μεγαλώνοντας.



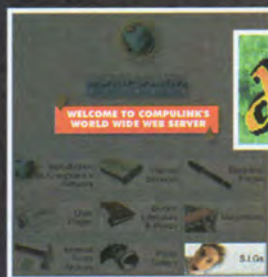
SHINING FORCE CD

Καιρός να ξαναφορέσετε τα γυαλιά ηλίου σας, γιατί η αστραφτερή δύναμη επιστρέφει για να ξανασώσει τη χώρα Guardiana. Ο κίνδυνος αυτή τη φορά ονομάζεται Iom και είναι ένας πανίσχυρος μάγος από τη χώρα Cypress που έχει τραυματίσει την Anri, βασίλισσα της Guardiana, αφήνοντας ουσιαστικά τη χώρα ακυβέρνητη.

Εσείς θα πρέπει να οργανώσετε μια ομάδα από γενναίους και να ξεκινήσετε σε αναζήτηση του γιατρικού για τη βασίλισσα, καθώς και για την τιμωρία του Iom. Κλασικά, η ομάδα σας θα περιλαμβάνει χαρακτήρες με διαφορετικές δεξιότητες όπως μάγους, καλόγερους, τοξότες, ιππότες κ.λπ. πέραν του κεντρικού χαρακτήρα. Μετά τη στελέχωση της ομάδας, ξεκινάτε την περιπλάνησή σας στην αχανή περιοχή που η Sega έχει τοποθετήσει στο CD, αντιμετωπίζοντας όλα τα είδη εχθρικών πλασμάτων που μπορείτε να φανταστείτε, αλληλεπιδρώντας με άλλους χαρακτήρες, συλλέγοντας αντικείμενα και αυξάνοντας το βαθμό εμπειρίας των χαρακτήρων σας. Οι μάχες μπορούν να διεξάγονται εξ αποστάσεως, με τους μάγους και τους τοξότες να εκτοξεύουν ξόρκια και βέλη αντίστοιχα, ή σώμα με σώμα, όπου πιο φρόνιμο είναι να στέλνετε τους πολεμιστές και τους ιππότες.

Το "Shining Force CD" δεν έχει να προσφέρει πολλά καινούρια πράγματα σε σχέση με τον προκάτοχό του. Οι μόνες διαφορές εντοπίζονται στην ιστορία του παιχνιδιού και τα γραφικά, ενώ το σύστημα ελέγχου και η βασική λειτουργικότητα παραμένουν αναλλοίωτα. Βέβαια, οι λάτρες των RPGs θα σπεύσουν να αγοράσουν και το "Shining Force CD", άσχετα με το αν ήδη έχουν το "Shining Force", μια και το νέο δημιούργημα της Sega είναι ένα πολύ καλό παιχνίδι.





adventure magic

HOME PAGE

HOT-HOTTER-BURNING

"ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ" ON-LINE ΣΤΗΝ COMPULINK ΑΠΟ 5 ΙΟΥΝΙΟΥ

Solutions — Λύσεις για "εκατοντάδες" Adventure και RPGs, από το Dungeon Master έως το Full Throttle και πού είστε ακόμη...

Cracks — Μικρά και μεγάλα μυστικά που θα κάνουν τη ζωή σας ως gamer πιο εύκολη και... πιο επικερδή. Money editors, άπειρες ζωές, trainers, cheats και πού είστε ακόμη...

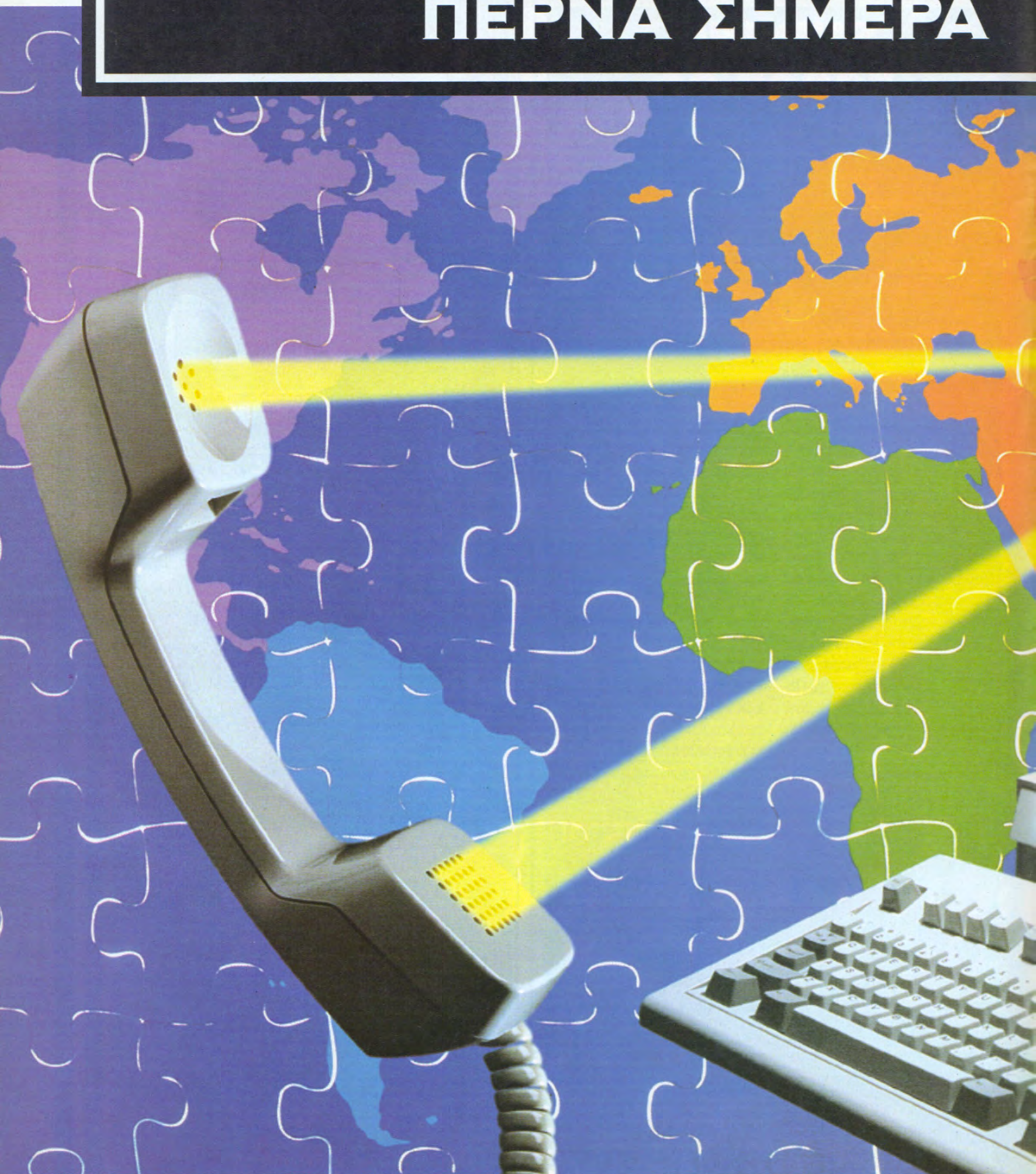
Patches — Οι τελευταίες διορθώσεις για τα δημοφιλέστερα παιχνίδια απευθείας από τα software houses. Προγράμματα που κάνουν ακόμη πιο καλά τα καλύτερα παιχνίδια του κόσμου και πού είστε ακόμη...

Η ADVENTURE MAGIC ΕΙΝΑΙ ΓΕΓΟΝΟΣ!

Συνδεθείτε σήμερα με τον Web Server της CompuLink και καλέστε την πιο μαγική διεύθυνση του Internet:
http://www.compulink.gr/games/index.html

Adventure Magic Home Page
ΜΟΝΟ ΣΤΗΝ COMPULINK!

Η ΑΠΟΛΥΤΗ ΔΥΝΑΜΗ ΠΕΡΝΑ ΣΗΜΕΡΑ



ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΣΤΑ ΧΕΡΙΑ ΣΑΣ...





Σήμερα υπάρχει στη διάθεσή σας το Δίκτυο On-Line Υπηρεσιών της CompuLink. Ενα δίκτυο αξιόπιστο, γρήγορο, φιλικό και τεχνολογικά σύγχρονο. Ενα δίκτυο που σας επιτρέπει να επικοινωνήσετε ηλεκτρονικά, να εργασθείτε, να ενημερωθείτε και να ψυχαγωγηθείτε. Ενα δίκτυο που σας προσφέρει γρήγορη και φιλική διασύνδεση με το Internet, το παγκόσμιο υπερδίκτυο που διασυνδέει 100 χώρες και 30 εκατομμύρια χρήστες.



Εκατοντάδες άνθρωποι συνεργάζονται, ενημερώνονται και ψυχαγωγούνται σήμερα μέσω της CompuLink. Επιλέξτε λοιπόν το πακέτο συνδρομής που εξυπηρετεί τις ανάγκες σας και συνδεθείτε με το πρώτο ελληνικό δίκτυο On-Line Υπηρεσιών.

CompuLink *Basic Pack*

Αξιοποιήστε τις υπηρεσίες επικοινωνίας και υποστήριξης που σας παρέχει το BASIC PACK (Electronic Mail, Binary Mail, Party-Private Line, Chat, Τηλεδιασκέψεις, Up/Down Loading Software, Τηλεαγορά).

CompuLink *Info Pack*

Αποκτήστε χρήσιμα στοιχεία από τις βάσεις δεδομένων του INFOPACK (Ηλεκτρονική Βιβλιοθήκη, On-Line Newsletters, Teleathens, CompuBank, Tourism Bank, Science Pro, EduBank, Thesis). **Αξιοποιήστε τις νέες on-line υπηρεσίες World News & Greek Stock Market.**

CompuLink *Games Pack*

Ανεβάστε τους σφυγμούς σας και ζήστε τις περιπέτειες που σας προσφέρει το GAMES PACK με τα συναρπαστικά multi-user games Air Warrior και Federation II.

Μπείτε στο διεθνή "κυβερνοχώρο", δικτυώνοντας τον υπολογιστή σας με τις χιλιάδες πηγές πληροφοριών του υπερδικτύου INTERNET.



Πρόσβαση στο Internet μέσω Forthnet

ΤΟΠΙΚΟΙ ΚΟΜΒΟΙ

Επικοινωνήστε απευθείας με τον συνεργάτη σας στην Αθήνα, στη Θεσ/νίκη, την Πάτρα, το Βόλο, το Ηράκλειο Κρήτης και τα Ιωάννινα με το κόστος μιας αστικής χρέωσης

Τηλέφωνα επικοινωνίας για πληροφορίες και εγγραφές: 9228447-9229128



COMPULINK
NETWORK

http://www.compulink.gr
e-mail: marcom@compulink.gr

ΑΘΗΝΑ: Λ. Συγγρού 44, 117 42, τηλ.: 9229068, 9229733, 9227606, fax: 9242219, **ΘΕΣ/ΝΙΚΗ**: Αριστοτέλους 7, 546 24, τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663, **ΠΑΤΡΑ**: (ACHAIA DATA) Καραϊσκάκη 36, 262 21, τηλ.: 225323, 623600, fax: 225323, **ΒΟΛΟΣ**: (MAC EXPERTS) Σπ. Σπυρίδη 30, 382 21, τηλ.: 23923, 094527134, fax: 23923, **ΗΡΑΚΛΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ**: (ΜΗΧΑΝΟΤΕΧΝΙΚΗ) Ζωγράφου 2, τηλ.: 341414-5, 283998, fax: 222804, **ΙΩΑΝΝΙΝΑ**: (ΚΟΜΒΟΣ ΗΠΕΙΡΟΥ) Πυρινέλλα 14, 453 44, τηλ.: 73775-6, fax: 73776

HIGH SEAS TRADER



Αναρωτηθήκατε ποτέ πόσο εύκολη ή δύσκολη μπορεί να ήταν η ζωή ενός εμπόρου του 17ου αιώνα; Μιλάμε για μια εποχή που ο άνεμος ήταν η κινητήριος δύναμη των καραβιών και για να ταξιδέψει κάποιος από την Ευρώπη στην Αμερική έπρεπε να μείνει αρκετούς μήνες στη θάλασσα. Το High Seas Trader σας δίνει μια μοναδική ευκαιρία να ζήσετε αυτή την εμπειρία.

Του Νίκου Ελευθεριάνου

SPECIAL REVIEW

Βρισκόμαστε στα 1750 και οι μεγάλες ναυτικές δυνάμεις που κυριαρχούν στην υδρόγειο είναι πέντε: Αγγλία, Γαλλία, Ολλανδία, Ισπανία και Πορτογαλία. Οι περιοχές επιρροής των δυνάμεων αυτών έχουν σχεδόν οριοθετηθεί, παρ' όλα αυτά κανένας δεν είναι ευχαριστημένος. Από τη μία οι μεγάλες δυνάμεις που συνάπτουν διαρκώς εύθραυστες συμμαχίες και προσπαθούν να εξυπηρετήσουν τα συμφέροντά τους όσο πιο πολύ γίνεται και από την άλλη εσείς, ένας μικρός αλλά πανέξυπνος έμπορος που προσπαθεί, εκμεταλλευόμενος τις διάφορες πολιτικο-οικονομικές ανά τον κόσμο συνθήκες, να διακριθεί στο εμπόριο.

Σε αντίθεση με το Voyages of Discovery, το High Seas Trader αποτελεί έναν καθαρό εξομοιωτή εμπορίου με κάποια στοιχεία δράσης και με μια πλοκή που σε μερικούς ίσως θυμίσει το Elite!

Σκοπός του παίκτη είναι ο πλουτισμός και η αναρρίχηση στην τάξη των εμπόρων, κάτι που μπορεί να επιτευχθεί με την ανάπτυξη εμπορικής δραστηριότητας μεταξύ διάφορων λιμανιών του κόσμου. Ξεκινήστε με ένα μικρό πλοίο και λίγα χρήματα και αρχίστε να εμπορεύεστε, στην αρχή σε μικρές αποστάσεις και στη συνέχεια κάνοντας υπερατλαντικά ταξίδια σε νέα λιμάνια, επεκτείνοντας το στόλο σας, αντιμετωπίζοντας πειρατές και άλλους εχθρούς και -εάν χρειαστεί- κάνοντας και εσείς ο ίδιος πειρατεία!





ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Αφού επιλέξετε εάν θα φορτώσετε από το δίσκο ένα σωσμένο παιχνίδι ή θα ξεκινήσετε καινούριο, διαλέγετε την εθνικότητά σας και το όνομα του πλοίου σας. Μπορείτε να διαλέξετε ανάμεσα στις πέντε εθνικότητες και ξεκινώντας βρίσκεστε σε ένα λιμάνι της αντίστοιχης χώρας με ένα πλοίο και 5.000 νομίσματα στην κατοχή σας. Μπορείτε τώρα να επιλέξετε να μεταβείτε σε κάποιον από τους διαθέσιμους χώρους του λιμανιού. Ας τους δούμε έναν-έναν.

TAVERN

Είναι ο πρώτος χώρος που θα πρέπει να επισκέπτεστε όταν μπαίνετε σε ένα λιμάνι. Εδώ μέσα μπορείτε να βρείτε ανθρώπους για να καταρτίσουν το πλήρωμά σας, καθώς και πολύτιμες



πληροφορίες για το τι συμβαίνει στον κόσμο. Ο Bartender (ταβερνιάρης) είναι το πρώτο πρόσωπο που πρέπει να ρωτήσετε. Πρόθυμα θα σας δώσει διάφορες πληροφορίες για ανακαλύψεις σε μακρινούς τόπους, επιδρομές πειρατών, σύναψη συμμαχιών και οτιδήποτε άλλο μπορεί να επηρεάσει άμεσα ή έμμεσα τη ροή του παιχνιδιού. Μέσα στην ταβέρνα μπορείτε να βρείτε αρκετούς επιβάτες που προτίθενται να πληρώσουν κάποιο χρηματικό ποσό για τη μεταφορά ανθρώπων ή εμπορευμάτων σε κάποια άλλη πόλη/χώρα.

Οι ναύτες βρίσκονται πάντα σε μια ταβέρνα και σε αριθμό αξιόλογο. Μαζί με αυτούς μπορείτε να βρείτε και στρατιώτες οι οποίοι, αν τους ζητήσετε να σας ακολουθήσουν, θα είναι μια αρκετά μεγάλη βοήθεια στην περίπτωση που εμπλακείτε σε ναυμαχία. Θα πρέπει να αποφεύγετε να προσλαμβάνετε ναύτες/στρατιώτες με χαμηλό ηθικό γιατί, πέραν του ότι επιδρούν αρνητικά και στο υπόλοιπο πλήρωμα, τείνουν να σας εγκαταλείψουν στην πρώτη δυσκολία. Οι apprentices, τέλος, αποτελούν μια φθηνή εναλλακτική λύση έναντι των ναυτών. Υπάρχουν και αρκετοί άλλοι τύποι που θα συναντήσετε στις ταβέρνες και οι οποίοι θα προσπαθήσουν να σας πουλήσουν (άχρηστα συνήθως) αντικείμενα ή υπηρεσίες.



CHARTHOUSE

Εδώ μπορείτε να προσλάβετε έναν ή περισσότερους τιμονιέρηδες για το πλοίο σας και να αγοράσετε τους χάρτες των αποικιών και των περιοχών στις οποίες ασκεί επιρροή η χώρα σας. Προσοχή, λοιπόν, γιατί ο μόνος τρόπος να ταξιδέψετε σε άλλα (μακρινά κυρίως) λιμάνια, εκτός από τα λίγα στα οποία μπορείτε να πάτε αρχικά, είναι να έχετε τους ανάλογους χάρτες. Οι χάρτες αυτοί, ανάλογα με τη χώρα στην οποία ανήκει το λιμάνι, θα σας επιτρέψουν την πρόσβαση σε άλλα λιμάνια αυτής της χώρας. Η απόκτηση χαρτών θα πρέπει να είναι το πρώτο σας μέλημα, εάν θέλετε να επεκτείνετε τις εμπορικές σας δραστηριότητες.

BANK

Στην τράπεζα μπορείτε να καταθέσετε ένα μέρος από τα χρήματά σας. Κάθε χώρα προσφέρει διαφορετικό τόκο στις τράπεζές της. Στην αρχή που δεν έχετε αρκετά χρήματα δεν θα χρειαστείτε την τράπεζα, αφού θα πρέπει να επενδύετε το μεγαλύτερο ποσοστό των χρημάτων σας στο εμπόριο.

MARKET

Από εδώ μπορείτε να αγοράσετε και να πουλήσετε τα διάφορα εμπορεύματα. Υπάρχει μια αρκετά μεγάλη ποικιλία διαθέσιμη: καφές, σιτάρι, ζάχαρη, όπλα, βαμβάκι, μαλλί, γούνες, ελεφαντόδοντο, κοσμήματα, μετάξι, μπαχαρικά, λικέρ, όπιο (!) και καπνός. Μόλις μπείτε στην αγορά, σας παρουσιάζεται ένα μενού με τις διαθέσιμες ποσότητες από κάθε εμπόρευμα, τις τιμές αγοράς και πώλησης και την ποσότητα που υπάρχει στα αμπάρια του πλοίου σας. Επιλέγοντας accept εγκρίνετε την όποια συμφωνία αγοραπωλησίας, ενώ με cancel την απορρίπτετε.

Αρκετά χρήσιμη είναι η επιλογή Logs, με την οποία παρουσιάζεται ένας τεράστιος κατάλογος με τις τιμές των προϊόντων στα γνωστά λιμάνια. Ο κατάλογος μεγαλώνει κάθε φορά που αγοράζετε νέους χάρτες. Αυτόν τον κατάλογο θα πρέπει να συμβουλεύεστε προτού κάνετε οποιαδήποτε αγοραπωλησία.

PORT

Στο λιμάνι υπάρχουν τρεις επιλογές:

1) Buy Ship. Μπορείτε να αγοράσετε ένα καινούριο πλοίο ή να αντικαταστήσετε το υπάρχον με κάποιο μεγαλύτερης χωρητικότητας. Εάν τα υπάρχοντα πλοία δεν καλύπτουν τις ανάγκες σας, μπορείτε να δώσετε εντολή να κατασκευαστεί κάποιο άλλο, με την προϋπόθεση όμως ότι έχετε την ανάλογη εμπειρία. Ακόμα δηλαδή και αν έχετε τα λεφτά, μην περιμένετε ότι θα μπορέσετε να αποκτήσετε, για παράδειγμα, μια φρεγάτα.

2) Sell Ship. Πώληση ενός ή περισσότερων από τα πλοία σας.

3) Outfit. Με την επιλογή αυτή μπορείτε να αγοράσετε προμήθειες για τους ναύτες και το πλοίο σας, αλλά και να κάνετε επιδιορθώσεις στο πλοίο. Επιλέγοντας Supplies μπορείτε να αγοράσετε νερό, κρέας, φρούτα, ρούμι αλλά και κουβέρτες, αδιάβροχα, όπλα (χρήσιμα για την περίπτωση που σας πλευρίσουν σε ναυμαχία) και πυρομαχικά για τα κανόνια σας. Επιλέγοντας Cannon/Repair θα μπορείτε να συντηρήσετε το πλοίο και να επισκευάσετε όσες ζημιές έχουν προξενηθεί σε αυτό, ενώ παράλληλα μπορείτε να αλλάξετε τα κανόνια σας αγοράζοντας ισχυρότερα.

LEAVE PORT

Με την επιλογή αυτή μπορείτε να πάτε στην καμπίνα του πλοίου σας ή να φύγετε από το λιμάνι ξεκινώντας το ταξίδι σας. Στη δεύτερη περίπτωση είστε έτοιμος να αναλάβετε την πλοήγηση του πλοίου σας.

ΠΛΟΗΓΗΣΗ ΤΟΥ ΠΛΟΙΟΥ

Μόλις ανεβείτε στο πλοίο, η οθόνη αλλάζει και χωρίζεται σε δύο κομμάτια. Στο επάνω κομμάτι έχετε μία από πρώτο πρόσωπο όψη του ορίζοντα, με τη θάλασσα και τη στεριά όπως φαίνονται από την μπροστινή μεριά του πλοίου. Το ποντίκι εδώ χρησιμοποιείται ως τηλεσκόπιο και μπορείτε να δείτε στην πλησιέστερη στεριά εάν υπάρχει κάποιο λιμάνι και ποιο είναι αυτό. Εάν το πλοίο είναι αρκετά κοντά στο λιμάνι, τότε ο παίκτης θα ερωτηθεί εάν θέλει να μπει στο λιμάνι.

Στο κάτω μέρος δίνονται πληροφορίες για το πλοίο και τους άνδρες σας.

Ξεκινώντας από τα αριστερά υπάρχουν τα εξής: Μία πυξίδα με την οποία βλέπετε την κατεύθυνση του πλοίου καθώς επίσης τη διεύθυνση και την ένταση του ανέμου. Δίπλα ακριβώς βρίσκεται ένας πίνακας στον οποίο μπορείτε να δείτε τον αριθμό των πυρομαχικών και των όπλων, καθώς επίσης και πόσες εβδομάδες ακόμα θα διαρκέσουν οι προμήθειες σε νερό, κρέας, φρούτα κ.λπ. Κάτω από τον πίνακα υπάρχει ο αριθμός των δοκίμων, των ναυτών και των στρατιωτών που βρίσκονται στο πλοίο. Πιο δεξιά υπάρχει το τιμόνι και ένα κατάρτι με πανί. Με το τιμόνι αλλάζετε τη διεύθυνση του πλοίου (φαίνεται και από την αλλαγή της διεύθυνσης της βελόνας της πυξίδας), ενώ ανεβοκατεβάζοντας το πανί στο κατάρτι μπορείτε να ξεκινήσετε ή να σταματήσετε (μην ξεχνάτε ότι βρίσκεστε στον 17ο αιώνα). Κάνοντας κλικ στα μάτια που βρίσκονται ακριβώς από κάτω μπορείτε να αλλάξετε το ορατό πεδίο κοιτάζοντας τον ορίζοντα σε κάποια από τις τέσσερις πλευρές του πλοίου.



Πιο δεξιά υπάρχει ένας χάρτης, με το πλοίο σας στο κέντρο του, που σας δείχνει τα λιμάνια στα οποία μπορείτε να μπείτε. Κάτω από το χάρτη υπάρχουν οι ενδείξεις Cannon, Auto και Cabin. Με την πρώτη ένδειξη, ο πίνακας στα αριστερά αλλάζει και απεικονίζει τα κανόνια του πλοίου. Ο χάρτης πλέον δείχνει μόνο όσα καράβια υπάρχουν στην περιοχή. Ο παίκτης μπορεί πλέον να εμπλακεί σε μάχη με κάποιο από τα πλοία που είναι ορατά. Στη ναυμαχία





που ακολουθεί ο παίκτης θα πρέπει να φέρει τον αντίπαλο σε μία από τις παράπλευρες όψεις του καραβιού και να ανοίξει πυρ. Κάνοντας κλικ στην ένδειξη Bank, μπορείτε να αλλάζετε τους συνδυασμούς με τους οποίους θα βαράνε τα κανόνια σας (για παράδειγμα, εάν θα βαράνε όλα μαζί ή ξεχωριστά), ενώ κάνοντας κλικ σε κάποιο κανόνι ρίχνετε μια βολή. Με την ένδειξη Auto, σε περίπτωση που εμπλακείτε σε ναυμαχία, ο υπολογιστής αναλαμβάνει τη μάχη (χρησιμοποιήστε την επιλογή εάν θελήσετε να γλιτώσετε χρόνο και ΜΟΝΟ εάν είστε σίγουροι για την υπεροπλία σας). Σε περίπτωση που πλησιάσετε πολύ το αντίπαλο πλοίο, μπορείτε να το πλευρίσετε και να επιβιβαστείτε σε αυτό (αρκεί να έχετε αρκετούς ναύτες και στρατιώτες) αρπάζοντας λάφυρα. Προσοχή, όμως, γιατί το ίδιο μπορούν να κάνουν σε εσάς οι πειρατές! Διαλέγοντας, τέλος, Cabin μπαίνετε στην καμπίνα του πλοίου από όπου μπορείτε να αλλάξετε διάφορες παραμέτρους του παιχνιδιού.

CABIN

Εδώ έχετε στη διάθεσή σας αρκετές επιλογές.



Repair Ship. Μετά από μία μάχη μπορείτε να ελέγξετε και να διορθώσετε όσες μικροζημιές υπάρχουν.

Rations. Μεταβάλλετε τις μερίδες φαγητού που αναλογούν στους ναύτες.

View Titles. Τα περιουσιακά σας στοιχεία σε διάφορους τίτλους (π.χ. πίνακες).

Guild Rating. Εδώ μπορείτε να δείτε διάφορα χαρακτηριστικά των ναυτών όπως γενναιότητα, πίστη, θάρρος και να σχηματίσετε μια άποψη για το τι γίνεται στο πλοίο σας.

View Logs. Εδώ υπάρχουν οι καταστάσεις ταξιδιού, γεγονότων, πληρώματος (για να ξέρετε ανά πάσα στιγμή τους μισθούς τους) και εμπορίου. Με την κατάσταση εμπορίου μπορείτε να γνωρίζετε και τις τιμές των προϊόντων σε όλα τα διαθέσιμα λιμάνια και έτσι να σχεδιάζετε τις κινήσεις σας.

Game Options. Από εδώ μπορείτε να αλλάξετε την ταχύτητα κίνησης και στροφής του πλοίου. Δίνεται επίσης η δυνατότητα επιλογής ή όχι ηχητικών εφέ και μουσικής, καθώς και αποθήκευσης του παιχνιδιού στο δίσκο. Επιπλέον, σε αυτό το σημείο μπορείτε να αλλάξετε την ταχύτητα του παιχνιδιού κάνοντάς το πιο αργό και ταυτόχρονα πιο ρεαλιστικό αφού, σε αντίθεση με τη μείωση της ταχύτητας, αυξάνουν οι πιθανότητες για εμπλοκές σε ναυμαχίες.

Maps. Οι χάρτες, όπως έχουμε ήδη αναφέρει, είναι πολύτιμοι διότι μέσω αυτών μπορείτε να ταξιδέψετε σε καινούρια λιμάνια και να κάνετε εμπόριο. Εδώ μπορείτε να βρείτε ένα λιμάνι και να εξετάσετε διάφορα στοιχεία, όπως σε ποια χώρα ανήκει, τι προϊόντα εξάγει, ποια η απόστασή του πάνω στο χάρτη από εσάς. Μπορείτε ακόμα να χαράξετε πορεία προς αυτό ή να ρίξετε άγκυρα.

ΧΡΗΣΙΜΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

Οταν ξεκινάτε το παιχνίδι και είστε περιορισμένοι σε μια μικρή περιοχή, είναι αρκετά δύσκολο να επιτύχετε μεγάλα κέρδη μέσω του εμπορίου γιατί οι τιμές αγοράς/πώλησης ελάχιστα διαφέρουν από λιμάνι σε λιμάνι. Προσπαθήστε λοιπόν να εμπορεύεστε όσο το δυνατόν μεγαλύτερες ποσότητες για μέγιστο κέρδος. Για να αποκτήσετε επιπλέον χρήματα μπορείτε να πουλήσετε τα όπλα και τα κανόνια του πλοίου. Σε μια τέτοια περίπτωση, όμως, θα πρέπει να είστε προσεκτικοί ώστε να μην εμπλακείτε σε μάχη. Εναλλακτική λύση είναι να πουλήσετε μόνο τα πιστόλια του πληρώματος και κάποιες από τις προμήθειες.

Μόλις αποκτήσετε ένα αξιόλογο ποσό χρημάτων, προμηθευτείτε περισσότερους χάρτες και επεκτείνετε το εμπόριο σε πιο απομακρυσμένες περιοχές.

Ελέγχετε καλά τις τιμές των εμπορευμάτων στις διάφορες πόλεις και προσπαθήστε να σκέφτεστε σε ποιες περιοχές μπορείτε να βρείτε φθηνότερα ένα

προϊόν. Για παράδειγμα, μπορείτε να αγοράσετε το ελεφαντόδοντο πιο φθηνά σε κάποιες περιοχές της Αφρικής.

Πρέπει να συμβουλεύεστε σε τακτά χρονικά διαστήματα τους δείκτες ηθικού των ναυτών. Εάν το ηθικό είναι χαμηλό, ενεργείστε γρήγορα προτού αρχίσει να σας εγκαταλείπει το πλήρωμα. Αυξήστε, με οικονομία και προσοχή όμως, τις μερίδες φαγητού και δώστε τους λίγο ρούμι. Οταν φτάσετε σε κάποιο λιμάνι, μπορείτε να τους πάτε στην ταβέρνα και να τους μεθύσετε. Θα πρέπει όμως να γνωρίζετε ότι ο μεθυσμένος ναύτης μπορεί να γίνει φλύαρος καμιά φορά. Ετσι, όταν κουβαλάτε πολύτιμα εμπορεύματα, μην παραξενευτείτε εάν δείτε να σας πλευρίζει κάποιο πειρατικό μόλις βγείτε από ένα λιμάνι!

Επίσης μην παραμελείτε μαζί με τα τρόφιμα να δίνετε στους ναύτες σας κατά τακτά διαστήματα φρούτα, ειδάλλως το σκορβούτο θα αρχίσει να τους αποδεκατίζει τον έναν μετά τον άλλον. Φροντίστε να έχετε αρκετές κουβέρτες στο πλοίο για να μην ξεπαγιάσουν οι ναύτες στο πρώτο κρύο.

Σε κάθε λιμάνι να επισκέπτεστε την ταβέρνα για να παίρνετε πολύτιμες πληροφορίες από τον ταβερνιάρη. Οταν ξεκινάτε το παιχνίδι και έχετε μεγάλη ανάγκη από χρήματα, δεχτείτε να μεταφέρετε όσο περισσότερους επιβάτες μπορείτε, συνδυάζοντάς το με εμπόριο στις πόλεις στις οποίες τους αποβιβάζετε αφού έτσι έχετε διπλό κέρδος.

Καλό είναι, όταν ξεκινάτε το παιχνίδι, να μην προσλαμβάνετε στρατιώτες γιατί επιβαρύνουν τον προϋπολογισμό σας. Για να αποφύγετε δε άσκοπες μάχες, φροντίστε να κάνετε μικρά ταξίδια και να μπαίνετε όσο πιο γρήγορα μπορείτε στο λιμάνι του προορισμού σας.

Μόλις αποκτήσετε αρκετά χρήματα, αλλάξτε το πλοίο σας με άλλο μεγαλύτερης χωρητικότητας, ενώ παράλληλα αρχίστε να προσλαμβάνετε περισσότερους ναύτες προσέχοντας πάντα να μην έχουν χαμηλό ηθικό. Τέλος, εάν εμπλακείτε σε ναυμαχία προσπαθήστε (με την προϋπόθεση ότι έχετε βέβαια την ανάλογη εμπειρία) να αντιμετωπίσετε μόνος τους εχθρούς. Η χρησιμότητα της επιλογής Auto είναι αμφίρροπη, αφού μετά τη μάχη οι ζημιές είναι συνήθως αρκετά μεγάλες.

ΓΡΑΦΙΚΑ - ΗΧΟΣ - GAMEPLAY

Τα γραφικά του High Seas Trader σε γενικές γραμμές μπορούν να χαρακτηριστούν καλά. Οι στατικές εικόνες είναι όμορφα σχεδιασμένες σε 256 χρώματα και με ικανοποιητική λεπτομέρεια. Το μόνο αρνητικό στοιχείο αφορά στην καθυστέρηση που παρατηρείται στο σχεδιασμό της στεριάς, κατά τη διάρκεια της πλοήγησης, αν και δεν είναι κάτι αξιοπρόσεκτο. Ευχάριστο θα ήταν επίσης εάν υπήρχαν περισσότερα



frames κίνησης στη θάλασσα. Από πλευράς ήχου δεν έχουμε πολλά πράγματα. Τα ηχητικά εφέ είναι απλώς καλά, ενώ η μουσική, αν και ευχάριστη στην αρχή, είναι επαναλαμβανόμενη και καταντάει κουραστική, οπότε καλό θα ήταν να την απενεργοποιήσετε. Το gameplay είναι αυτό που θα σας κρατήσει σταθερό το ενδιαφέρον για κάποιο χρονικό διάστημα, αφού υπάρχουν πολλά πράγματα που πρέπει να κάνετε ταυτόχρονα. Θα πρέπει να είστε σε ένα συνεχές ψάξιμο και ταυτόχρονα να προσέχετε για τις διάφορες κακοτυχίες. Ακόμα όμως και εάν προχωρείτε γρήγορα στο παιχνίδι, μια μικρή στραβοτιμονιά μπορεί να σας φέρει σε μπελάδες. Φανταστείτε, λόγου χάρη, να διοικείτε μια φρεγάτα με 100 άτομα και οι άνδρες να αρχίσουν να πεθαίνουν ο ένας μετά τον άλλο. Εχοντας χάσει τους μισούς και με το ηθικό των υπόλοιπων κατεστραμμένο, ανακαλύπτετε ότι είχατε ξεχάσει στο διαιτολόγιο των ανδρών σας να συμπεριλάβετε και φρούτα, με αποτέλεσμα το θάνατο από σκορβούτο.

Γενικά πρόκειται για έναν καθαρόαιμο εξομοιωτή εμπορίου, με μερικά στοιχεία δράσης, που σίγουρα όμως μπορούσε να βελτιωθεί περισσότερο. Ακόμα και έτσι, όμως, αποτελεί ένα αξιόλογο παιχνίδι που σίγουρα θα σας κρατήσει καθηλωμένο μπροστά από τον υπολογιστή για πολλές ώρες. Μοναδικό μειονέκτημα το συχνό φόρτωμα δεδομένων από τις δισκέτες. Ισως είναι καιρός για την αγορά αυτού του πολυπόθητου σκληρού, που τόσο καιρό αναβάλλετε!



Ομορφες στατικές οθόνες και λειτουργικά menus.

ΓΡΑΦΙΚΑ 87%



Ανεκτά ηχητικά εφέ και καλή μουσική.

ΗΧΟΣ 80%



Υπάρχουν πολλά πράγματα που πρέπει να κάνει ένας έμπορος!

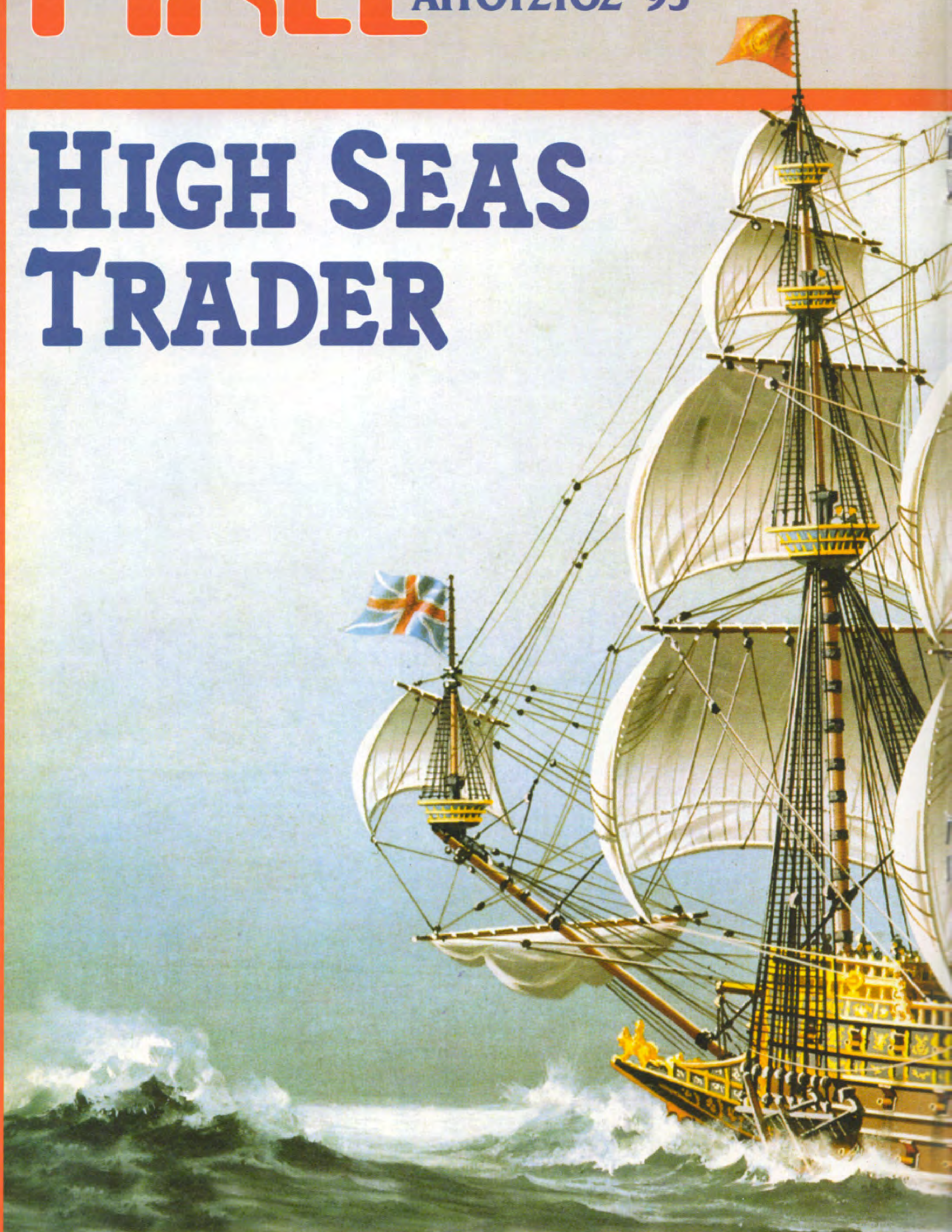
GAMEPLAY 90%

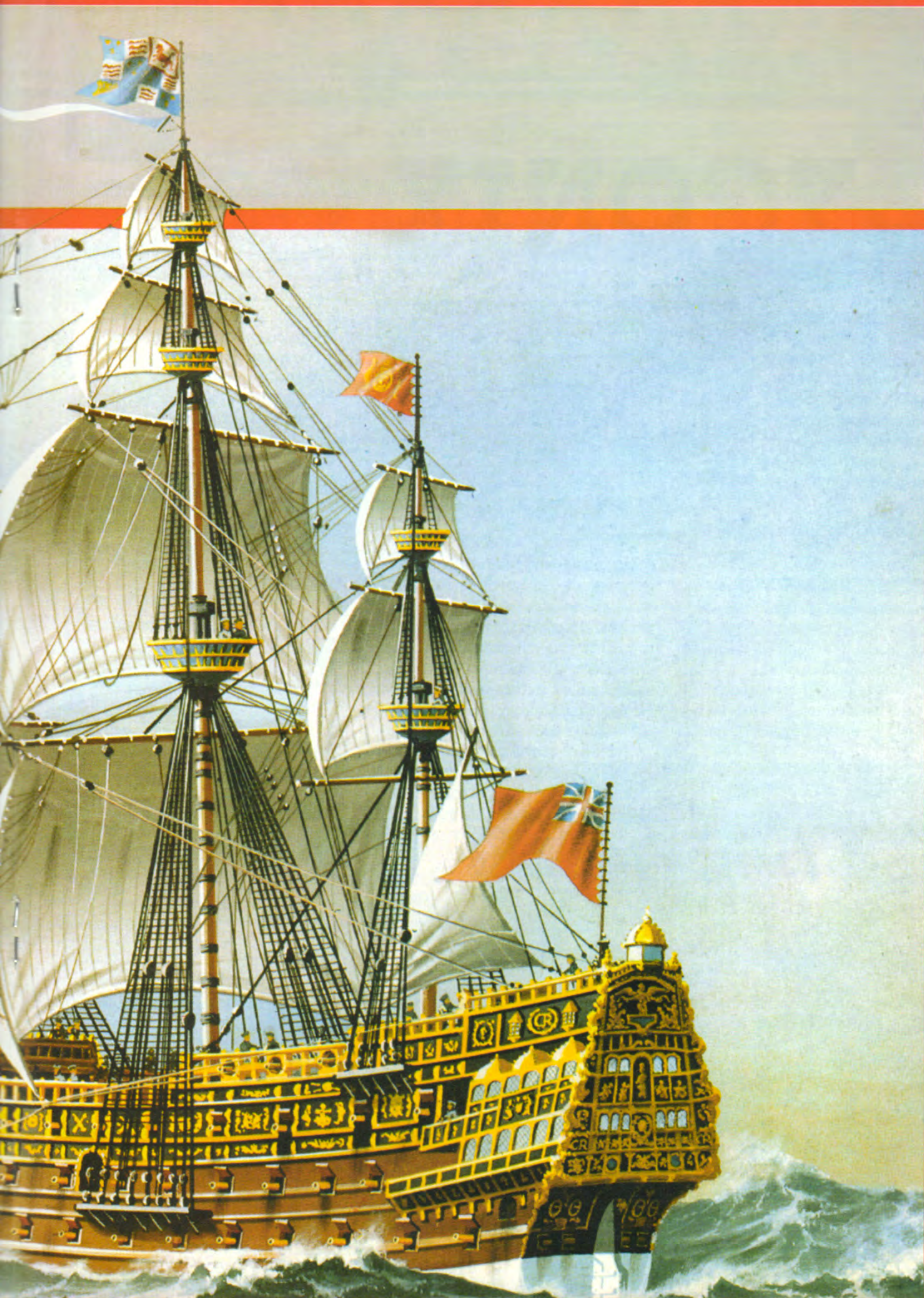


Αρκετά καλό, με περιθώρια όμως βελτίωσης.

ΓΕΝΙΚΑ 87%

HIGH SEAS TRADER

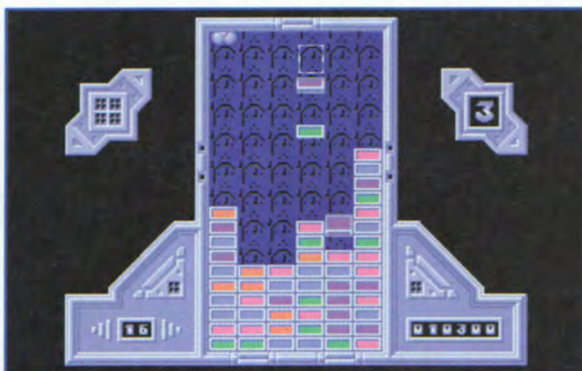




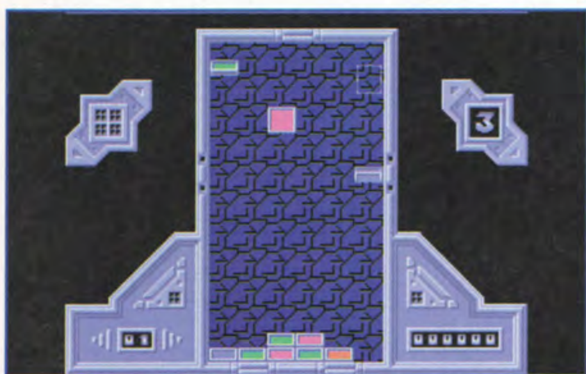


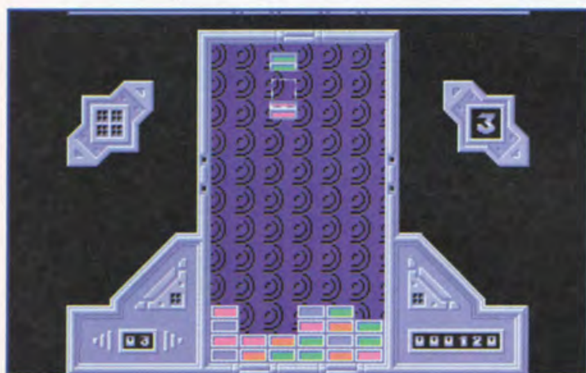
ZYCONIX

Αλλο ένα Tetris clone που μοιάζει πολύ με το Columns. Τα παιχνίδια αυτά όσο πιο απλά φαίνονται τόσο πιο εθιστικά αποδεικνύονται. Γενικά, τα mind games πάντα προκαλούν το ενδιαφέρον πολλών gamers.



Το Zyconix διαφέρει από το Tetris στα εξής: Τα τουβλάκια που πέφτουν έχουν πολλά και διαφορετικά χρώματα και για να εξαφανιστεί μια γραμμή, θα πρέπει να υπάρχουν τουβλάκια του ίδιου χρώματος, μόνον οριζόντια ή διαγώνια. Οταν είναι το ένα πάνω στο άλλο, δεν γίνεται τίποτα, παρά μόνο ψηλώνει η πίστα. Οταν φτάσει ψηλά, ξέρετε τι γίνεται. Δεν είναι μόνον αυτά τα χαρακτηριστικά του. Υπάρχουν και άχρωμα τουβλάκια, που χρησιμοποιούνται σαν μπαλαντέρ και με τα οποία μπορείτε να συμπληρώσετε γραμμές, όπου σας λείπουν τουβλάκια συγκεκριμένου χρώματος. Κάθε χρωματιστό τουβλάκι που πέφτει μπορείτε να το πιάσετε και να το πάτε όπου θέλετε, σε οποιαδήποτε κατεύθυνση. Οταν το αφήσετε, πέφτει και, αν υπάρχει άλλο τουβλάκι στο δρόμο του, θα το παρασύρει μαζί του και θα μπει το ένα πάνω στο άλλο. Γι' αυτό, πρέπει να προσέχετε, μήπως έτσι χαθούν αρκετοί πόντοι.





Εκτός από τα παραπάνω, για να δείτε τι καλοί που ήταν οι δημιουργοί του παιχνιδιού, υπάρχουν και αρκετά bonuses. Το καλύτερο απ' όλα είναι μια βόμβα, η οποία όπου πέσει εξαφανίζει όλη την κάθετη σειρά. Ενα άλλο τρώει μόνο το τουβλάκι που θα πέσει, ενώ ένα τρίτο απελευθερώνει μια μικρή μπάλα και μαζί με το Zyconix έχετε και pinball! Για αρκετή ώρα, όποιο μέρος ακουμπήσει η μπάλα, εξαφανίζεται.

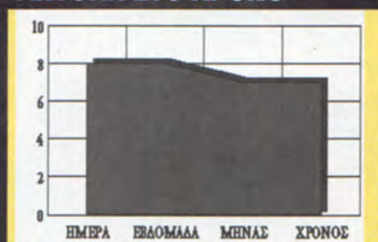
Υπάρχουν και μερικά ακόμα βοηθήματα, όπως ένας πριονιστής! Οπου τον βάλετε και όποιο τουβλάκι πέσει επάνω του, το τρώει. Ετσι, με χαρά βλέπετε το σημείο, στο οποίο έχει γίνει πύργος, να σταματάει να ψηλώνει. Ολα αυτά κάνουν το παιχνίδι αρκετά απρόβλεπτο. Πολλές φορές, εκεί που είστε χαμένοι, με μόνον ένα bonus, μπορεί να φτάσετε σχεδόν στον πάτο της πίστας. Αυτό σημαίνει ότι δεν πρόκειται να το βαρεθείτε εύκολα!

Το παιχνίδι έχει επιλογές για το επίπεδο δυσκολίας, τη μουσική, τους παίκτες κ.ά. Τα γραφικά του είναι αρκετά καλά και η κίνηση στα τουβλάκια που πέφτουν είναι αρκετά ομαλή. Το μόνο αρνητικό είναι ότι όταν συμπληρώσετε μια γραμμή και ακουστεί το ανάλογο ηχητικό εφέ, σταματάει για λίγο η κίνηση. Το τελευταίο δεν πρόκειται να επηρεάσει το gameplay του παιχνιδιού, που κυμαίνεται σε υψηλά επίπεδα. Το Zyconix είναι από τις καλύτερες παραλλαγές του κλασικού Tetris.

Του Γ. Κουρκουτά

ΕΙΔΟΣ	MIND
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	ACCOLADE

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Και με αυτό θα κολλήσετε, όπως στο Tetris.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: anaconda.

Αρκετά εμφανίσιμα.	ΓΡΑΦΙΚΑ	78%
Μόνο τα απαραίτητα.	ΗΧΟΣ	77%
Από τα πιο εθιστικά παιχνίδια.	GAMEPLAY	90%
Συνιστάται ανεπιφύλακτα!	ΓΕΝΙΚΑ	83%



BRUTAL
The Paws of Dury



Τα beat'em up είναι πολύ της μόδας τελευταία και βγαίνουν το ένα μετά το άλλο. Εφόσον όμως υπάρχει το Mortal Kombat, τα πράγματα είναι δύσκολα για τα υπόλοιπα παιχνίδια του είδους, καινούρια ή παλιότερα.

Το Paws of Duty είναι ένα καινούριο beat'em up και διαφέρει από τα υπόλοιπα στο ότι οι αγωνιζόμενοι είναι ζώα. Βέβαια, στέκονται στα δύο πόδια και αγωνίζονται σαν άνθρωποι. Ασφαλώς, όμως, δεν γινόταν και αλλιώς. Φαντάζεστε να πάλευαν ένα κογιότ με ένα ποντίκι, όπως είναι στην πραγματικότητα; Θα ήταν οτιδήποτε άλλο εκτός από beat'em up!

Το τοπίο όπου γίνεται η μάχη είναι κλασικό. Στην αρχή η δράση πάνω σε ένα καράβι και στο βάθος δύει ο ήλιος.



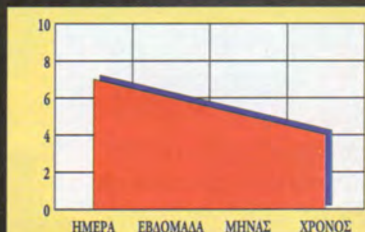
Υπάρχουν και μερικές άλλες επιλογές, αν δεν σας εμπνέει το περιβάλλον για ξύλο. Μπορείτε να παίξετε εναντίον της Amiga σας ή με κάποιο φίλο σας. Σας συνιστώ το δεύτερο, γιατί τα πράγματα είναι αρκετά δύσκολα μέχρι να συνηθίσετε και να μάθετε τις κινήσεις κάθε χαρακτήρα. Υπάρχει επιλογή για την ύπαρξη ή μη του timer. Εάν είστε πολύ καλοί και δεν χάνετε με τίποτα, ο timer θα σώσει κάπως την κατάσταση. Ακόμα, μπορείτε να διαλέξετε πόσους γύρους ξύλο θέλετε να φάτε... με συγχωρείτε, να δώσετε ήθελα να πω! Εχετε προς επιλογή 3, 5 ή 7 γύρους.

Το παιχνίδι παίζεται με joystick και υπάρχουν επιλογές για τους χαρακτήρες που προέρχονται από το βασίλειο των ζώων. Τέλος, υπάρχει η πολύ χρήσιμη επιλογή επιπέδου δυσκολίας. Τα γραφικά του παιχνιδιού δεν έχουν να επιδείξουν κάτι ιδιαίτερο - αν και το είδαμε σε A500 - και κυμαίνονται σε απλώς αποδεκτά πλαίσια. Η κίνηση των sprites είναι πολύ καλή και ομαλή. Υπάρχουν αρκετά frames animation, αλλά με τίποτα δεν φτάνουν αυτά άλλων παιχνιδιών του είδους. Οι διαθέσιμες κινήσεις είναι πολλές και οι βασικές μπορούν εύκολα να γίνουν με το joystick. Ακόμη και αυτή τη φορά, όμως, μην περιμένετε τις κινήσεις του Mortal Kombat! Το ότι είναι αρκετά δύσκολο σε one-player mode ίσως το κάνει αρκετά εθιστικό στην αρχή. Επίσης, το γεγονός ότι οι διαθέσιμοι χαρακτήρες είναι διαφορετικοί από αυτούς που έχουμε συνηθίσει μέχρι τώρα ίσως βοηθάει λίγο την κατάσταση, αλλά δεν νομίζω ότι αυτά είναι αρκετά για να κρατήσουν το ενδιαφέρον σε υψηλά επίπεδα για πολύ καιρό. Οπως αναφέραμε στην αρχή, εφόσον υπάρχουν παιχνίδια-σταθμοί, όπως το Mortal Kombat, από εκεί και πέρα κάθε σύγκριση είναι μάταιη, εκτός αν τα καινούρια games μπορούν να σταθούν με αξιώσεις στο χώρο. Το Paws of Duty όμως -όπως και να το κάνουμε- δεν είναι ένα από αυτά.

Του Γ. Κουρκουτά

ΕΙΔΟΣ	Beat'em up
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	GAMETEK

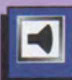
ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Καλό στην αρχή, αλλά μετά πέφτει.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθύνεστε στο δίκτυο CompuLink αφήνοντας e-mail στο user-id: anaconda.


Δεν ξέρω αν στην A1200 θα είναι καλύτερα, αλλά τώρα είναι σε μέτρια επίπεδα.
ΓΡΑΦΙΚΑ 65%


Και εδώ υπάρχουν μόνο τα απαραίτητα.
ΗΧΟΣ 70%


Το κρατάνε μόνο ανθρωπόμορφα ζωάκια.
GAMEPLAY 60%


Αλλο ένα beat'em up "της σειράς".
ΓΕΝΙΚΑ 65%



VIROCOP

Μπορεί προς το παρόν τα παιχνίδια που βγαίνουν για την Amiga να είναι ελάχιστα, αλλά τουλάχιστον είναι πολύ καλά. Με την αγορά της Commodore από την Escom, θα αρχίσει σιγά-σιγά η κανονική παραγωγή Amiga games. Ενα παράδειγμα είναι το Virocop, ένα καινούριο shoot'em up από την Graftgold. Εχετε στη διάθεσή σας ένα κίτρινο ρομπότ που ονομάζεται D.A.V.E. (Digital Armoured Virus Exterminator). Θα πρέπει να περιπλανηθείτε στην GameDisk, που έχει πολλά διαφορετικά μέρη, καθώς επίσης να εξοντώσετε τους κακούς ιούς που έχουν εισβάλει από το διάστημα. Υπάρχουν πολλά bonuses που πρέπει να μαζέψετε και αυτά είτε τα αφήνουν οι κακοί όταν τους εξολοθρεύετε είτε βγαίνουν από μόνα τους μέσα σε κάθε επίπεδο. Πραγματικά, υπάρχει μια ποικιλία κακών, οι οποίοι ρίχνουν από όπου και αν βρίσκονται. Στο Sports level, για παράδειγμα, γίνεται χαμός. Σας ρίχνουν από τις τρύπες του γκολφ, από τους στόχους σκοποβολής, από μηχανήματα που ρίχνουν μπάλες του τένις. Και σαν να μη φτάνουν όλα αυτά, υπάρχουν και κάτι εξωγήινοι που ρίχνουν συνεχώς και μερικά παιδάκια που πηδάνε από εδώ και από εκεί και μόλις τους ακουμπήσετε... τέρμα και πάλι από την αρχή.







Τα όπλα που έχετε στη διάθεσή σας είναι αρκετά. Εχετε τις κλασικές σφαίρες και όσο παίρνετε τα power-ups τόσο ρίχνετε πιο γρήγορα. Ακόμα, υπάρχουν βόμβες που είναι καλές για μακρινές ρίψεις σε κάτι άλλα καλά παιδάκια, τα οποία και αυτά σας χτυπάνε από ψηλά. Τέλος, έχετε και νάρκες, τις οποίες αφήνετε σε ένα μέρος και σκάνε λίγο αργότερα.

Κάθε επίπεδο είναι ανισόπεδο και υπάρχει μια συγκεκριμένη διαδρομή που πρέπει να γίνει. Αν γίνει κάποια απρόσεχτη κίνηση και βγείτε από το δρόμο σας, θα πρέπει να ξανακάνετε πάλι την ίδια διαδρομή. Σε ορισμένα σημεία που είναι πολύ στενά και όπου σας ρίχνουν κιόλας, θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε τη μέχρι τώρα πείρα σας σε παρόμοια παιχνίδια για να μην πέσετε.

Ο χειρισμός γίνεται με joystick και είναι πολύ καλός. Ο D.A.V.E. είναι πολύ γρήγορος και ανταποκρίνεται άμεσα στις εντολές σας.

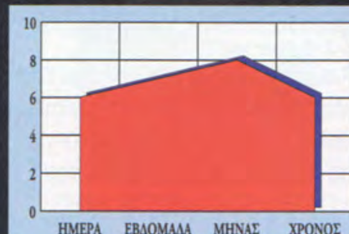
Τα γραφικά του είναι σε πολύ καλό επίπεδο και στην AGA έκδοση θα είναι σαφώς καλύτερα. Υπάρχουν αρκετά ηχητικά εφέ, χωρίς βέβαια να είναι κάτι ξεχωριστό.

Ερχόμαστε τώρα στο υψηλού επιπέδου gameplay. Ο λόγος; Είναι αρκετά γρήγορο και έχει πλάκα! Βέβαια, τα νεύρα σας δοκιμάζονται κάθε φορά που χάνετε, γιατί ο D.A.V.E. ξεκινάει από την αρχή κάθε επιπέδου, αλλά αυτό δεν νομίζω ότι θα σας εμποδίσει, ώστε να ασχοληθείτε για αρκετό καιρό με το παιχνίδι.

Του Γ. Κουρκουτά

ΕΙΔΟΣ	Shoot'm up
ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Graftgold

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Αρκετά εθιστικό.

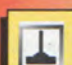
Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: anaconda.



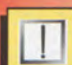
Για το είδος του παιχνιδιού, άριστα.
ΓΡΑΦΙΚΑ 87%



Αρκετά ηχητικά εφέ.
ΗΧΟΣ 70%



Η ταχύτητα και οι πολλοί κακοί κάνουν καλά τη δουλειά τους!
GAMEPLAY 89%



Μπορεί να βγαίνουν λίγα, αλλά είναι καλά.
ΓΕΝΙΚΑ 85%

CONSOLE CLUBS

• ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΓΡΥΠΑΡΗ 53, ΤΗΛ.: 9594100 - 9596262
• ΑΙΓΑΛΕΩ, ΕΥΑΓΓΕΛΛΙΣΤΡΙΑΣ 6 & ΙΕΡΑ ΟΔΟΣ 308, ΤΗΛ.: 5310330
• ΡΕΝΤΗΣ, ΦΛΕΜΙΝΓΚ 17, ΤΗΛ.: 4813859
ΑΝΟΙΚΤΑ 10:30-3:00, 5:30-8:30
7 ΗΜΕΡΕΣ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΚΑΙ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΡΓΙΕΣ

ΕΙΣΑΓΟΥΜΕ SONY PSX - SATURN - NEO GEO CD - JAGUAR - CD32 - AMIGA 500, 600, 1200, 32X - SNES - MD - GG - GB - MS - NES 8 BIT.
ΠΡΟΣΦΕΡΟΥΜΕ ΤΗ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΑΝΤΑΛΛΑΓΗΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΚΟΝΣΟΛΩΝ ΜΕΤΑΞΥ ΤΟΥΣ ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΜΙΑ ΜΙΚΡΗ ΧΡΗΜΑΤΙΚΗ ΔΙΑΦΟΡΑ.
ΕΞΥΠΗΡΕΤΟΥΜΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΜΕ ΤΙΤΛΟΥΣ ΠΡΩΤΗΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑΣ ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΠΑΛΙΟΤΕΡΟΥΣ ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΙΔΙΟ ΔΥΣΕΥΡΕΤΟΙ.
ΕΠΙΣΚΕΥΑΖΟΥΜΕ ΚΑΙ ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ ΚΑΙ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΙΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΠΟΥ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ.
ΔΕΧΟΜΑΣΤΕ ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ ΓΙΑ "ΔΥΣΚΟΛΑ" ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΚΑΙ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ ΕΝΗΜΕΡΩΝΟΥΜΕ ΣΩΣΤΑ ΔΕΙΧΝΟΝΤΑΣ ΣΑΣ ΑΥΤΟ ΠΟΥ ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ.
ΣΥΝΕΡΓΑΖΟΜΑΣΤΕ ΜΕ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ΠΡΟΣΠΑΘΩΝΤΑΣ ΝΑ ΕΠΕΚΤΕΙΝΟΥΜΕ ΤΟ ΘΕΣΜΟ ΤΩΝ CLUB ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ.
ΑΝΟΙΓΟΥΜΕ ΜΕ ΤΟ "ΚΛΕΙΔΙ ΣΤΟ ΧΕΡΙ" AMIGA CLUB'S ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΟΛΟ ΤΟΝ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟ ΚΑΙ ΤΟ KNOW-HOW.
ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΚΑΣΕΤΕΣ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΧΩΡΙΣ ΝΑ ΧΡΕΙΑΖΕΤΑΙ ΝΑ ΕΧΕΤΕ ΑΓΟΡΑΣΕΙ ΑΠΟ ΜΑΣ, ΣΕ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ ΑΠΟ ΙΔΙΩΤΕΣ ΚΑΙ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ.



3DO FZ 10
ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ + 3
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΕΠΙΛΟΓΗ
ΣΑΣ 179.000

MD
NBA LIVE'95 20.900

MD 2 + 1 GAME
37.900



ΕΠΑΝΑΣΤΑΤΙΚΟ VIDEO TO VGA ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΤΕ ΤΟ MONITOR ΤΟΥ PC ΣΑΣ ΓΙΑ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ

MD ME 3.900
CYBERBALL
WINTER CHALLENGE
GAISER (JAP)
STAR CONTROL
DICK TRACY (JAP)
VJBOY
TOKI (JAP)
STEEL EMPIRE (JAP)
GOLDEN AXE (JAP)
X-GRANADA
DE CAP ATTACK
SHINOBI (JAP)
JEWEL MASTER (JAP)
GAIARES
MOONWALKER (JAP)

MD ME 4.900
HOME ALONE
WRESTLE WAR
TALESPIN
ALLADIN (NTSC)
PHELIOS (JAP)
STRIKER (JAP)
LIGHTENING FORCE
J. MONTANA
FOOTBALL
RBI-BASEBALL '93
CHAKAN
RINGS OF POWER
BATMAN
CAPTAIN AMERICA
PAPER BOY 2
688 SUB ATTACK
TALESPIN

MD ME 6.900
CAPTAIN AMERICA
G-LOCK
DOUBLE DRAGON 3
ZOMBIES
INDIANA JONES
SONIC 2

MD ME 16.900
X-MEN
SONIC 3
TOE JAM & EARL
PELE WORLD CHAMP
NINJA TURTLES
SENSIBLE SOCCER
AGASSI TENNIS
SYNDICATE
RISE OF THE ROBOTS

MD ME 19.900
SECOND SAMURAI
NBA JAM T.E.
LION KING
NBA LIVE '95
(24.900)
FIFA 95 (21.900)
S. STREETFIGHTER
(24.900)
EARTHWORM JIM
(23.900)
URBAN STRIKE
(22.900)

SN MONO 4.900
EXHAUST HEAT (JAP)
MARIO WORLD (JAP)
STREETFIGHTER 2
(USA)
WINGS 2 (USA NO
BOX)
SIDEKICKS (USA
6.900)
MAGICAL QUEST
(USA)
NINJA TURTLES (JAP)
STARFOX (USA)
F-ZERO
SUPER SOCCER
CHAMP. (USA)
CHUCK ROCK (USA)

SN MONO 8.900
FLASHBACK
SMASH TENNIS
SUPER TENNIS
DRAKULA
TINY TOONS
SUPER MARIO
WORLD (6.900)
SUPER MARIO ALL
STAR (7.900)
STARWING
PILOTWINGS (6.900)
ZELDA (11.900)
SENSIBLE SOCCER
(11.900)
CONTRA III (NTSC
9.900)
ALIEN VS PREDATOR
(NTSC 9.800)
SUPER SOCCER
CHAMP (NTSC 4.900)

SN
SUPERSTAR INT.
SOCCER
SUPER RETURN OF
JEDI
FIFA
SENSIBLE SOCCER
DINI SOCCER
PAC ATTACK
INCREDIBLE HULK
INDIANA JONES
FATAL FURY SPECIAL
BRUTAL PAWS OF
LAW
DOUBLE DRAGON 3
MICKEYMANIA
LION KING
ALADDIN
POWER RANGERS
PITFALL
ASTERIX
M. CARNAGE
STREET RACER
TOP GEAR 3000
X-MEN (USA)
DONKEY KONG
(14.900)
MICROMACHINES
ILLUSION OF GAIA
RISE OF THE
PHOENIX
SPIDERMAN 95
MIGHT AND MAGIC
3
WARLOCK
STRUMPH
JUNGLE BOOK
VIRTUAL BART
POWER DRIVE
RAINBOW BELL ADV.
STAR TREK (USA)
CAESAR'S PALACE
R TYPE 3
BARKLEY SHUT UP
SUPERMAN
MICHAEL JORDAN

ATARI JAGUAR
TEMPEST 2000
(14.900)
WOLFENSTEIN
(12.000)
CHEQUERED FLAG
(19.000)
CLUB DRIVE (19.000)
DRAGON (19.000)
KASUMI NINJA
(19.000)
ALIEN VS PREDATOR
(22.000)
SENSIBLE SOCCER
(24.000)

3-D-O (ΑΠΟ 9.000)
GEX
CORPS KILLER
STREETFIGHTER II
X.TURBO
QUARANTINE
FIFA
OFF WORLD INTER-
CEPTOR
THEME PARK
MYST
STAR WARS REBEL
ASSAULT
STAR CONTROL II
DRAGON LAIR
MICROCOSM
SAMURAI SHOW-
DOWN
NIGHT TRAP
NEED FOR SPEED
ROAD RASH
SHADOW
MAD DOG I+II
WHO SHOT JOHNNY
ROCK
ESCAPE FROM MON-
STER MANOR
CRIME PATROL
GRIDER'S
SHOCK WAVE
SLAYER
STELLAR 7
WING COMMANDER
FLASHBACK
JAMMIT

SATURN
VIRTUA FIGHTER
PANJER DRAGOON
CLOCKWORK
KNIGHT
ASTAL
DAEDALUS
CRAW CHASER

BATLE MONSTER

SONY PSX
TOSHIDEN
TEKKEN
MAGIC BEAST WAR-
RIORS
RIDGE RACER
COSMIC RACE

NEO GEO CATRIDGES
KING OF THE MON-
STERS (14.900)
WORLD HEROES 2
(25.900)
SENGOKU (15.900)
NINJA KOMBAT
(13.900)
EIGHTMAN (13.900)
NINJA COMMANDO
(9.900
SAMURAI SHOW-
DOWN (19.900)
FATAL FURY SPECIAL
(29.900)

MASTER SYS 6.900
WOLFCHILD
STREET OF RACE
ROBOCOP VS TERMI-
NATOR (7.900)
SUPER MONACO GP
II (9.900)
ECCO THE DOLPHIN
(9.900)
SONIC CHAOS
INCREDIBLE HULK
JURASSIC PARK
STARWARS
TERMINATOR 2
ADDAMS FAMILY

MASTER SYS 4.900
DONALD DUCK
AIR RESQUE
CHUCK ROCK
BACK TO THE
FUTURE II
NEW ZELAND STORY
CALIFORNIA GAMES
SHADOW OF THE

BEAST

MASTER SYS 2.900
ACTION FIGHTER
SHANGAI
ALTERED BEAST
ENDURO RACER
CAPTAIN SILVER
OPERATION WOLF
MY HERO

CD32
DARKSEED (15.000)
TOP 100 GAMES OF
1200 (13.000)
JAMES POND (3.900)
INT. KARATE (3.500)
SABRE TEAM (4.900)
FIRE FORCE (4.900)
ZOOL (2.900)
BATTLE TOADS
(2.900)
SKELETON CREW
(6.900)
TOP GEAR 2 (6.900)
DEATH MASK (6.900)
BODY BLOWS
(5.900)
NAUGHTY ONES
(5.900)
QUICK (6.900)
BANCHEE (5.900)

8 BIT NES 3.900
KUNG FU
MARIO BROSS
TURTLES
DR. MARIO
BURAI FIGHTER
SIMPSONS
FAXANADU
SKATE OR DIE

8 BIT NES 5.900
DOUBLE DRAGON 3
STREET HOOPS
(6.900)
BATMAN
CASTLEVANIA
SHADOW WAR-
RIORS
TALE SPIN
HOOPS
TINY TOONS

STRUMPH
MARIO 2
AIR WOOLF

GB MONO 3.900
PAPER BOY
KO BOXING
REVENG OF THE
GATOR
SOLAR STRIKER
TETRIS
TURTLESS
BOULDER DASH
BATMAN
MARBLE MADNESS

GB MONO 4.900
PACMAN
TURTLES II
F1 RACE
CASTLEVANIA
STAR WARS 2
TIP OFF
PARASOL STAR
DOUBLE DRAGON II
GAUNTLET II
CONTRA
TOXIC CRUSADERS
CHOPLIFTER 2
POPULUS
CHASE HQ

GB MONO 6.900
DESERT STRIKE
JUNGLE BOOK
KICK OFF
KIRBY'S DREAM LAND
CHOPLIFTER 3
NASCAR
MARIO LAND 3
DEATHCAT SCRAM-
BLE
COOL WORLD
FIFA (9.900)
POWER RANGERS
(9.900)

ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΜΕ ΤΟΝ ΦΠΑ ΜΕΣΑ
SONY PSX 269.000
SATURN 243.000
3-D-O F.Z-1 ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ 169.000
MEGA DRIVE + GAME 37.000
ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ
MEGA DRIVE 27.900
MASTER SYSTEM 9.900
GAME BOY 9.900
SUPNES 32.900
GAME GEAR 23.000
CD32 53.900
JOYPAD 3-D-O 11.900
JOYPAD MD 5.900
JOYPAD MS 2.500
JOYPAD NE'S 2.500
JOYPAD SNE'S 6.900
JOYSTICK AMIGA 5.900
ΚΑΛΩΔΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΚΑΙ SCART ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ
ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ, ΤΡΟΦΟΔΟΤΙΚΑ, SER-VICE ΓΙΑ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ AMIGA
ADAPTORS ΓΙΑ MD, SN



ASHES VS I.T.S. CRICKET

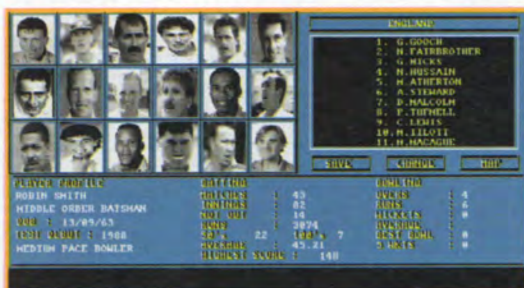
Το κρίκετ είναι άθλημα άγνωστο στην Ελλάδα αλλά σίγουρα πολλοί θα ήθελαν να μάθουν περισσότερα πράγματα γι' αυτό. Δυστυχώς όμως εδώ δεν υπάρχουν γήπεδα που θα μας έδιναν τη δυνατότητα να ζήσουμε μερικές





ευχάριστες στιγμές με αυτό. Ομως οι κάτοχοι ηλεκτρονικών υπολογιστών δεν έχουν κανένα πρόβλημα γιατί μπορούν να παίξουν κρίκετ καθισμένοι μπροστά στην Amiga τους.

Στην παρουσίασή μας εδώ, θα δούμε δύο παιχνίδια με θέμα το ευγενές αυτό άθλημα. Το I.T.S. Cricket της Grandslam και το Battle for the Ashes της Audiogenic. Η αρχική εντύπωση που μας έδωσαν και τα δύο ήταν σχεδόν η ίδια, καθώς οι διαφορές τους είναι σχετικά λίγες σε όλο τους το φάσμα. Ας δούμε όμως το καθένα ξεχωριστά. Το πρώτο ξεκινά με αρκετές πανέμορφες φωτογραφίες γνωστών παικτών από παλιά μέχρι και σήμερα. Κατόπιν έχουμε επιλογές για το είδος του παιχνιδιού που θέλουμε και, ακόμη, δηλώνουμε τις προτιμήσεις μας. Αφού διαλέξουμε ομάδα, έχουμε 18 παίκτες στη διάθεσή μας, έτοιμους να ακούσουν τις εντολές μας. Η δράση του παιχνιδιού χωρίζεται σε τρία σημαντικά μέρη. Το πρώτο μέρος έχει σχέση με τον παίκτη που πετά την μπάλα καθορίζοντας το πού θέλουμε να σκάσει αυτή, και βέβαια τη φορά και τα φάλτσα. Αμέσως μετά η κάμερα γυρίζει και μας δείχνει τον παίκτη που είναι έτοιμος να αποκρούσει την μπάλα. Τότε το παιχνίδι μάς δίνει ένα μικρό περιθώριο να τοποθετήσουμε τον batter σε κάποια καλή θέση και μπορείτε να επιδιώξουμε το χτύπημα που θέλουμε. Αντίθετα, το B.F.T.A. έχει κάποιες διαφορές στον τρόπο που παίζεται και στον τρόπο που εμείς το βλέπουμε. Εδώ δεν έχουμε δύο κάμερες ανάλογα με αυτόν που παίζει, αλλά βλέπουμε τη δράση πίσω από την πλάτη του bowler, ανεξάρτητα αν εμείς ρίχνουμε ή αποκρούουμε



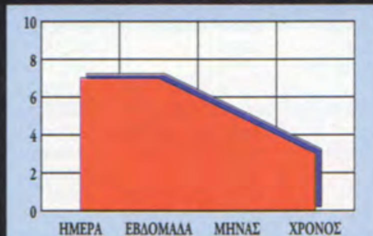
την μπάλα. Και εδώ έχουμε της ίδιες δυνατότητες χειρισμού, όπως και στο I.T.S. Cricket, όμως δεν φτάνει το επίπεδό του. Πάντως και τα δύο κρίκετ προσφέρουν αρκετές συγκινήσεις, αρκεί να μάθετε τις ιδιοτροπίες του καθενός. Στον τομέα των γραφικών έχουμε αρκετά μεγάλες διαφορές, καθώς τα sprites του B.F.T.A. είναι αρκετά καλά, αλλά δεν μπορούν με τίποτα να φτάσουν την ανάλυση και τη λεπτομέρεια του I.T.S. Cricket. Ο τομέας στον οποίο υπερτερεί άμεσα το τελευταίο είναι το στήσιμο, η σχεδίαση και η τελική εμφάνιση των πινάκων επιλογών, που είναι διανθισμένοι σε πολλά σημεία με κάποιες φωτογραφίες των παικτών σας. Αυτό όμως δεν σημαίνει ότι κάποιο από τα δύο ξεφεύγει από τις κουραστικές επιλογές μέσα στα τεράστια μενού. Ηχητικά, και τα δύο κρίκετ έχουν μέτριους ήχους, αν και δεν έχουμε ζήσει την ατμόσφαιρα ενός τέτοιου αγώνα για να ξέρουμε τι να περιμένουμε. Το τελικό συμπέρασμα από τη σύγκριση αυτή είναι ότι και τα δύο έχουν αρκετές πιθανότητες να τραβήξουν τους gamers, αρκεί αυτοί να έχουν το ζήλο να μάθουν ένα τελείως νέο άθλημα. Προσωπικά, παίζοντας για αρκετό διάστημα κρίκετ στην Amiga μου, έμεινα με καλές εντυπώσεις από το σπορ αυτό και ως καλύτερο game μεταξύ των δύο θα διάλεγα το International Test Series Cricket της Grandslam.

Του Κώστα Γιαγιά

ΕΙΔΟΣ Cricket Simulators

ΚΑΤ/ΣΤΗΣ Audiogenic Glandslam

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ



Το ενδιαφέρον θα μειωθεί σχετικά γρήγορα.

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθυνθείτε στο σύστημα CompuLink, αφήνοντας e-mail στο user-id: beastie.

Σε υψηλή ανάλυση και αρκετές φωτογραφίες.
ΓΡΑΦΙΚΑ 75%

Μερικά εφέ που όμως δεν φτιάχνουν την καλύτερη ατμόσφαιρα.
ΗΧΟΣ 73%

Δύσκολα θα το συνηθίσετε αλλά σχετικά γρήγορα θα αλλάξετε γνώμη.
GAMEPLAY 80%

Πιστεύουμε ότι είναι η καλύτερη πρόταση στα παιχνίδια κρίκετ.
ΓΕΝΙΚΑ 75%

>ΔΕΙΤΕ >ΑΚΟΥΣΤΕ >ΔΙΑΒΑΣΤΕ















MULTIMEDIA:Ενας κόσμος τέχνης, τεχνογνωσίας και τεχνολογίας! Εξερευνήστε τον, μάθετε για τις δυνατότητες και τα εργαλεία που μπορεί να σας προσφέρει μέσα από το πρωτοποριακό **CD-Magazine** MULTIMEDIA & CD-ROM!

Το MULTIMEDIA & CD-ROM συνδυάζει την πολύπλευρη θεματογραφία του με ένα εκπληκτικό CD-ROM 650 MB που το συνοδεύει ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ, με εντυπωσιακά προγράμματα, ήχο, εικόνα, utilities, video και animation. Μην το χάσετε!

ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ ΚΟΝΤΑ ΣΑΣ

ΔΩΡΟ ΕΝΑ ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΟ CD-ROM 650MB

>ΓΙΑ ΝΑ ΜΗΝ ΕΙΣΤΕ ΜΟΝΟ ΑΝΑΓΝΩΣΤΕΣ...

ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΗ

Προς Compuress A.E., Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

Ναι! Επιθυμώ να εγγραφώ συνδρομητής στο "Multimedia & CD-ROM" για ένα χρόνο (11 τεύχη) με έκπτωση 10%.

❑ ΙΔΙΩΤΗΣ: 19.800 δρχ. ❑ ΦΟΙΤΗΤΗΣ: 17.600 δρχ. ❑ ΕΤΑΙΡΙΑ, Ν.Π.Δ.Δ., ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ: 33.000 δρχ.

ΟΝΟΜ/ΜΟ: .... ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: ....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: .... Τ.Κ. .... ΠΟΛΗ: ....

ΤΗΛ.: .... ΗΛΙΚΙΑ: .... Α.Δ. Φοιτητικής Ταυτότητας: ....

❑ Εστειλα ταχ. επιταγή Νο.................... (προς Compuress A.E., Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα)

Χρεώστε την κάρτα μου με το ποσό των.................... δρχ.

❑ EUROCARD ❑ MASTERCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ ❑ DINERS ❑ VISA

Νο Κάρτας.................... Ημερ. Λήξης....................

Υπογραφή....................

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS



FIFA INT. SOCCER
(AMIGA)

Αόρατοι τοίχοι, τρελές μπάλες, ονειρεμένες ομάδες και άλλα πολλά! Τι; Δεν τα είχατε ανακαλύψει; Γράψτε τους παρακάτω κωδικούς και θα τρίβετε τα μάτια σας.

Αόρατος τοίχος: YYYXAAAB
Τρελή μπάλα: XABYYBAX
Curve ball: BARBYL
Σούπερ κλωτσιά: BABBBBBBBB
Σούπερ τερματοφύλακας: AAAAAYYYYY
Ονειρεμένη ομάδα: AAB-BYYXX
Σούπερ άμυνα: LLLLLRL
Σούπερ επίθεση: RRRRRLR

Αν θέλετε ο δεύτερος παίκτης να προσπαθεί αλλά να μην μπορεί να κλωτσήσει την μπάλα, τότε βάλτε SMILE-RULEZ.

ALIEN BREED 2
(AMIGA)

Βάλτε τους κωδικούς που ακολουθούν για να περάσετε ένα εύκολο απόγευμα.

000000 για να πάρετε 10 ζωές
378829 για να πάρετε 50 κλειδιά
736363 για να πάρετε 50.000 credits

Κωδικοί επιπέδων:

Επίπεδο 02: 353828
" 03: 108383
" 04: 370101
" 05: 982822
" 06: 847464
" 07: 737373
" 08: 928112
" 09: 267364
" 10: 193831
" 11: 090921
" 12: 309383
" 13: 101221
" 14: 103992
" 15: 998112
" 16: 125332
" 17: 091233

MR NUTZ
(MEGA DRIVE)

Βάλτε τους παρακάτω κωδικούς στην οθόνη των passwords.

Επίπεδο 2: MAGICS
" 3: GOLDEN
" 4: WINDOW
" 5: CASTER
" 6: PIZZAS

PETE SAMPRAS TENNIS
(GAME GEAR)

Ολοι οι κωδικοί του καταπληκτικού tennis simulation για το "μικρό" της Sega.

1: LANGUAGE
2: LOCATION
3: INCREASE
4: TOUCHING
5: UTILISED
6: EXPANDED
7: STANDARD
8: RESOLUTE
9: REGISTER
10: GRAPHICS
11: BACKHAND
12: KEYBOARD
13: HARDWARE
14: QUANTITY
15: FUNCTION
16: TRANSMIT
17: NEGATIVE
18: VITAMINS

BRUTAL SPORTS FOOTBALL
(AMIGA CD32)

League 3: FS7G8LLSGL SQ4YXYYYY
League 2: Y!BY3PPDT P-PXZOZZZZ
League 1: 5L5X6TGX! 66QSHGGGG

TOP GEAR 2
(A1200 AGA)

Κωδικός για:

Αυστραλία: Y+$Y 2D+7 2B$] M9JC+ 965LL
Αγγλία: TWQ+ B#M1 6L7M PN6GC 965LL
Καναδά: 4]8Q TLD7 9F32 43BVQ FB%11
Αίγυπτο: VNJP [5YH L-CYW LT#QL GCB22
Γαλλία: HG6N Q$%6 +$[5 T3B1T PLJ88
Γερμανία: P$YF H36] VNVL %H2F%]98PP
Ελλάδα: 2]R% C[6Q T7+] #J373 HDC33
Ινδία: HV%2 4V31 1C5B +P7[7 N-JH77
Ιρλανδία: CC7P R6[Y W37+]M595 L-GF55
Ιταλία: PC8Q TC8C R435 3%RYR +[#RR
Ιαπωνία:]7VC F57V 9C[7 Q7VB% 632GG
Σκανδιναβία: [TC4 62$N 96PF 7F#RQ D%+YY
Ισπανία: 7R6N Q[9+ 6J]W LMN][2WVBB
Σουηδία: 7FVC F[6Q NR1T HJL#9 YTR++

CANNON FODDER
(MEGA DRIVE)

Οι κωδικοί του καταπληκτικού Cannon Fodder της Virgin.

01: PXJND
02: UZHNC
03: PEDQC
04: ACKJA
05: TNGJI
06: EBUXE
07: TEHMB
08: N/A
09: MLRYE
10: YJKCF
11: LWHFG
12: IGMBF
13: FAGGG
14: SYNXC
15: TIDGF
16: UYNXC
17: ZOJBE
18: MHNJF
19: NXGBD
20: AEJVI
21: PXGBD
22: GWZED
23: HGPNF
24: MMVI

RUFF'N'TUMBLE
(AMIGA)

Ορίστε οι κωδικοί του παιχνιδιού:

6581
3178

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

8392
7339
6717

SUPER STARDUST
(AMIGA)

Οι κωδικοί του παιχνιδιού:
HAPPYARCADE για να ξεκινήσετε με 7 ζωές
MAKEMEHAPPY για να έχετε άπειρες ζωές
LEARNTOPLAY για να ξεκινήσετε από το 7ο επίπεδο
YOUARESOSAD για να ξεκινήσετε από το 13ο επίπεδο

REN & STIMPY
(MEGA DRIVE/GAME GEAR)

Επίπεδο 2: 8B20000 - 004C4SR
" 3: 8900004 - 884C2SI
" 4: 831000B - D8N6250
" 5: 832000H - TB424SM

PRINCE OF PERSIA
(GAME BOY)

Επίπεδο 2: 51798075
" 3: 41698065
" 4: 71198015
" 5: 61098005
" 6: 11398035
" 7: 47769332
" 8: 31998095
" 9: 21498054
" 10: 81498054
" 11: 51798074
" 12: 41698064

ZOMBIES
(SUPER NES)

Στην αρχή του παιχνιδιού και στο normal επίπεδο βάλτε τον κωδικό BCDF και θα μεταφερθείτε σε κάποιο κρυφό επίπεδο.



Επίπεδο 05: FHRX
" 09: NBGW
" 13: RFCR
" 17: RKYL
" 21: PXBG
" 25: XYLZ
" 29: XLZG
" 33: WJQK
" 37: BZVG
" 41: BRPK
" 45: VLHX

ECCO THE DOLPHIN
(GAME GEAR)

Medusa Bay: QMBRB
Under Caves: YMCNV
Ridge Water: WRRKD
Open Ocean: GSCIE
Cold Water: YAFCS
Open Ocean: GCCUG
Deep Water: SKSEH
City of Forever: ECICK
Origin Beach: CKSQJ
Dark Water: EEKCK
Deep Water: YOLGV
City of Forever: MEMSK
The Tube: SWOUO
The Machine: EOPWW
The Vortex: VQQGW

ACTRAISER 2
(SUPER NES)

Ενα ωραίο κολπάκι που σας επιτρέπει να παίξετε αρκετές από τις πίστες του παιχνιδιού αλλά σε demo mode. Λοιπόν, πηγαίνετε στην οθόνη των passwords και βάλτε ως κωδικό: BJQX YRKC DLSZ... και χαρείτε το παιχνίδι!



ALADDIN
(GAME GEAR)

Επίπεδο 1: AJGJ
" 2: LAEA
" 3: ASNF
" 4: NEVA
" 5: AALG
" 6: BLTO
" 7: VIAN

EQUINOX
(SUPER NES)

Εκπληκτικό παιχνίδι, έτσι; Λίγο δύσκολο όμως. Περιμένετε μέχρι να εμφανιστεί η οθόνη του τίτλου και πατήστε τα ακόλουθα κουμπιά στο joypad 1: L, L, R, R, L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L και R. Αν όλα έχουν γίνει σωστά, τότε θα δείτε το σηματάκι του copyright, θα αλλάξει χρώμα και από μπλε θα γίνει πράσινο.

WORLD CUP SOCCER
(GAME BOY)

Επίπεδο 3: 03313
" 5: 36313
" 6: 17123
" 7: 42913
" 8: 56113
" 9: 51313
" 10: 97113
Ημιτελικά: 08613
Τελικός: 01613

ROBOCOP vs TERMINATOR
(MEGA DRIVE)

Μήπως θα σας ήταν χρήσιμες μερικές έξτρα ζωούλες; Μήπως θα θέλατε να βλέπατε καινούριους εχθρούς; Αν η απάντηση είναι ναι, τότε δεν έχετε πάρα να "παγώσετε" το παιχνίδι και να πατήσετε τα ακόλουθα πλήκτρα: CC, AA, BB, CC, AA και BB.

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

SUPER SWIV
(SUPER NES)

Παγώστε το παιχνίδι και βάλτε τους παρακάτω κωδικούς για να περάσετε στο επόμενο επίπεδο:

Επίπεδο 1: R, L, R, R, L, L, R, L, R, R, L, L
" 2: R, L, R, R, L, L, R, R, R, L, R, R
" 3: L, R, L, L, R, R, L, L, L, L, R, R, R, L
" 4: R, R, R, L, L, L, R, R, L, L, R, L, R, L
" 5: R, L, R, L, L, L, R, R, L, L, R, L, R, L, L
" 6: L, L, L, L, L, R, L, L, L, L, L, L, L, L, R

(Τα κουμπιά L και R είναι αυτά που βρίσκονται στο μπροστινό μέρος του pad).

WORLD CUP SOCCER
(GAME BOY)

Επίπεδο 3: 03313
" 5: 36313
" 6: 17123
" 7: 42913
" 8: 56113
" 9: 51313
" 10: 97113
Ημιτελικοί: 08613
Τελικοί: 01613

AMERICAN GLADIATORS
(NES)

Επίπεδο 2: A, B, A, A, A, A, A, B, B
" 3: A, B, A, A, A, B, A, A, A
" 4: A, B, A, B, B, B, B, B, B

NBA JAM
(MEGA DRIVE)

Και άλλα διάσημα πρόσωπα στις οθόνες σας. Επαναλαμβάνω ότι, για να πιάσει το κολπάκι, διαλέγουμε τα δύο πρώτα γράμματα του τριψήφιου κωδικού και στο τρίτο απλώς μεταφέρουμε πάνω του τον κέρσορα. Στη συνέχεια, πατάμε ταυτόχρονα το start και, ανάλογα με τον παίκτη, το αντίστοιχο γράμμα:

Bill Clinton αρχικά γράμματα ARK και START μαζί με το A
Al Gore αρχικά γράμματα NET και START μαζί με το B
Turmell αρχικά γράμματα MJT και START μαζί με το A
Riveit αρχικά γράμματα RJR και START μαζί με το B
Divita αρχικά γράμματα SAL και START μαζί με το C
Airdog αρχικά γράμματα AIR και START μαζί με το A
Chow-Chow αρχικά γράμματα CAR και START μαζί με το C

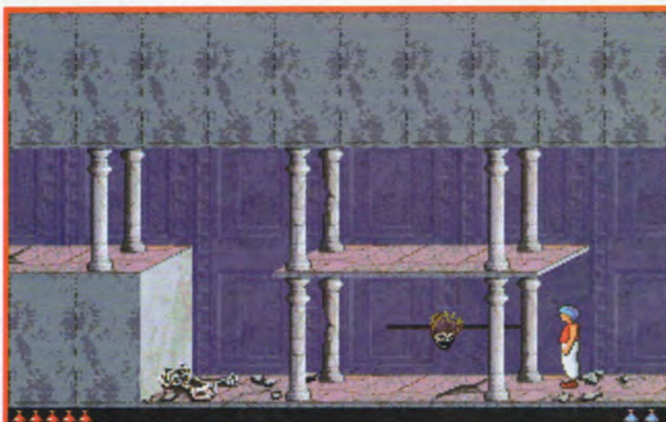


JAMES BOND JR
(NES)

Αποστολή 1: 033481
" 2: 258600
" 3: 320370

BILL AND TED'S EXCELLENT ADVENTURE
(GAME BOY)

Επίπεδο 2: 555 4239
" 3: 555 6767
" 4: 555 8942
" 5: 555 4118
" 6: 555 8471
" 7: 555 2989
" 8: 555 6737
" 9: 555 6429
" 10: 555 1881



BUGS BUNNY
(NES)

Επίπεδο 20: ZTPZ
" 40: TX9W
" 60: YTKW

BATMAN: RETURN OF THE JOKER
(NES)

Επίπεδο 4-2: KHCN
" 5-1: QGVN
" 5-2: WBZT
" 6-1: FFHG
" 6-2: CKQG
" 7-1: GPZT

IMPOSSIBLE MISSION
(NES)

Κωδικοί για πιο προχωρημένα επίπεδα:

HMPR
KMVW
XDGJ
TVJL
QBYZ

Alien Breed
(AMIGA 1200)

Οι κωδικοί που ακολουθούν ισχύουν μόνο στην έκδοση για την A1200 και θα σας βοηθήσουν να πηγαίνετε από το ένα επίπεδο στο άλλο εύκολα, απλά και χωρίς μεγάλη προσπάθεια.

B5A48352
E54C67AA
D5F4AB62
95B48B42
85A4834A
85B48B42
F54C6FAA
C57C77B2
D56C7FBA
A5149F5A

AXE BATTLER
(GAME GEAR)

Κωδικοί για το παιχνίδι:

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

Firewood Town: FDCB JBEJ PBOO MDKI
Turtle Village: AHNN ANAB IOCN OAJN
Sand Marrow: IMME KEJE ALKD PNOF
Holm Stock: LIAM OBEG MAKK AKMG
Brookhill: AFPL JLNJ OMEM PGJK
North Valey: LGEC CLBP BIOP NICD

SILPHEED
(MEGA CD)

Κατά τη διάρκεια του animation (στην αρχή και προτού αρχίσετε το παιχνίδι) πατήστε κάτω, κάτω, επάνω, επάνω, δεξιά, αριστερά, A, B και start, για να ενεργοποιήσετε την επιλογή πίστας στην οποία θέλετε να παίξετε.

Αν πάλι θέλετε να μη χάνετε την ασπίδα σας μέσα στο παιχνίδι, τότε κατά τη διάρκεια του demo πατήστε δεξιά, αριστερά, A, δεξιά, επάνω, C, B, κάτω, αριστερά, B, A, επάνω και start.

CRAZY TENNIS
(MEGA DRIVE)

Οι κωδικοί για το World Tour:

1: START για τον αγώνα STUTTGART
2: CAR για τον αγώνα TOKYO
3: VEGAN για τον αγώνα WASHINGTON
4: STAR για τον αγώνα DUSSELDORF
5: LCD για τον αγώνα PARIS
6: WALL για τον αγώνα MONTREAL
7: SINKORSWIM για τον αγώνα BARCELONA
8: SHELF για τον αγώνα SAN FRANCISCO
9: WINDOW για τον αγώνα BOMBAY
10: POOL για τον αγώνα LONDON



DISPOSABLE HERO
(AMIGA)

Στην οθόνη επιλογών (option screen) βάλτε τα sound effects στο 0, διαλέξτε την επιλογή arcade και βγείτε από την οθόνη επιλογών. Τώρα διαλέξτε να δείτε τα high scores και, έχοντας πατημένο το δεξί πλήκτρο του ποντικιού, πληκτρολογήστε τη λέξη EUPHORIA και βγείτε από το μενού, πατώντας το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού. Τώρα, αν πάτε ξανά στην οθόνη επιλογών, θα δείτε ότι έχει εμφανιστεί άλλη μία επιλογή με το όνομα configuration. Μέσα από εδώ μπορείτε να διαλέξετε με πόσες ζωές θα ξεκινήσετε το παιχνίδι αλλά και από ποιο επίπεδο.

EQUINOX
(SUPER NES)

Στην οθόνη του τίτλου πατήστε κατά σειρά τα εξής πλήκτρα: L, L, R, R, L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L και R. Αν ακολουθήσατε σωστά τα πλήκτρα που σας έδωσα, αποκλείεται να ξαναχάσετε μαγική ζωούλα!



ZOOL 2
(AMIGA)

Το Zool 2 είναι ένα από τα καλύτερα platform games για την Amiga. Ελα, όμως, που είναι και λίγο "παλουκάκι". Για το λόγο αυτόν, αν θέλετε να περνάτε με μεγάλη ευκολία από τη μία πίστα στην άλλη, τότε, προτού ξεκινήσετε το παιχνίδι, πηγαίνετε στην οθόνη επιλογών (option screen), γράψτε BUMBLEBEE και ξεκινήστε το παιχνίδι. Τώρα κάθε φορά που θα πατάτε return, θα μεταφέρεστε αυτόματα στην επόμενη πίστα.

GARGOYLE'S QUEST
(GAME BOY)

3 World: 4TRH-IK6A
4 World: BTGL-RUDH
5 World: TEHW-AZGL
6 World: CINZ-4DRW
7 World: 04UZ-LWG7
8 World: EEWY-LNAT

ASTERIX
(MEGA DRIVE)

World	2: INSULA
"	3: CONDOR
"	4: VIENNA
"	5: AVALON
"	6: DULCIS

KID DRACULA
(GAME BOY)

Επίπεδο	2: 5613
"	3: 3272
"	4: 7283
"	5: 5346
"	6: 7225
"	7: 5539
"	8: 7158

On line

Νέες διευθύνσεις, ζωντανό ψηφιακό video και πολυσύχναστα Amiga κανάλια είναι ορισμένα από τα θέματα που θα μας απασχολήσουν στη σημερινή μας σύνδεση.

Η CompuLink άλλαξε Domain name, όπως θα διαπιστώσετε από τη διεύθυνση του γράφοντος στο τέλος του άρθρου. Πλέον, η Internet διεύθυνση είναι: compulink.gr ή athena.compulink.gr.

Η παλιά διεύθυνση θα ισχύει για αρκετό καιρό ακόμα, μέχρι να γίνουν όλες οι αναγκαίες αλλαγές από τους χρήστες (mailing lists κ.λπ.).

Αλλαγή δεν είχαμε μόνο στο domain, αλλά και στην εισαγωγική σελίδα της CompuLink στον WWW, η οποία μπορώ να βεβαιώσω ότι είναι αρκετά εντυπωσιακή. Αξίζει να την επισκεφτείτε (αρκεί να είναι γρήγορο το net!).

Να προσθέσω και μια αλλαγή που πρόκειται να γίνει σύντομα. Το Forthnet, ένα από τα ελληνικά backbones, ανακοίνωσε ότι η γραμμή με το Παρίσι θα γίνει 256 KB από 128 KB που είναι τώρα, το οποίο συνεπάγεται διπλασιασμό της υπάρχουσας ταχύτητας. Είναι θέμα χρόνου να "πιάνουμε" τα 10 KB/s στο FTP!

Φαίνεται ότι και ο δικός μας ΟΤΕ προσπαθεί να ακολουθήσει τη συνεχώς αναπτυσσόμενη τεχνολογία στο χώρο των τηλεπικοινωνιών. Ο ΟΤΕ έχει ήδη εγκαταστήσει μερικές γραμμές ISDN σε λίγα ψηφιακά κέντρα της Αθήνας.

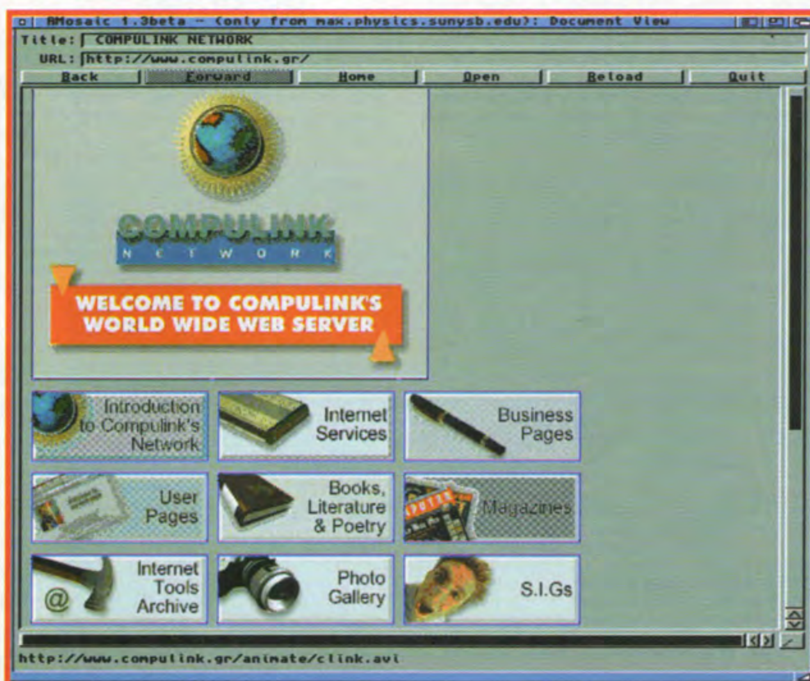
Σκοπεύει μέχρι το 2000 να έχει μπει για τα καλά στη ζωή μας. Το Integrated Services Digital Network είναι ένα δίκτυο, το οποίο παρέχει μόνο ψηφιακή επικοινωνία μεταξύ των χρηστών που είναι συνδεδεμένοι με αυτό. Κύρια αποστολή του είναι να συνδυάσει πολλές τηλεπικοινωνιακές εφαρμογές, όπως φωνή, data, fax, video, TV και να τις προσφέρει μαζί με μια σύνδεση.

Στην Ευρώπη, αρχίζει και εξαπλώνεται πολύ και ήδη πολλές BBSs, ειδικά στη Γερμανία, έχουν και ISDN νούμερα. Η όλη λειτουργία του βασίζεται στην υπάρχουσα ψηφιακή τηλεφωνική τεχνολογία, αλλά έχει εξελιχθεί σε μεγάλο βαθμό. Εκτός από τις υπάρχουσες ευκολίες των ψηφιακών τηλεφωνικών δικτύων, μπορεί να συνδυάσει και μετάδοση κινούμενης εικόνας video. Η σχέση απόδοσης και κόστους είναι άριστη, αν κρίνουμε από το σημερινό κόστος ISDN σύνδεσης του ΟΤΕ (45.000 δρχ. εφάπαξ και 10.000 δρχ. το μήνα), που μας επιτρέπει να έχουμε συνδέσεις 64.000 bits, σε αντίθεση με τα σημερινά modems που φτάνουν τα 28.800 bits.

Η βασική υπηρεσία ISDN ονομάζεται Basic Rate και παρέχει δύο κανάλια B των 64 kbit/s, τα οποία μπορούν να μεταφέρουν και φωνή και δεδομένα. Ακόμα, υπάρχει ένα κανάλι D των 16 kbits/s, το οποίο χρησιμεύει κυρίως για τα σήματα που χρειάζονται για να ανοίξουν ή να κλείσουν τη μεταφορά των κλήσεων μεταξύ διαφόρων ηλεκτρονικών κυκλωμάτων. Οι χρήστες μπορούν να συνδυάσουν τα δύο αυτά κανάλια και έτσι να έχουν bandwidth 128 kbits/s.

Οπως ίσως καταλάβατε, σε μια σύνδεση ISDN το modem είναι περιττό. Απλώς, θα συνδέουμε την Amiga μας με το ειδικό ISDN port που θα έχουμε σπίτι μας. Η αναφορά της Amiga δεν έγινε τυχαία, καθώς μια γερμανική εταιρία έχει φτιάξει μια ISDN κάρτα για την A4000, που της επιτρέπει να έχει on-line επικοινωνία στα 64 ή τα 128 kbits/s, μέσω ISDN γραμμής.

Το on-line video, από ό,τι φαίνεται, θα είναι κάτι κοινό στο Internet. Ηδη, υπάρχουν πολλά sites που ονομάζονται reflectors και παρέχουν video conferencing μέσω Internet. Τι σημαίνει video conferencing; Σημαίνει ότι, εφόσον έχουμε γρήγορες συνδέσεις, μπορούμε να βλέπουμε στην οθόνη μας live



video από κάπου μακριά και ο άλλος φυσικά να βλέπει εμάς. Για να γίνει αυτό, χρειάζεται βέβαια και κάμερα, η οποία θα τοποθετείται σε κάποιο σημείο πάνω από το monitor μας. Μετά, αφού συνδεθούμε, με τα κατάλληλα reflectors sites μπορούμε να έχουμε live video επικοινωνία.

Ολα αυτά τα θαυμαστά γίνονται με το πρόγραμμα CU-SEEME. Το πρόγραμμα αυτό είχε αρχικά σχεδιαστεί ως desktop video conferencing πρόγραμμα για Macintosh, από τον Tim Dorcey του Πανεπιστημίου Cornell. Από το 1993, το project αυτό υποστηρίχτηκε από τη National Science Foundation (NSF) της Αμερικής, για τη χρησιμοποίησή του στο Internet μέσω TCP/IP. Αφού προστέθηκε και η δυνατότητα ήχου, το CU-SeeMe είναι πλέον ένα πλήρες conferencing σύστημα. Αυτή τη στιγμή, υπάρχουν εκδόσεις για Macintosh και Windows, ενώ μόλις εμφανίστηκε και η έκδοση για Amiga που φυσικά τρέχει κάτω από το AmiTCP. Το δυνατό του σημείο είναι ότι χρησιμοποιεί πολύ μικρό bandwidth. Με ένα modem 14.400 μπορεί να αποσταλεί μόνο video, ενώ με ένα ISDN B κανάλι μπορεί να υπάρχει και ήχος.

Στο Internet τα πράγματα είναι κάπως δύσκολα, διότι οι ταχύτητες είναι ακόμα αργές. Υπάρχουν όμως πολλά reflectors sites, όπου μπορείτε να δείτε τα τελευταία νέα της NASA, να συμμετάσχετε σε video parties, να δείτε τον καιρό, να δείτε την κίνηση της 57th street της Νέας Υόρκης και άλλα πολλά.

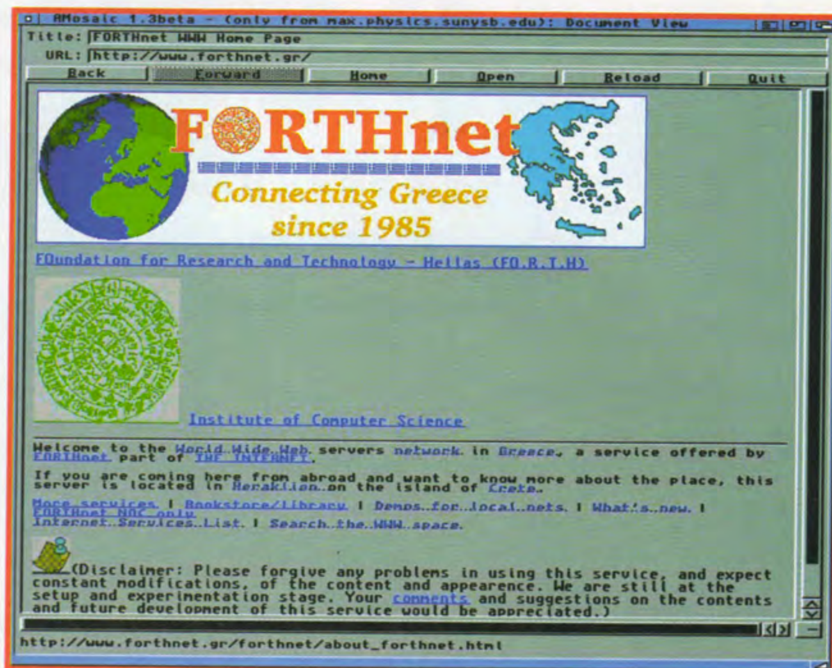
Εξάλλου, όπως πάντα στο Internet, από τη στιγμή που θα γίνει η video σύνδεση, τα πάντα είναι δωρεάν. Μέχρι, όμως, να αποκτήσουμε Internet γραμμές 1 mbits, το CU-SeeMe δεν θα είναι και τόσο λειτουργικό, μια και η NASA μεταδίδει τα video νέα της στα 40 kbits/s. Οπως προανέφερα, το Amiga CU-SeeMee μόλις έχει βγει και φυσικά δεν έχει τα χαρακτηριστικά της έκδοσης του Mac, αλλά σύντομα αναμένονται και νέες εκδόσεις που θα βελτιώνουν και θα διορθώνουν τα όποια προβλήματα. Το Amiga CU-SeeMe υπάρχει ήδη στην Amiga World και είναι υπό γενική δοκιμή!

Το κανάλι #amiga του IRC είναι από τα πιο πολυσύχναστα κανάλια. Εκεί μαζεύονται οι απανταχού amiga users του Internet και συζητάνε, λένε νέα, ενώ γίνονται και ειδικές conferences με γνωστά πρόσωπα, όπου ο καθένας μπορεί να συμμετάσχει. Παλιότερα, είχαν γίνει συζητήσεις με τον πρόεδρο της CEI, τους δημιουργούς του Photogenics και άλλους. Ολοι οι μόνιμοι IRC Amiga users έχουν τα δικά τους ψευδώνυμα και στη διεύθυνση

http://www.pit.edu/~schivins/irc-amiga.html

θα βρείτε πληροφορίες σχεδόν για όλους τους Amiga users που συχνάζουν στο IRC. Υπάρχει ένας τεράστιος κατάλογος, όπου ο καθένας μπορεί να προσθέσει τα στοιχεία του. Σε κάθε όνομα υπάρχει και ένα link για την www σελίδα κάθε χρήστη.

Και θα κλείσουμε με μια αναφορά σε μερικά μέρη, τα οποία μπορείτε να επισκεφτείτε virtually! Οι φανατικοί παίκτες του Mortal Kombat θα βρουν στο FTP pumadyne.mv.com/pub/mk πολλές πληροφορίες, καθώς και εικόνες, ήχους και hints για το πολύ καλό αυτό beat'em up.



Στο http://www.mag-browse.com υπάρχουν στη διάθεσή σας εκατοντάδες περιοδικά, κυρίως αμερικανικά, που καλύπτουν διάφορα θέματα. Από εκεί μπορείτε να δείτε τα περιεχόμενά τους και μετά να πάτε άνετα στο βιβλιοπωλείο και να αγοράσετε τα περιοδικά που σας ενδιαφέρουν χωρίς ψάξιμο.

Στο http://visualize.pacopost.com θα βρείτε την www page της Ακαδημίας Κινηματογράφου, η οποία απονέμει τα βραβεία Οσκαρ. Υπάρχουν databases με παλιότερες απονομές και πολλές πληροφορίες σχετικά με τον κινηματογράφο.

Ενα www http, το οποίο όλοι όσοι έχετε επαφές με Internet users σε όλο τον κόσμο θα πρέπει να διαφημίζετε; είναι η ελληνική σελίδα. Στο http://www.ics.forth.gr/hellasW3/root.html θα βρείτε μια πολύ καλή δουλειά που έχει γίνει και η οποία δείχνει τις δυνατότητες που μας προσφέρει το Internet και τα εργαλεία του, ώστε να δείχνουμε σε όλους ποιοι είμαστε και τι μπορούμε να κάνουμε. Επίσης, υπάρχει mirror και στο http://velox.stanford.edu/hellas που απευθύνεται στους users εκτός Ελλάδας.

Προτού σας ευχηθώ καλά μπάνια και σας κλείσω ραντεβού για το Σεπτέμβριο, ρίξτε μια ματιά στο http://www.fagg.uni-lj.si που είναι η σελίδα του Πανεπιστημίου της Λουμπλιάνα. Εχουν κάνει πολύ καλή δουλειά.

Happy netsurfing...

Του Γ. Κουρκουτά
anaconda@compulink.gr

AMIGA

& Εφαρμογές Γραφείου

AMIGA

● του Στέφανου Σιόπουλου

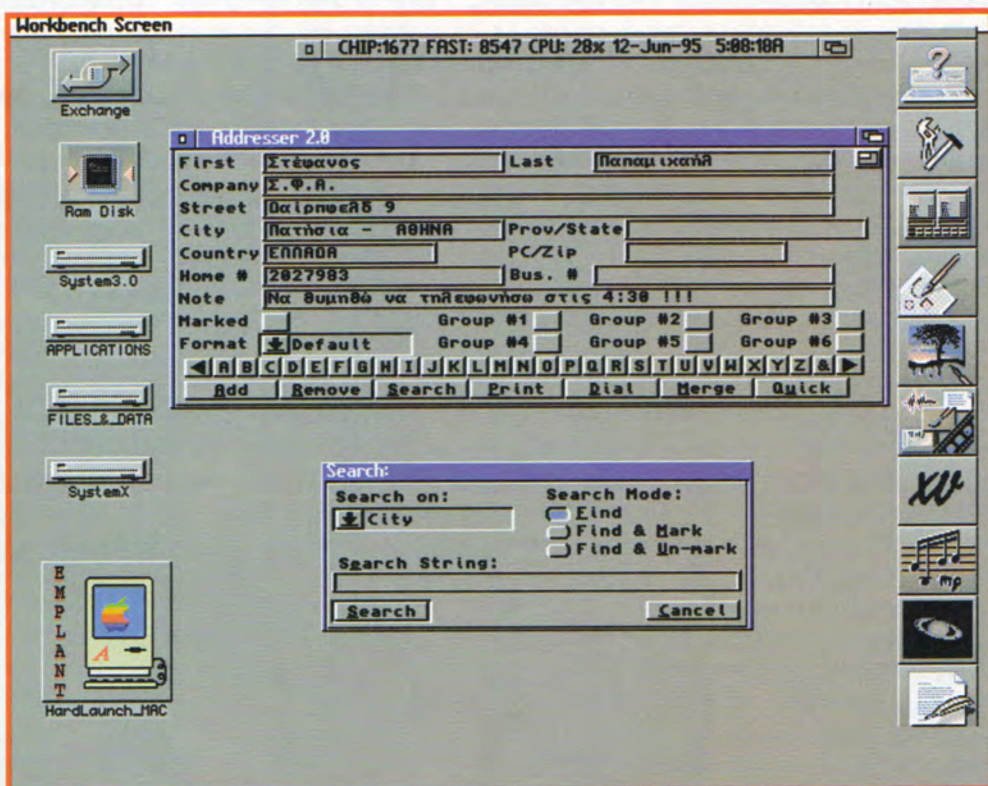
ΧΩΡΙΣ JOYSTICK

Αν είστε χρήστης Amiga και τυχαίνει να έρχεστε συχνά σε επαφή με κατόχους IBM PC συμβατών ή Apple Macintosh, είναι σίγουρο ότι θα έχετε αντιληφθεί πως η φήμη της Amiga δεν ξεπερνάει τα όρια του χαρακτηρισμού της ως "παιχνιδομηχανής".

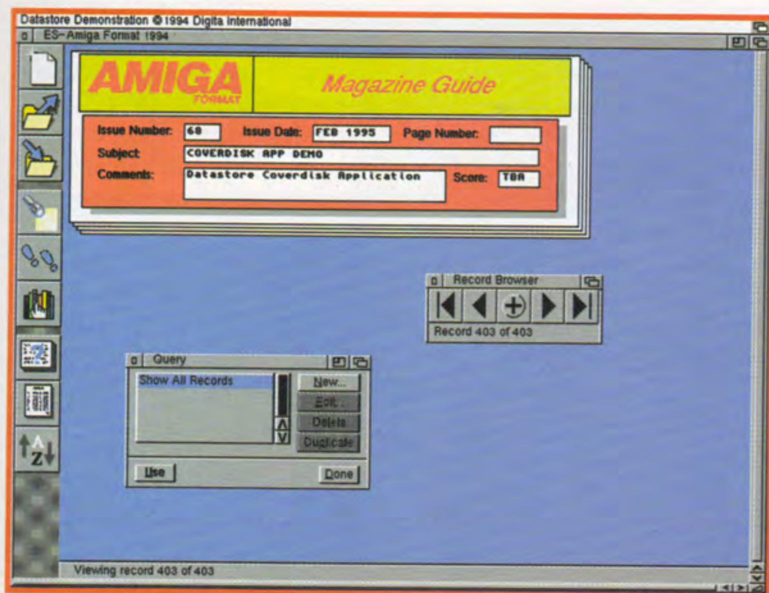
Πόσες και πόσες φορές δεν έχουμε όλοι μας αντιμετωπίσει το ειρωνικό μειδίαμα κάποιου χρήστη PC, καθώς του φαίνεται αδιανόητο, λ.χ., το ότι χρησιμοποιούμε την Amiga μας -μεταξύ άλλων- και για επεξεργασία κειμένου. Χαριτολογώντας, ίσως να του φαίνεται τόσο αδιανόητο, όσο και το γεγονός ότι ως χρήστες της Amiga μπορούμε άνετα να χρησιμοποιούμε ονόματα αρχείων άνω των... 8 χαρακτήρων και μάλιστα στα ελληνικά!

Αναμφίβολα, η Amiga δεν έχει στο "οπλοστάσιό" της προγράμματα της κλάσης ενός "MSWord 6" ή ενός "Excel 5". Ωστόσο έχετε αναρωτηθεί ποτέ πόσοι από τους κατόχους των ανωτέρω έκαναν κάποτε χρήση, λ.χ., και των... 100(!) επιπέδων Undo του "Word" ή των πολύ εξειδικευμένων λειτουργιών του "Excel";

Το σημείο που θέλουμε να τονίσουμε είναι ότι ένας home χρήστης δεν έχει απαραιτήτως τις "απαιτήσεις" που του επιβάλλουν να έχει οι εταιρίες που παράγουν και προωθούν το λογισμικό που χαρακτηρίζεται



"Addresser, του Jeff Kelly (shareware)"



"DataStore, της Digita"

ως "business standard". Δεν είναι, εξάλλου, άστοχη η παρατήρηση κάποιων ξένων περιοδικών ότι "ακόμη και ένας έμπειρος χρήστης του Word δεν πρόκειται να χρησιμοποιεί σε καθημερινή βάση παρά μόνο το... 5%(!) των δυνατοτήτων του". Εκτός αυτού, ειδικά ένας home χρήστης πολύ σπάνια θα ήταν πρόθυμος να αγοράσει ένα πακέτο όπως, λ.χ., το "MS Office", καθώς η αξία των χρημάτων που θα πλήρωνε ελάχιστα θα δικαιολογούσε την εκ μέρους του χρήση των δυνατοτήτων του λογισμικού.

Δεν υπάρχει αμφιβολία για το ότι οι τομείς στους οποίους η Amiga έχει διεθνώς διακριθεί και αναγνωριστεί ως επαγγελματική πλατφόρμα αφορούν κυρίως στο χώρο των γραφικών, του video και των multimedia. Αυτό, ωστόσο, δεν σημαίνει ότι ένας μέσος χρήστης Amiga δεν έχει πρόσβαση και σε μια γκάμα ποιοτικού software που κινείται στο χώρο της επεξεργασίας κειμένου, των βάσεων δεδομένων ή των spreadsheets.

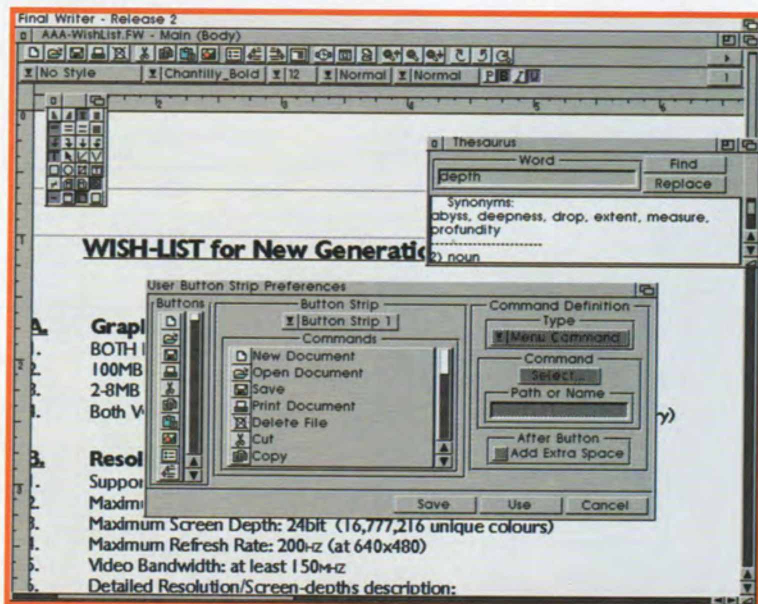
Ετσι λοιπόν, στη συνέχεια πρόκειται να κάνουμε μια περιληπτική αναφορά στο διαθέσιμο productivity software της Amiga, οι δυνατότητες του οποίου είναι σίγουρο ότι θα ικανοποιήσουν και τον πιο απαιτητικό home χρήστη και -γιατί όχι- τις ανάγκες μιας μικρής επιχείρησης. Και βέβαια ας μην ξεχνάμε ότι το μεγάλο πλεονέκτημα του λογισμικού για Amiga γενικά, είναι οι πολύ καλές τιμές του σε σχέση με αντίστοιχα πακέτα για PC's και Mac's. Υπάρχει δηλαδή, σε μεγάλο βαθμό, αυτό που ονομάζουμε "value for money".

(Σε κάποια από τα μελλοντικά τεύχη του PIXEL πρόκειται να εξετάσουμε σε βάθος μερικά από τα προγράμματα για τα οποία τώρα θα γίνει μια απλή αναφορά.)

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ ΚΕΙΜΕΝΟΥ (WORD PROCESSING SOFTWARE)

Η επεξεργασία κειμένου ήταν ανέκαθεν από τις σημαντικότερες εφαρμογές στο χώρο της Πληροφορικής. Μέσω ενός υπολογιστή και του κατάλληλου προγράμματος, είμαστε σε θέση να συντάξουμε και να... ανασυντάξουμε οποιοδήποτε κείμενο, να το παραγραφοποιήσουμε, να αλλάξουμε τη σειρά των προτάσεων και τελικά να το εκτυπώσουμε. Είτε πρόκειται για μια επιστολή είτε για ένα βιογραφικό σημείωμα είτε για μια διπλωματική εργασία, ένας επεξεργαστής κειμένου είναι σίγουρο ότι μπορεί να μας "λύσει τα χέρια" όχι μόνο αντικαθιστώντας επάξια την κλασική γραφομηχανή αλλά προσφέροντάς μας και νέες δυνατότητες όπως συλλαβισμό, ορθογραφικό έλεγχο των κειμένων μας κ.λπ.

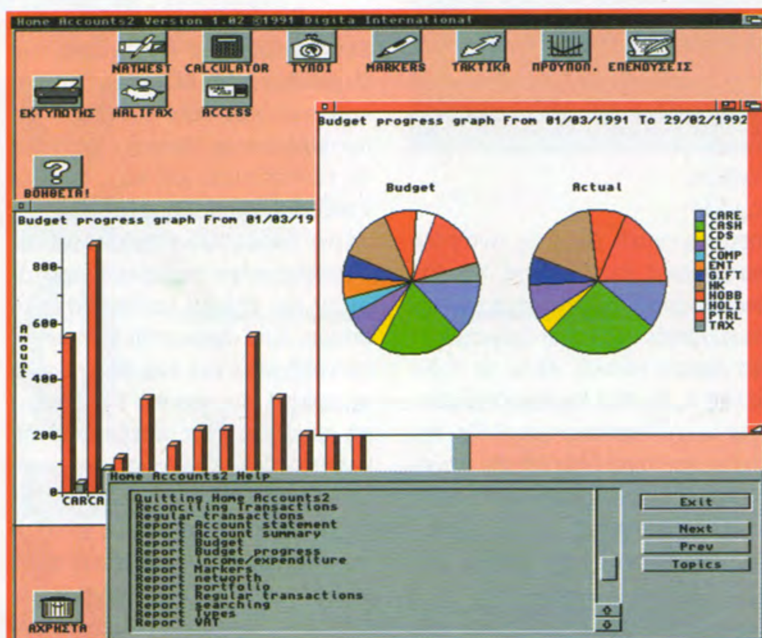
Οι επεξεργαστές κειμένου χω-



"Final Writer, της Softwood"

ρίζονται γενικά σε δύο κατηγορίες: στους απλούς text editors και στους επεξεργαστές κειμένου που προσφέρουν το περίφημο "WYSIWYG" ("What You See Is What You Get"). Χωρίς να αναφερθούμε λεπτομερώς στις διαφορές τους, θα μπορούσαμε να πούμε ότι το δεύτερο είδος έχει πια σχεδόν ολοκληρωτικά επικρατήσει, βασιζόμενο στα πλεονεκτήματα που προσφέρουν τα γραφικά περιβάλλοντα εργασίας (Graphics User Interfaces, όπως είναι το Workbench της Amiga ή τα Windows των PCs) και στην τεχνολογία των διανυσματικών ή κλιμακούμενων γραμματοσειρών (vector ή scalable typefaces). Επίσης, τα περισσότερα από τα προγράμματα που αξιούν απεικονίσεις του τύπου "WYSIWYG", προσφέρουν στο χρήστη τη δυνατότητα εισαγωγής εικόνων ή γραμμικών σχεδίων στις σελίδες του εγγράφου.

Ξεκινώντας από τα πακέτα στην Amiga που δεν προσφέρουν WYSIWYG, θα λέγαμε πως ο αναμφισβήτητος "βασιλιάς" τους εδώ και πολλά χρόνια είναι το "ProText" της Arnor, το οποίο μάλιστα κυκλοφορεί και σε εκδόσεις για MS-DOS PCs, AtariST και AmstradPCs. Στην έκδοση 6.6 πλέον, το πακέτο είναι από τα πλέον "ώριμα" της Amiga, προσφέρει πολλές δυνατότητες, αλλά τείνει πια να μείνει πίσω στις προτιμήσεις του κοινού, καθώς δεν έχει υιοθετήσει ακόμα το "WYSIWYG" display. Ενα άλλο πακέτο που ωστόσο δεν κατάφερε ποτέ να γίνει αμιγώς ένας WYSIWYG επεξεργαστής κειμένου (παρ' όλη την υποστήριξή του και στις Compugraphic γραμματοσειρές και στη δυνατότητά του για εισαγωγή εικόνων) είναι το "ProWrite", ο πρώτος επεξεργαστής κειμένου της Amiga. Η πιο πρόσφατη έκδοσή του είναι η 3.3, η οποία -δυστυχώς- είναι και η τελευταία, μια και η New



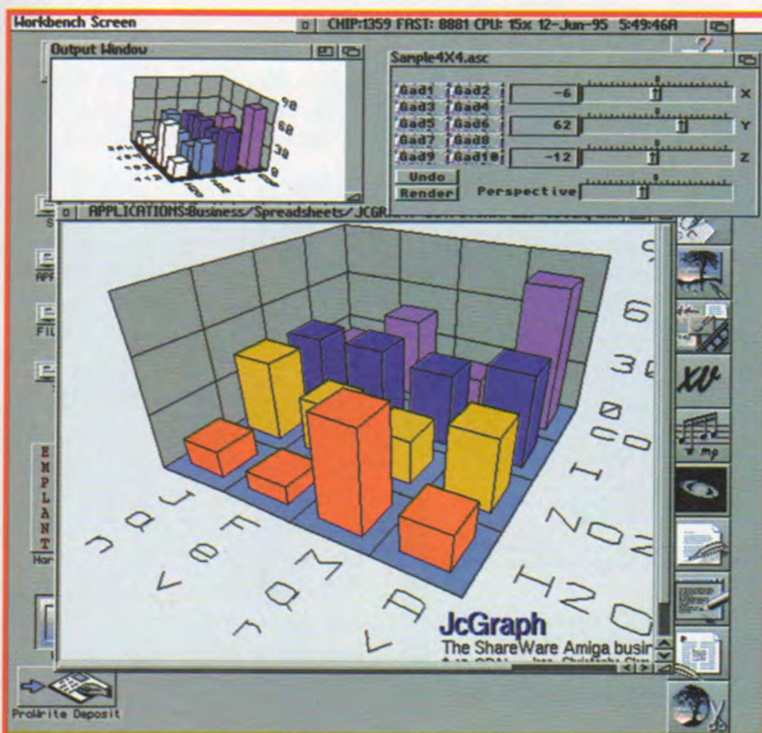
"Home Accounts, της Digita"

ΟΙ ΒΑΣΙΚΟΙ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ ΚΕΙΜΕΝΟΥ ΤΗΣ AMIGA

(ΚΑΙ -ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΑ- ΜΕΡΙΚΑ ΑΠΟ ΤΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΤΟΥΣ ΣΕ ΣΥΓΚΡΙΣΗ)

	ProText6.5	ProWrite3.3	Worworth3.1	FinalWriter, rel.3
"WYSIWYG" απεικόνιση:	ΟΧΙ	(Σχεδόν)	ΝΑΙ	ΝΑΙ
Πρότυπες Σελίδες:	ΝΑΙ	ΟΧΙ	ΟΧΙ	ΝΑΙ
Undo/Redo:	ΝΑΙ	ΝΑΙ	ΝΑΙ	ΝΑΙ
Vector Γραμματοσειρές:	Μερ. υποσ.	ΝΑΙ	ΝΑΙ	ΝΑΙ
Υποστήριξη Postscript:	ΝΑΙ	ΝΑΙ	ΝΑΙ	ΝΑΙ
Πολλαπλές Στήλες:	ΝΑΙ	ΝΑΙ	ΝΑΙ	ΝΑΙ
Υποστήριξη ARexx:	ΝΑΙ (custom)	ΝΑΙ	ΟΧΙ	ΝΑΙ
On-Line HELP:	ΝΑΙ	ΟΧΙ	ΝΑΙ	ΟΧΙ
Εισαγωγή Γραφικών:	Μερ. υποσ.	ΝΑΙ	ΝΑΙ	ΝΑΙ
Εργαλεία Σχεδίου:	ΟΧΙ	ΟΧΙ	ΝΑΙ	ΝΑΙ
Λεξικό/"Θησαυρός":	ΝΑΙ	ΝΑΙ	ΝΑΙ	ΝΑΙ

Χωρίς Joystick



"JCGraph, του Jean-Christofe Clemente (shareware)"

Horizons Software, που δημιούργησε και διακινούσε το πρόγραμμα, πρόσφατα έκλεισε. Πάντως παραμένει ένας από τους κλασικούς επεξεργαστές κειμένου της Amiga και έχει πολλούς φανατικούς χρήστες.

Είναι ένα αρκετά χρήσιμο πρόγραμμα, καλό για γρήγορη και άνετη πληκτρολόγηση μεγάλων κειμένων που προορίζονται, λ.χ., για εισαγωγή σε ένα πρόγραμμα ηλεκτρονικής σελιδοποίησης (DTP).

Στην κατηγορία των WYSIWYG επεξεργαστών κειμένου για Amiga, έχουμε και τις πιο σημαντικές εξελίξεις, καθώς δύο προγράμματα παλεύουν στήθος με στήθος τον τελευταίο χρόνο διεκδικώντας τον τίτλο του... "Word" της Amiga!

Πρόκειται για το αγγλικό "Wordworth3.1" της Digita και για το "Final Writer, rel.3" της αμερικανικής Softwood. Και τα δύο προγράμματα προσφέρουν εκπληκτικές δυνατότητες στο χρήστη, είναι πολύ απλά στο χειρισμό, γρήγορα στη λειτουργία τους και με πολύ ελκυστικό user interface. (Βλ. αντίστοιχες εικόνες.) Καθώς και τα δύο προγράμματα ανανεώνονται συνεχώς (τουλάχιστον δύο φορές το χρόνο) με νέα και περισσότερο ευέλικτα και δυνατά χαρακτηριστικά, είναι σίγουρο πως το αργότερο σε ένα χρόνο από τώρα θα έχουμε στην Amiga επεξεργαστές κειμένου τουλάχιστον ισάξιους -αν όχι και καλύτερους - με τους διαθέσιμους στις άλλες πλατφόρμες.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΩΝ ΚΑΙ "ΛΟΓΙΣΤΙΚΑ ΦΥΛΛΑ" (ACCOUNTS ΚΑΙ SPREADSHEETS)

Στο χώρο των PCs συμβατών υπολογιστών είναι πολύ διαδεδομένη η χρήση λογισμικού που αναλαμβάνει τη διαχείριση των οικονομικών είτε πρόκειται για μια εταιρία είτε για μια... οικογένεια. Διάσημα πακέτα όπως το Lotus, το Excel, το Quicken και άλλα μπορούν να καλύψουν κάθε απαίτηση στον τομέα αυτό.

Τα πιο διάσημα πακέτα λογιστικών φύλλων στην Amiga είναι το "Maxiplan" και το "ProCalc". Και τα δύο προσφέρουν υποστήριξη για γραφήματα και πίνακες, εισαγωγή Lotus αρχείων και είναι σε γενικές γραμμές αρκετά ικανοποιητικά σε λειτουργίες για τον

Project Edit Format Options Commands Outlines Data Macros

DF0:Business/Budget.PCF — 4:42 PM

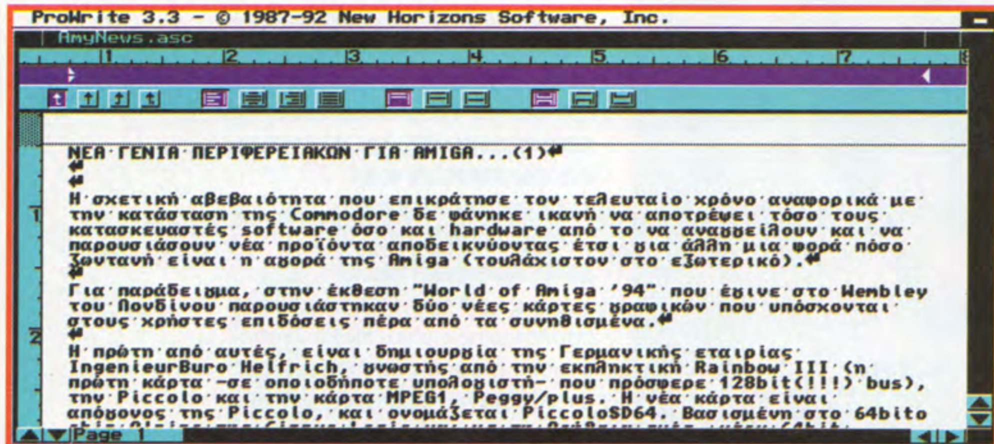
		ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ	ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΣ	ΜΑΡΤΙΟΣ	ΑΠΡΙΛΙΟΣ
ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΑ:					
Αμοιβές–Κέρδη (Πρόγραμμα 1)		2,189,000	1,987,656	0	0
Διάφορα..		257,898.00	324,700	0	0
ΣΥΝΟΛΟ ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΟΣ		2,446,898	2,312,356	0	0
ΔΑΠΑΝΕΣ:					
Μισθοί (Πρόγραμμα 2)		798,556	0	0	0
Μίσθωση Δικηγόρου		350,000	0	0	0
Διάφορα..		76,980	0	0	0
Bonus		124,673	0	0	0
Φόροι	25%	199,639	0	0	0
Ασφάλιση Προσωπικού	5%	39,927.8	0	0	0
Ενοίκιο		213,000	0	0	0
Προμήθειες Γραφείου		100,005	0	0	0
Αναλώσιμα Φωτοτυπικού		34,700	0	0	0
Δαπάνες Αλληλογραφίας		11,500	0	0	0
Συντήρηση Εξοπλισμού		56,789	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Ο.Τ.Ε.		27689			

Tools: IconEdit, Colors, Calculator, KeyShow, Ρολόι, Commodities

Calculator: 1170.0

"ProCalc, της Gold Disk"

Joystick ΧΩΡΙΣ



"ProWrite, της New Horizons"

μέσο χρήστη. Ενα σχετικά καινούριο -για την εκτός Γερμανίας αγορά- πρόγραμμα λογιστικών φύλλων είναι το "TurboCalc". Υπόσχεται δυνατότητες που δεν καλύπτουν τα δύο ανωτέρω προγράμματα, υποστήριξη αρχείων του Excel, καλύτερα γραφήματα κ.λπ. Τέλος, αναμένεται από στιγμή σε στιγμή και με μεγάλη ανυπομονησία ένα καινούριο πρόγραμμα από τη Softwood, τους δημιουργούς του Final Writer. Το όνομά του είναι "FinalCalc" και υπόσχεται πολύ πρωτοποριακά χαρακτηριστικά όπως multilayer sheets, animated γραφήματα, προχωρημένη υποστήριξη Postscript κ.ά.

Αλλα πακέτα γενικών οικονομικών και σχεδιασμού της Amiga είναι το "Home Accounts" και το "Money Matters" (της Digita) καθώς και το "Easy Ledgers2" της Wizard.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΒΑΣΕΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ (DATA BASES)

Μια επίσης πολύ σημαντική εφαρμογή της Πληροφορικής είναι οι βάσεις δεδομένων. Πρόκειται για προγράμματα αρχειοθέτησης, αποθήκευσης, ταξινόμησης και ανάκλησης πάσης φύσεως πληροφοριών και δεδομένων.

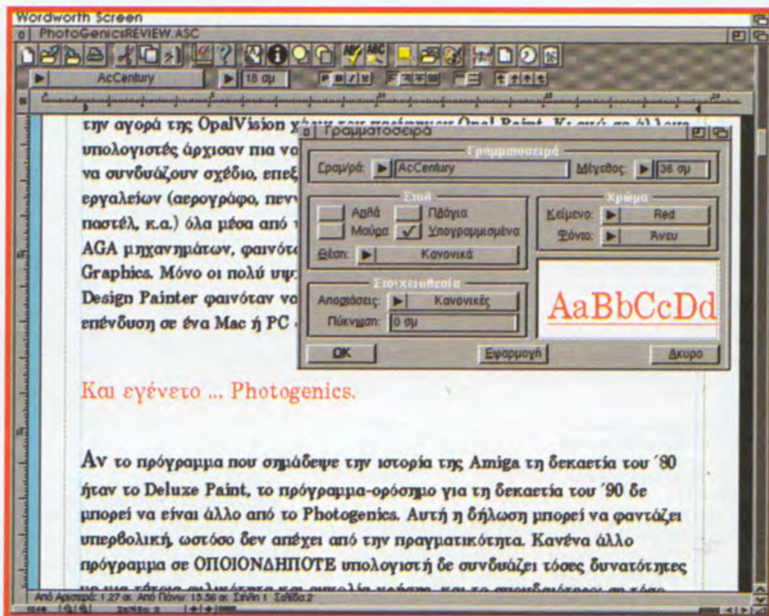
Στην αγορά της Amiga παρατηρείται τώρα τελευταία μια "έκρηξη" τέτοιου λογισμικού. Επειτα από τις σχετικά "πρωτόγονες" -με τα σημερινά δεδομένα- "Order" και "ProData", έχουμε πια περάσει στην εποχή των... multimedia βάσεων δεδομένων, που επιτρέπουν την εισαγωγή εικόνας, animation και... ήχου στα αρχεία σας. Τα πιο χαρακτηριστικά ονόματα είναι "DataStore" (της Digita) και επίσης η πολύ καλή "Twist2" (της Hisoft). Εξάλλου, μια απλή εισαγωγική βάση δεδομένων είναι η "FinalData" της Softwood, ενώ το απόλυτο High-end αυτή τη στιγμή στις βάσεις δεδομένων της Amiga δεν είναι άλλο από την "SBase Professional" (που -ας σημειωθεί- υπάρχει και για τα Windows, με το όνομα "SuperBase") και είναι ίσως το πιο ολοκληρωμένο πακέτο της αγοράς.

ΒΟΗΘΗΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

Στα χνάρια του πολύ καλού Organiser της Lotus, ακολουθεί το πολλά υποσχόμενο "Digita Organiser", το οποίο πρόκειται να εκδοθεί από στιγμή σε στιγμή. Θα συμβάλει στην οργάνωση του χρόνου σας, θα κρατάει τα ραντεβού σας, θα αναλαμβάνει το προσωπικό σας ημερολόγιο και πολλά άλλα ακόμη που καλείστε να ανακαλύψετε οι ίδιοι.

Το πολύ καλό "Addresser", το "EpochMaster" και το "AddressManager" (που είναι φτιαγμένο για MUI) είναι τρία χρήσιμα shareware προγράμματα που θα σας βοηθήσουν στην άμεση και πιο ευέλικτη οργάνωση της προσωπικής ατζέντας.

Τέλος, αξίζει να αναφερθεί το καταπληκτικό shareware πρόγραμμα δημιουργίας γραφημάτων και στατιστικών πινάκων "JCGraph", που προσφέρει εξειδικευμένες δυνατότητες, εξαγωγή αρχείων σε Postscript και πολλά άλλα ακόμη.



"Wordworth, της Digita"

THE SHOW
MULTIMEDIA

20-22 ΟΚΤΩΒΡΙΟΥ 1995

Holiday Inn
Athens

Hellenic Congress Hall
Μιχαλακοπούλου 50, Αθήνα

Με τη συνεργασία των περιοδικών Multimedia & CD-ROM και Computer Για Όλους πραγματοποιείται η πρώτη επαγγελματική έκθεση για τον χώρο της τεχνολογίας multimedia, ένα χώρο που καθημερινά γίνεται σημαντικότερος για όλους μας. Ελάτε να ανακαλύψετε τις πολυδιάστατες εφαρμογές της έμπνευσης και της ανθρώπινης δημιουργικότητας, καθώς και τα εργαλεία που χρησιμοποιούνται για την υλοποίησή τους. Ελάτε σε επαφή με την πιο σύγχρονη, την πιο δημιουργική πλευρά της τεχνολογίας. Ελάτε στη γιορτή μας!

- MPCs
- CD ROM DRIVES
- SOUND CARDS
- VIDEO DIGITIZERS
- GRAPHIC CARDS
- MULTIMEDIA KITS
- OPTICAL DISKS
- ACCESSORIES
- MULTIMEDIA APPLICATIONS
- PRESENTATION PACKAGES
- AUTHORING TOOLS

EXPO TRADE SHOWS

ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗ
COMPUPRESS A.E.
ΛΕΩΦ. ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42 ΑΘΗΝΑ,
ΤΗΛ.: 9217.428 FAX: 9242.219



ΜΕ ΤΗ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΤΩΝ



AMOS

BASIC

Στο παρόν άρθρο θα εξετάσουμε τις διαφορές μεταξύ κειμένου και γραφικών σε Amos και θα κατανοήσουμε τη λειτουργία των Fonts.

Του Ν. Ελευθεριάνου

Προτού αναφερθούμε στα επιμέρους χαρακτηριστικά και τις εντολές για το κείμενο και τα γραφικά σε μια οθόνη Amos, ας μας επιτραπεί μια μικρή αναφορά στο θέμα των χρωμάτων. Οπως γνωρίζουμε, η Amiga (και, κατ' επέκταση, η Amos) μπορεί να ανοίξει μια οθόνη 2, 4, 8, 16, 32 ή 64 χρωμάτων. (Προς το παρόν, ας αγνοήσουμε τις HAM οθόνες με τα 4096 χρώματα.) Ανάλογος με τον αριθμό των χρωμάτων της οθόνης είναι και ο αριθμός των "πενών". Αυτές τις "πένες" μπορούμε να τις χρησιμοποιήσουμε για να ζωγραφίσουμε σχέδια ή να γράψουμε κάποιο κείμενο.

Παράδειγμα: Εάν έχουμε οθόνη 16 χρωμάτων, τότε σε αυτήν μπορούμε να έχουμε 16 "πένες" χρωμάτων και, άρα, να γράψουμε ένα κείμενο με τα 16 διαφορετικά χρώματα της οθόνης. Η χρωματική απόχρωση καθεμίας από αυτές τις "πένες" αλλάζει με τη χρήση είτε της εντολής Colour ή της εντολής Palette. Υπάρχει όμως ένα σημείο που θέλει προσοχή: Για να γράψουμε κείμενο με κάποιο (ή όλα) από τα υπάρχοντα χρώματα της οθόνης, πρέπει να χρησιμοποιήσουμε την εντολή Pen - και την Paper για το background (υπόβαθρο). Αντίθετα, για να κάνουμε ένα σχέδιο ή οτιδήποτε άλλο σχετίζεται με γραφικά, με κάποιο από τα διαθέσιμα χρώματα, πρέπει να χρησιμοποιήσουμε την εντολή Ink. Οταν έχουμε υπόψη το προηγούμενο σημείο, θα μπορούμε να αποφεύγουμε μικρά προβλήματα-παγίδες. Για παράδειγμα, είναι άσκοπο να χρησιμοποιήσουμε την εντολή Ink (που ισχύει μόνο για γραφικά) για να γράψουμε κείμενο με διαφορετικές "πένες".

ΚΕΙΜΕΝΟ

Οι περισσότεροι γνωρίζουν ως κείμενο όσους χαρακτήρες ή σύμβολα μπορούν να απεικονιστούν σε μια οθόνη, μέσω της εντολής Print (αλλά και της locate, προκειμένου να δώσουμε συντεταγμένες στην οθόνη). Ας δούμε όμως πιο αναλυτικά τα χαρακτηριστικά του κειμένου σε μια οθόνη Amos:

1) Ως κείμενο μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε ΜΟΝΟ τη γραμματοσειρά Topaz 8 (δηλαδή τη γραμματοσειρά εκείνη που βρίσκεται ήδη στη μνήμη και την οποία χρησιμοποιεί ο υπολογιστής αμέσως μόλις τον ανοίξουμε). Αυτό συμβαίνει για διάφορους λόγους, όπως π.χ. για συμβατότητα με άλλες εκδόσεις Basic του παρελθόντος.

Για να χρησιμοποιήσουμε άλλες γραμματοσειρές (π.χ. από το directory Fonts του δίσκου), όπως θα δούμε πιο κάτω, θα πρέπει να χρησιμοποιήσουμε την εντολή Text για τα γραφικά.

2) Το κείμενο (και τα σύμβολα) που γράφουμε σε μια οθόνη μπορούν να βρίσκονται μόνο σε ορισμένες θέσεις πάνω στην οθόνη και με διαστάσεις οι οποίες αποτελούν ακέραιο πολλαπλάσιο του 8. Για παράδειγμα, εάν δώσουμε τις εντολές Locate 0,0 : Print "A", τότε θα εκτυπωθεί ο χαρακτήρας "A" στο - υποθετικό - τετράγωνο με συντεταγμένες των pixels 0,0 έως 7,7 (ως 0,0 μιας οθόνης θεωρούνται οι συντεταγμένες της επάνω αριστερής γωνίας). Αυτό βέβαια σημαίνει ότι σε μια οθόνη υπάρχει ένας ορισμένος αριθμός "θέσεων" για το κείμενο και αυτός ο αριθμός εξαρτάται από το μέγεθος της οθόνης. Για παράδειγμα, σε μια οθόνη 320x200 μπορούμε να έχουμε (320/8=) 40 χαρακτήρες ανά γραμμή και (200/8=) 25 χαρακτήρες ανά στήλη, άρα επί της συγκεκριμένης οθόνης μπορούμε να γράψουμε συνολικά (40x25=) 1.000 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες ως κείμενο, σε ισάριθμες θέσεις. Κάθε θέση χαρακτηρίζεται από 2 αριθμούς: ο πρώτος υποδηλώνει την οριζόντια και ο δεύτερος την κατακόρυφη συντεταγμένη της θέσης.

3) Οπως αρχικά τονίσαμε, ο αριθμός των χρωμάτων μιας οθόνης καθορίζει τον αριθμό των "πενών" για το κείμενό μας. Ωστόσο, θα πρέπει να γνωρίζουμε ότι ο μέγιστος αριθμός χρωμάτων για το κείμενο είναι 64 (για μια οθόνη ExtraHalfBrite), ενώ σε μια οθόνη Ham μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε ΜΟΝΟ 16 χρώματα.

4) Το κείμενο δεν μπορεί να γραφεί σε μορφή Italics, δηλαδή με ελαφρά κλίση των χαρακτήρων προς τα δεξιά,

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 1

```
Screen Open
  0,320,200,16,Lowres
Curs Off
Flash Off
Paper 0
Pen 1
Cls
A$="PAPER :"
Locate 8,1
Print A$
A$=At(0,11)+"P"+Cdown$
A$=A$+Cleft$
A$=A$+"E"+Cdown$
A$=A$+Cleft$
A$=A$+"N"+Cdown$
A$=A$+Cup$+Cup$
A$=A$+":"
Print A$
For X=0 To 15
For Y=0 To 15
Locate X+6,Y+5
Paper X
Pen Y
Print "O"
A$=Paper$(0)+Pen$(15)
A$=A$+At(X+5,4)+Str$(X)
Print A$
Locate 2,Y+5
Print Y
Next
Wait 10
Next
Shade On
A$=At(30,4)+"THIS IS"
A$=A$+Cmove$(-9,1)
A$=A$+Pen$(2)
A$=A$+"A VERY NICE"
A$=A$+Pen$(11)
A$=A$+At(30,6)+"EF-
  FECT!"
Print A$
Shade Off
```

AMOS BASIC

αφού τότε το οριζόντιο μέγεθος μερικών χαρακτήρων θα ξεπερνούσε τα 8 pixels, ενώ οι διαστάσεις του δεν πρέπει να είναι διαφορετικές από 8x8 pixels.

5) Εάν προσπαθήσουμε να γράψουμε ένα χαρακτήρα κειμένου σε μια θέση εκτός των ορατών ορίων της οθόνης, τότε η Amos θα απαντήσει με ένα μήνυμα λάθους. Εάν, για παράδειγμα, έχουμε μια οθόνη 320x200, τότε δεν θα μπορούμε να γράψουμε ένα χαρακτήρα στη θέση 45,2, διότι η θέση αυτή είναι εκτός οθόνης (υπάρχουν μόνο 40 θέσεις οριζόντια).

6) Η Amos, όσον αφορά στο κείμενο, είναι πολύ ευέλικτη, αφού έχει αρκετές εντολές που κάνουν πιο εύκολη την αλλαγή χρώματος, συντεταγμένων και κατάστασης του κειμένου. Μια εκτενής ανάλυση γίνεται, όπως πάντα, στο τέλος του άρθρου.

ΓΡΑΦΙΚΑ/FONTS

Σε μια οθόνη Amos ως γραφικά θεωρούμε, προφανώς, όλα τα γεωμετρικά σχήματα που σχεδιάζουμε με διάφορα χρώματα. Οι υπάρχουσες εντολές είναι αρκετές για να βοηθήσουν κάθε επίδοξο καλλιτέχνη, τόσο σε επίπεδο pixels όσο και σε επίπεδο απλών σχημάτων. Το πρόγραμμα 2 δείχνει στην πράξη πώς λειτουργούν μερικές από αυτές. Ωστόσο, γραφικά θεωρούνται από την Amos και τα Fonts, οι γραμματοσειρές δηλαδή του δίσκου τις οποίες δεν μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε ως κείμενο. Κατ' αναλογία με το κείμενο, θα εξετάσουμε τώρα και τα χαρακτηριστικά των Fonts :

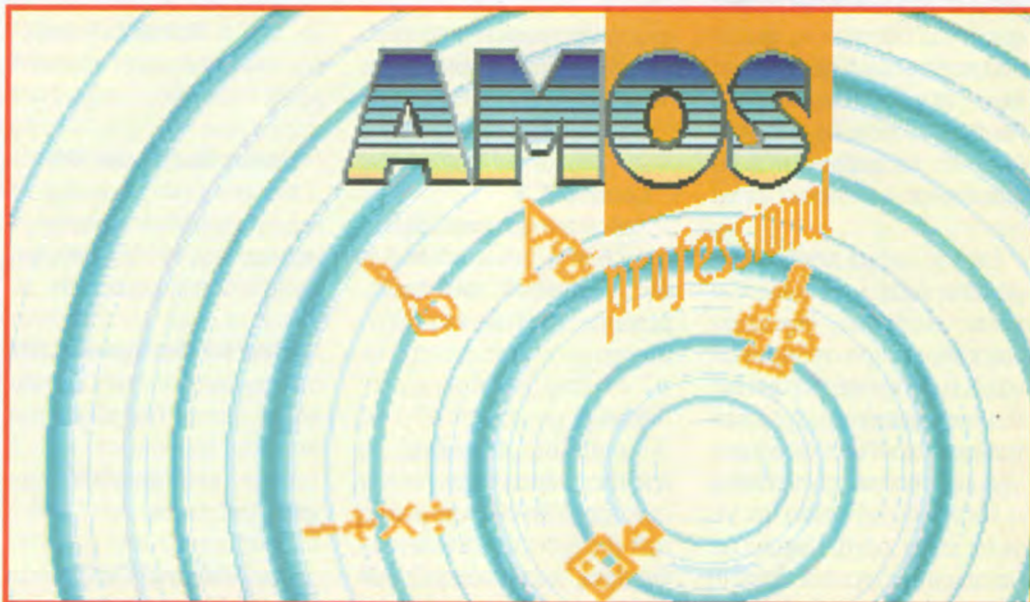
1) Οποιαδήποτε γραμματοσειρά μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως γραφικά, αφού γίνει η κλήση μιας εντολής την οποία θα διαβάσει από το δίσκο ή/και τη μνήμη (Get Fonts, Get Disc Fonts).

2) Σε αντίθεση με το κείμενο, τα Fonts μπορούν να απεικονιστούν ως χαρακτήρες σε οποιοδήποτε σημείο της οθόνης με την εντολή Text, αφού πλέον θεωρούνται ως πιθανές "θέσεις" όλα τα pixels της οθόνης. Αν, για παράδειγμα, δώσουμε Text 100,45, "PIXEL", τότε η λέξη PIXEL θα εμφανιστεί στις συντεταγμένες 100,45 και με την επιλεγμένη γραμματοσειρά (εάν δεν επιλέξαμε κάποια, τότε θα χρησιμοποιηθεί η Topaz 8).

3) Ισχύουν οι ίδιοι χρωματικοί περιορισμοί για το κείμενο, δηλαδή μπορούμε να εκτυπώσουμε μια γραμματοσειρά με οποιοδήποτε από τα χρώματα της οθόνης, αλλά σε μια οθόνη Ham μόνο 16 χρώματα μπορούν να χρησιμοποιηθούν.

4) Σε αντίθεση με το κείμενο, τα Fonts μπορούν να γραφούν ως Italics, Bold και Underlined, εφόσον το θελήσουμε.

5) Είναι δυνατό να εκτυπώσουμε Fonts και εκτός οθόνης, χωρίς να έχουμε τον κίνδυνο να μας παρουσιαστεί μήνυμα λάθους. Αυτό συμβαίνει γιατί τα Fonts αντιμετωπίζονται ως γραφικά και τα γραφικά μπορούν να ε-



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 2

```
'some ellipses
Flash Off
Cls 0
For X=1 To 100
A=Rnd(290)+5
B=Rnd(170)+5
R1=Rnd(30)+1
R2=Rnd(30)+1
I=Rnd(14)+1
Ink I
Ellipse A,B,R1,R2
Next
Wait 60
'nice cls routine
Ink 0
For Y=0 To 7
For X=0 To 24
A=X*8+Y
Draw 0,A To 320,A
Next
Next
'nice drawing
Ink 1
For X=0 To 100 Step 10
Gr Locate 160+X,100
Draw To 160,X
Draw To 160-X,100
Draw To 160,200-X
Draw To 160+X,100
Wait 1
Next
Ink 2
Gr Writing 0
A$="Text not replacing"
A$=A$+" graphics"
Text 56,100,A$
Gr Writing 1
Wait 12
```

AMOS
BASIC

κτυπωθούν και εκτός των ορατών ορίων της οθόνης μας.

Ενα πρόγραμμα που κάνει μια επίδειξη των υπαρχουσών γραμματοσειρών σε διαφορετικά στιλ είναι το πρόγραμμα 3. ΠΡΟΣΟΧΗ! Κάθε φορά που θέλουμε να διαβάσουμε από το δίσκο κάποια Fonts (π.χ. με την Get Disc Fonts), η Amos θα προσπαθήσει να τα διαβάσει από τη δισκέτα με την οποία έγινε boot.

Επίσης, μέχρι να ολοκληρωθεί η ανάγνωση όλων των Fonts του δίσκου, σημειώνεται κάποια καθυστέρηση ανάλογη του πλήθους αυτών. Εάν σκοπεύετε να χρησιμοποιήσετε τα Fonts στο πρόγραμμά σας, τότε καλό είναι η ανάλογη ανάγνωση να γίνεται στην αρχή, έτσι ώστε να μην παρατηρείται άσκοπη καθυστέρηση στα ενδιάμεσα του προγράμματος.

ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΕΝΤΟΛΩΝ

Curs Off/Curs On

Με την πρώτη εντολή απενεργοποιείται ο ενοχλητικός κέρσορας κειμένου (η παύλα), ο οποίος εμφανίζεται όταν τυπώνεται κείμενο στην οθόνη. Η δεύτερη εντολή επανεμφανίζει τον κέρσορα.

Print

Εκτυπώνει στην οθόνη (ως κείμενο) ένα σύνολο σταθερών ή μεταβλητών ή, γενικά, αλφαριθμητικών παραστάσεων, οι οποίες διαχωρίζονται με κόμμα, π.χ.

Print A$,NAME$,2*10

Locate X,Y

Καθορίζει σε ποιο σημείο της οθόνης (με συντεταγμένες X και Y) θα εκτυπωθεί, μέσω της Print, κάποια παράσταση.

Pen A

Καθορίζει την "πένα" με την οποία θα γραφτεί το κείμενό μας, δηλαδή το χρώμα που θα έχει το κείμενό μας. Οι τιμές του A καθορίζονται από τον αριθμό χρωμάτων C της οθόνης και κυμαίνονται από 0 ως C-1. Ετσι, για μια οθόνη 16 χρωμάτων, το A λαμβάνει τιμές 0-15.

Paper B

Αυτή καθορίζει το υπόβαθρο του κειμένου μας. Ομοια με πριν, το B εξαρτάται από τον αριθμό χρωμάτων και κυμαίνεται από 0 ως C-1.

Shade On/Shade Off

Η πρώτη εντολή υποχρεώνει το κείμενο να τυπώνεται στην οθόνη γραμμοσκιασμένο, ενώ η δεύτερη επαναφέρει το κείμενο στην κανονική κατάστασή του.

Under On/Under Off

Με την πρώτη εντολή το κείμενο τυπώνεται υπογραμμισμένο, ενώ με τη δεύτερη αναιρείται η υπογράμμιση.

Inverse On/Inverse Off

Η εντολή Inverse On προκαλεί την αντιστροφή του pen και του paper, ενώ ή δεύτερη επαναφέρει τις αρχικές τιμές τους.

Cup/Cdown/Cleft/Cright

Με τις εντολές αυτές μετατοπίζουμε τον κέρσορα του κειμένου μια θέση επάνω, κάτω, αριστερά ή δεξιά, αντίστοιχα.

Cmove X,Y

Μετακινεί τον κέρσορα X θέσεις προς τα δεξιά και Y θέσεις προς τα κάτω.

Τα X και Y μπορούν να πάρουν αρνητικές τιμές, οπότε η μετακίνηση γίνεται προς τα αριστερά και προς τα πάνω, αντίστοιχα.

Curs Pen A

Καθορίζει το χρώμα του κέρσορα, το οποίο αρχικά έχει την τιμή 3. Εάν χρησιμοποιήσουμε την εντολή

Paper 0
Curs Pen 0

τότε θα εξαφανίσουμε τον ενοχλητικό κέρσορα, όταν δίνεται η εντολή Input.

Memorize X/ Memorize Y

Με τις εντολές αυτές αποθηκεύονται στη μνήμη αντίστοιχα η οριζόντια και η κατακόρυφη θέση του κέρσορα.

Remember X/ Remember Y

Ο κέρσορας τοποθετείται στις θέσεις, οι οποίες αποθηκεύτηκαν με τις προηγούμενες εντολές.

Writing A[,B]

Καθορίζει τον τρόπο με τον οποίο το κείμενο θα εκτυπωθεί, σε συνδυασμό με τα υπάρχοντα γραφικά και το κείμενο στην οθόνη. Το A παίρνει τιμές 1-5 ενώ το B 0-2.

A=1 αντικαθιστά τα κείμενα πάνω στα οποία τυπώνεται
A=2 εκτελεί λογική πράξη OR
A=3 εκτελεί λογική πράξη XOR
A=4 εκτελεί λογική πράξη AND
A=5 δεν τυπώνεται τίποτα
B=0 τυπώνει το pen και το paper
B=1 τυπώνει το κείμενο με το Paper σε pen 0
B=2 τυπώνει το κείμενο με το Pen σε paper 0

Ink A,B

Καθορίζει το χρώμα που θα χρησιμοποιηθεί για το σχεδιασμό γραφικών ή για την εκτύπωση Fonts στην οθόνη. Το B χρησιμοποιείται για το υπόβαθρο.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 3

```
Screen Open
  0,320,256,16,Lowres
Cls 0
'Get all Rom+Disc
'available fonts
Get Fonts
'find how many
NUM=1
While Font$(NUM)<>""
Inc NUM
Wend
Dec NUM
'
Ink 2,0
For X=1 To NUM
For S=0 To 7
Set Font X
Set Text S
A$="PIXEL is THE BEST"
Text 10,30+S*30,A$
Next
Wait Key
Cls 0
Next
```

AMOS BASIC

Gr Locate X1,Y1
Τοποθετεί τον κέρσορα γραφικών στο pixel X1,Y1.

Text X,Y,A$
Εκτυπώνει στο pixel X,Y την αλφαριθμητική μεταβλητή A$. Π.χ.
Text 20,20,NAME$
Text 160,80,"PIXEL"

Draw [X1,Y1] To X2,Y2
Σχεδιάζει μια γραμμή με το υπάρχον Ink από το pixel X1,Y1 (εφόσον έχει δοθεί, ειδάλλως από την τρέχουσα θέση του κέρσορα γραφικών) μέχρι το pixel X2,Y2.

Set Line A
A είναι ένας δεκαεξάμπιτος αριθμός (0-65535), ο οποίος καθορίζει το σχήμα που θα έχει μια γραμμή.

Clip X1,Y1 To X2,Y2
Περιορίζει όλες τις γραφικές εργασίες (σχέδιο ΚΑΙ Fonts) σε μια ορθογώνια περιοχή της οθόνης με συντεταγμένες X1,Y1,X2,Y2.

Plot X,Y
Σχεδιάζει το pixel στις συντεταγμένες X,Y με το υπάρχον Ink.

Bar X1,Y1 To X2 ,Y2
Σχεδιάζει μια ορθογώνια μπάρα με το τρέχον Ink και με συντεταγμένες X1,Y1,X2,Y2.

Paint X,Y
Εάν το σημείο X,Y βρίσκεται στο εσωτερικό ενός σχήματος, τότε η εντολή αυτή θα το γεμίσει με το τρέχον Ink.

Point(X,Y)
Η εντολή αυτή μάς δείχνει με ποιο Ink είναι σχεδιασμένο το pixel στις συντεταγμένες X,Y.

Set Pattern A
Εάν το A είναι μεγαλύτερο του 0, τότε ως fill pattern για το γέμισμα με χρώμα ενός σχήματος θα χρησιμοποιηθεί ένα από τα υπάρχοντα στη μνήμη, π.χ. Set Pattern 7. Εάν το A είναι αρνητικό, τότε θα χρησιμοποιηθεί το bob A για το γέμισμα των σχημάτων. Δείτε το εκπληκτικό πρόγραμμα 4. Ανάλογη τεχνική χρησιμοποιήθηκε στο παιχνίδι Ninja Warriors.

Gr Writing A
Καθορίζει το πώς θα τυπώνεται το text σε συνδυασμό πάνω από τα γραφικά της υπόλοιπης οθόνης. Το A παίρνει τιμές 0-7.
A=1 τυπώνεται μόνο το Ink
A=1 είναι το default, δηλαδή γίνεται πλήρης αντικατάσταση του υποβάθρου
A=2 γίνεται συνδυασμός με τα υπάρχοντα γραφικά
A=4 αντιστρέφει τις τιμές των A και B για το Ink

Get Rom Fonts
Get Fonts
Get Disc Fonts
Προτού καταστεί δυνατό να χρησιμοποιήσουμε μια γραμματοσειρά από το δίσκο, θα πρέπει να καλέσουμε μια από τις παραπάνω εντολές ΜΙΑ φορά - κατά προτίμηση στην αρχή του προγράμματος. Η πρώτη διαβάζει τα Fonts που υπάρχουν στη μνήμη, η δεύτερη τα Fonts που υπάρχουν στη μνήμη αλλά και στο δίσκο, ενώ η τρίτη διαβάζει τα Fonts μόνο από το δίσκο.

Font$(I)
Περιέχει πληροφορίες υπό μορφή String για το Font με αριθμό I, π.χ.
Get Fonts
Print Font$(2)

Set Font A
Καθορίζει από εδώ και εμπρός ότι το font A θα εκτυπώνεται με την εντολή Text. Εάν δεν δοθεί η εντολή αυτή, τότε η εντολή Text θα χρησιμοποιεί το Topaz 8.

Set Text C
Το C καθορίζει το στιλ με το οποίο θα γράφονται τα Fonts στην οθόνη. Θα πρέπει ΠΑΝΤΑ να ακολουθεί την εντολή Set Font, προκειμένου να λειτουργήσει σωστά.
C=1 underline
C=2 bold
C=4 italics
Μπορεί να γίνει και συνδυασμός αυτών των τιμών, π.χ.
C=5 (1+4) underline+italics

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 4

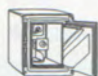
```
'take the bobs
Flash Off
Cls 0
Ink 15,0
Bar 0,0 To 15,15
C=1
Ink 0
For X=7 To 0 Step -1
Draw X,0 To 15-X,15
Draw 0,15-X To 15,X
Get Bob C,0,0 To 16,16
Inc C
Next X
For X=1 To 7
Draw 0,X To 15,15-X
Draw X,15 To 15-X,0
Get Bob C,0,0 To 16,16
Inc C
Next X
' some gfx,text
Set Pattern 2
Ink 15
Bar 0,0 To 320,200
Set Pattern 0
A$="PIXEL IS GREAT"
For X=0 To 7
Paper 0
Pen X
Locate 0,X
Print A$
Pen X+8
Locate 20,X
Print A$
Next
For X=0 To 7
Ink X
A=X*40
B=(X+1)*40
Bar A,100 To B,200
Next
For X=1 To 30
Ink 8+Rnd(7)
A=Rnd(260)+30
B=Rnd(70)+100
C=Rnd(20)+5
Circle A,B,C
Paint A,B
Next
Print "Press any key"
Wait Key
'open 2nd screen
Screen Open
  1,320,200,16,Lowres
Screen Hide 1
'make effect
Ink 15,0
For X=1 To 15
Set Pattern -X
Bar 0,0 To 320,200
Screen Copy 1,0,0,320,200
  To 0,0,0,%10000000
Wait Vbl
Wait 4
Next X
```

Public Domain

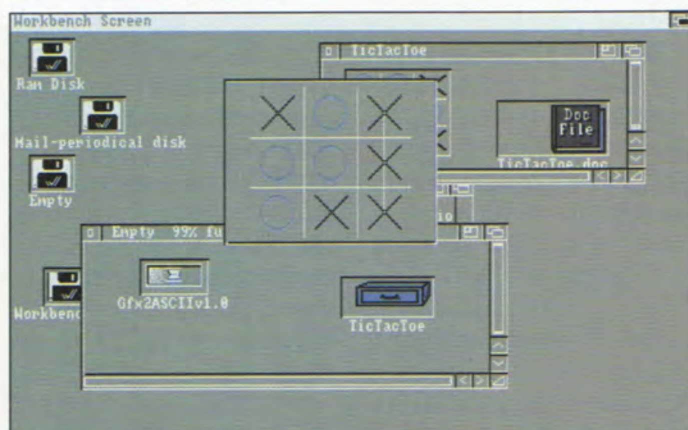
Εν μέσω αφόρητης ζέστης, στις επόμενες σελίδες θα βρείτε αρκετά προγράμματα με θέμα την επεξεργασία και την παρουσίαση γραφικών. Εντάξει, τα games δεν είναι και τίποτα το σπουδαίο από πλευράς γραφικών, αλλά είναι πολύ γνωστά και πολύ playable. Περιττό να σας πω ότι όλα αυτά τα utilities μπορείτε να βρείτε στη διάσκεψη amiga.world και στα CD-ROMs της Compulink.

• του Γ. Κουρκουτά

TicTacToe
(AMIGA)



Μη σας μπερδεύει ο τίτλος. Δεν είναι κάποιο παιχνίδι με ρολόγια ή κάτι τέτοιο. Ούτε ο Woody ο τρυποκάρυδος! Απλώς, είναι η πολύ γνωστή μας και χιλιοπαιγμένη τρίλιζα. Ειδικά στο σχολείο, σε όλες τις τάξεις, ήταν από τα Νο 1 παιχνίδια σε ώρα μαθήματος! (Ελπίζω να μη διαβάζει κάποιος δάσκαλος!!)

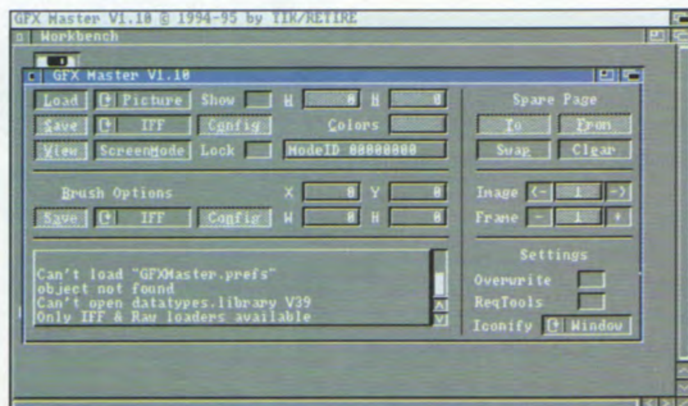


Εδώ έχουμε να κάνουμε με μια workbench τρίλιζα. Το παράθυρο που εμφανίζεται είναι σχετικά μικρό, οπότε και η τρίλιζα είναι αρκετά μικρή, αλλά αυτό δεν δημιουργεί πρόβλημα στο παίξιμο. Παίζεται με τα γνωστά Χ και Ο και εσείς παίρνετε τα Χ. Είναι αρκετά δύσκολος αντίπαλος, μια και ξέρει όλα τα κόλπα για να κάνει τρίλιζα. Αν βαρεθείτε να παίζετε με αντίπαλο την Amiga σας, μπορείτε μέσω μιας παραμέτρου να κάνετε το παιχνίδι να παίζει μόνο του, όπως ο υπολογιστής στα War Games. Αν το βαρεθείτε και αυτό, μπορείτε να παίξετε το Frontier, που είναι κάπως πιο πολύπλοκο!

GfxMaster
(AMIGA)



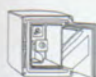
Εδώ έχουμε να κάνουμε με άλλο μετατροπέα γραφικών, κάπως διαφορετικό αυτή τη φορά. Ο GfxMaster απευθύνεται κυρίως σε δημιουργούς παιχνιδιών και demos. Μπορεί να φορτώσει εικόνες IFF-ILBM, χρησιμοποιώντας τα datatypes, και raw εικόνες. Οι raw εικόνες είναι εικόνες αγνώστου format και πρέπει να δώσετε ορισμένες παραμέτρους για να μπορέσετε να τις μετατρέψετε. Το πρόγραμμα μπορεί να σώσει αυτές τις εικόνες σε IFF-ILBM picture/brush, raw saver με τέσσερα διαφορετικά modules (normal, rawblitt, chunky, image), mask saver, sprite saver, pallete saver και αρκετά άλλα. Τρέχει σε όλες τις Amiga, είναι αρκετά γρήγορος και στην A500, έχει πλήρη υποστήριξη drag'n'drop, μπορεί να υποστηρίξει 16-64 pixel sprites, μπορεί να φορτώσει πολλαπλά files και μπορεί να τρέξει και από το workbench και από shell.



Public Domain

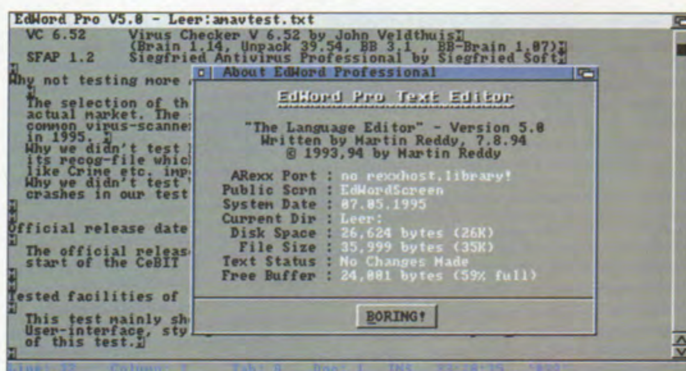
Edword Pro v5

(Amiga)



Ενας από τους καλύτερους και γνωστότερους text editors της Amiga. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί και για απλές επεξεργασίες κείμενου και για editing γλώσσας προγραμματισμού, μια και προσφέρει built-in functions για Basic, ANSI C, Pascal, Arexx και για όποια άλλη γλώσσα θέλετε. Θα σας αναφέρουμε εν συντομία τις δυνατότητές του για να πάρετε μια γεύση του τι σας προσφέρει.

Εχει τις κλασικές find/replace εντολές, Hex search, ενώ μπορείτε να ορίσετε bookmarks για να βρίσκετε εύκολα αυτό που θέλετε. Εχει δυνατότητα εισαγωγής ascii κειμένων, text casing, ενώ μπορείτε να ορίσετε πολλές εντολές για να τον κάνετε customized ακόμα πιο πολύ. Επίσης, διαθέτει Arexx port. Από το utilities menu μπορείτε να διαλέξετε online calculator, word count, occurence count, repeat text και find function για τις γλώσσες προγραμματισμού. Ακόμα, έχει ένα mini virus detector, το οποίο σας ειδοποιεί αν κάτι υπάρχει στη μνήμη της Amiga σας. Τρέχει σε OS 2.04 και άνω και απαιτεί 1 MB RAM. Είναι ένας από τους πληρέστερους και πλέον εύχρηστους text editors που υπάρχουν στο χώρο των public domain. Είναι shareware και ο δημιουργός του φροντίζει να σας το υπενθυμίζει αρκετά συχνά.



Magnetic Fields Tanks

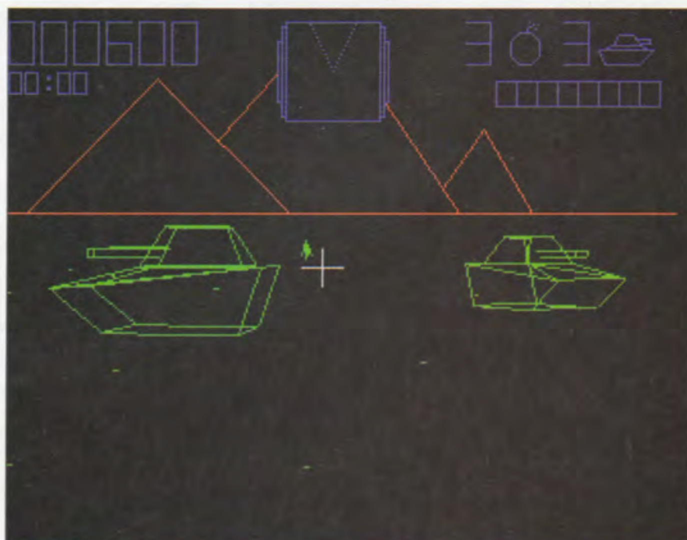
(Amiga)



Είναι ένα αρκετά παλιό παιχνίδι και σίγουρα θα έχετε ακούσει για αυτό. Πρόκειται για ένα τρισδιάστατο shoot'em up. Εχετε στη διάθεσή σας ένα τανκ και θα πρέπει να τα βγάλετε πέρα με πολλούς κακούς, οι οποίοι, δυστυχώς για εσάς, έχουν και αυτοί τανκ και σημαδεύουν αρκετά καλά.

Το παιχνίδι παίζεται με το mouse. Με το αριστερό πυροβολείτε και με το δεξί πετάτε βόμβες που διαλύουν οτιδήποτε βρίσκεται γύρω σας. Βέβαια, ως συνήθως, έχετε περιορισμένο αριθμό βομβών. Πολύ χρήσιμος είναι και ένας scanner που υπάρχει στο επάνω μέρος της οθόνης, ώστε να βλέπετε από πού σας χτυπάνε. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι ουσιαστικά ανύπαρκτα, καθώς βλέπετε τα πάντα μόνο με το περίγραμμά τους και εκτός από τα τανκ υπάρχουν ορισμένα δέντρα και μερικές κουκκίδες για να καταλαβαίνουμε ότι το tank προχωράει μπροστά ή πίσω. Α! Ξέχασα και το background, το οποίο αποτελούν κάποιες γραμμές που υποτίθεται ότι είναι βουνά.

Εκεί όπου το MFTanks τα πάει περίφημα είναι η playability. Είναι μεν πολύ απλό, αλλά πολύ εθιστικό, για τον απλούστατο λόγο ότι είναι αρκετά δύσκολο. Ετσι, είναι πολύ πιθανό να κολλήσετε για ώρες στο monitor σας, αναλαμβάνοντας το ρόλο του πυροβολητή. Θεωρείται πλέον ένα από τα κλασικά παιχνίδια που υπάρχουν για την Amiga σας.

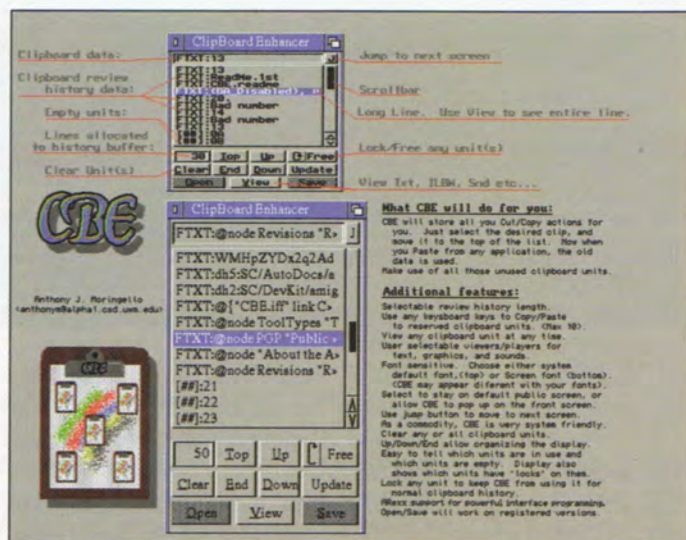


Public Domain

CBE
(AMIGA)



CBE σημαίνει ClipBoard Enhancement και είναι ένα πολύ χρήσιμο commodity. Οπως λέει και ο τίτλος του, είναι ένας Clipboard editor. O Clipboard είναι μια περιοχή στη RAM της Amiga και κάθε πρόγραμμα μπορεί να αφήσει εκεί διάφορα data, τα οποία μπορεί να είναι εικόνες ή κείμενα, και να τα κάνει copy από το ένα application σε ένα άλλο. Η Amiga έχει 256 τέτοιες μονάδες, αλλά σπάνια χρησιμοποιούνται από τα διάφορα προγράμματα. Με αυτό το πρόγραμμα μπορούμε να δούμε τι περιέχει ο Clipboard και να κάνουμε copy ή paste τα περιεχόμενά του κάπου αλλού. Ακόμα, ο CBE κρατάει τις πληροφορίες των περιεχομένων. Ετσι, π.χ., μπορούμε να βρούμε εύκολα από πού έγινε copy μια εικόνα και με αυτόν τον τρόπο μπορούμε να την ξαναβρούμε. Τρέχει σε OS 2.04 και άνω, αν συνιστάται η χρήση του multiview για την εμφάνιση των εικόνων αλλά και των κειμένων. Το CBE συνεργάζεται με οποιοδήποτε πρόγραμμα χρησιμοποιεί το Clipboard Unit 0.



Surround
(AMIGA)



Ας μη σας παρασύρει ο τίτλος. Πάλι έχουμε να κάνουμε με μία πολύ απλή έκδοση ενός γνωστού παιχνιδιού. Ολοι θα ξέρετε ή, τουλάχιστον, θα έχετε ακούσει για την ταινία TRON. Θυμάστε το μέρος με τις παράξενες μηχανές, που άφηναν τοίχους πίσω τους και ο ένας προσπαθούσε να κλείσει τον άλλον, ώστε να πέσει πάνω στους τοίχους και να γίνει delete; Με το Surround μπορείτε να εξασκηθείτε, τρέχοντας μόνοι σας σε μια πίστα με μια κουκκίδα (!), που υποτίθεται ότι είναι η μηχανή σας και η οποία αφήνει πίσω της τοιχάκια. Εσείς θα πρέπει να προσέξετε πού πάτε και πώς πάτε, ώστε να σας μείνει αρκετός χώρος και να μην πάρετε σβάρνα τους τοίχους σας. Νομίζω ότι είναι περιττό να σας πω τι γίνεται στη συνέχεια. Το παιχνίδι παίζεται με joystick και, αν δεν κάνω λάθος, δεν μπορεί να παίξει δεύτερος παίκτης, οπότε χάνει πολύ σε playability και παίρνει ένα γενικό 8%. Α! Με συγχωρείτε, δεν είναι review παιχνιδιού! (Οταν είναι κλειστό το air condition, αυτά παθαίνεις...)

Gfx2ascii v1.0
(AMIGA)



Με αυτό το προγραμματάκι, μπορείτε να μετατρέψετε οποιαδήποτε IFF-ILBM εικόνα σε ascii text. Η ζωγραφική ascii είναι αρκετά διαδεδομένη και υπάρχουν πολλά "αριστουργήματα". Βέβαια, εδώ δεν δημιουργείτε ακριβώς, αλλά μπορείτε να ζωγραφίσετε μια εικόνα και μετά να δείτε πώς φαίνεται και ως text. Κάθε pixel της εικόνας αντιστοιχεί σε ένα συγκεκριμένο χαρακτήρα. Χρησιμοποιώντας τους κατάλληλους χαρακτήρες, όπως # @ O 8 + = - κ.λπ., μπορεί να αποδοθεί αρκετά καλά ως ένα φάσμα αποχρώσεων του γκρι, ώστε να μπορέσουμε να ξεχωρίσουμε την εικόνα. Ακόμα, το Gfx2ascii μπορεί να μετατρέψει και έγχρωμες φωτογραφίες με σχετικά καλή απόδοση, αφού μπορεί να ξεχωρίσει τη φωτεινότητα της εικόνας. Για να πετύχει καλή απόδοση, το πρόγραμμα χρησιμοποιεί dithering. Αν το source file είναι μεγαλύτερο από το destination text image, μπορείτε να κλείσετε το dithering, αλλά έτσι η εικόνα σας θα χάσει σε ευκρίνεια.

Public Domain

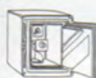
Wasp 2.02 Beta
(AMIGA)



Το wasp είναι ένας πολύ καλός μετατροπέας εικόνων διαφόρων formats σε IFF - ILBM format. Μπορεί να διαβάσει εικόνες στα ακόλουθα formats: GIF (87a), IFF hires lores HAM EHB IFF24, Sun raster file, PPM, HL2 και MTV. Μπορεί επίσης να σώσει IFF lores hires HAM EHB IFF 24, PPM. Επειδή το αρχικό πρόγραμμα είχε γίνει με τη χρησιμοποίηση μιας A500, το 2.02b είναι πολύ γρήγορο ακόμα και σε μια βασική A500. Μόλις διαβάσει το input file, προσπαθεί να το αναγνωρίσει και θα εμφανίσει ορισμένες πληροφορίες για το format και το είδος αυτού του file. Δεν μπορώ να ισχυριστώ ότι είναι φιλικό προς το χρήστη, γιατί όλες οι εντολές δίνονται από το Shell. Αντί για αυτό, όμως, σας ανταμείβει με την ταχύτητά του (ειδικά στα GIF formats) και την πολύ καλή απόδοση της εικόνας που έχει μετατραπεί.



Magic Eye 1.4
(AMIGA)



Και εδώ έχουμε να κάνουμε με ένα μετατροπέα. Αυτή τη φορά, μετατρέπει ILBM εικόνες σε στερεογράμματα. Το στερεόγραμμα είναι μια ψευδοτρισδιάστατη εικόνα, τα μισά pixels της οποίας έχουν σχεδιαστεί με τέτοιο τρόπο, ώστε να μπορούμε να βλέπουμε κρυμμένες τρισδιάστατες εικόνες. Το magic eye μπορεί να εισαγάγει ILBM εικόνες, αρκεί να μην είναι HAM, HAM8 και IFF24. Το στερεόγραμμα μπορεί να έχει οκτώ layers (επίπεδα βάθους) σε hires mode ή 16 layers σε super-hires (AGA). Το βάθος κάθε pixel υπολογίζεται από το κόκκινο χρώμα που περιέχει. Εάν η εικόνα που θέλετε να μετατρέψετε έχει γίνει από μια AGA Amiga, τα 256 χρώματα θα διαιρεθούν με το 16, ώστε να υπάρχουν 16 επίπεδα βάθους. Τα στερεογράμματα που παράγει το Magic Eye βασίζονται σε μια τυχαία τεχνική και στην επόμενη έκδοση αυτή η τεχνική θα αντικατασταθεί με κανονική IFF brush. Τρέχει σε οποιαδήποτε Amiga, αν και συνιστάται AGA για καλύτερη 3D απεικόνιση.

VMM 2.1
(AMIGA)



Αν και οι επεξεργαστές που χρησιμοποιούν οι high-end Amiga (68030-040) έχουν και Memory Management Unit (MMU), το AmigaOS δεν μπαίνει στον κόπο να ασχοληθεί με αυτό. Χρησιμοποιώντας την MMU, μπορείτε να αυξήσετε τη RAM της Amiga σας, χρησιμοποιώντας τον ελεύθερο χώρο του σκληρού δίσκου σας. Το πρόγραμμα που αναλαμβάνει να δώσει ζωή στην MMU της Amiga σας είναι το VMM.

Μπορεί να εξομοιώσει μέχρι 128 MB RAM και σε αυτή την έκδοση υποστηρίζει και τον 68030 και τον 68040. Βέβαια, η RAM αυτή δεν μπορεί να συγκριθεί σε ταχύτητα με την κανονική, αλλά το VMM είναι αρκετά γρήγορο σε σχέση με άλλα προγράμματα του είδους. Χρησιμοποιώντας ένα τέτοιο hack, θα αντιμετωπίσετε αρκετούς guru, αλλά αυτό δεν είναι πρόβλημα τόσο του VMM όσο των δημιουργών του λειτουργικού της Amiga, οι οποίοι δεν ενδιαφέρθηκαν για την αξιοποίηση ενός πολύ δυνατού σημείου όλων των μοντέλων που έχουν MMU.

NEWS ROLE PLAYING GAMES

SPELLFIRE REFERENCE GUIDE
Master of the Magic

Για όλους όσοι θέλουν να ξέρουν τα πάντα γύρω από το παιχνίδι με κάρτες Spellfire, έρχεται αυτός ο πλήρης οδηγός αναφοράς. Περιέχει την πιο πρόσφατη έκδοση των κανόνων του παιχνιδιού. Ορισμένα κεφάλαια αναφέρονται στη στρατηγική, την τακτική, τις τροποποιήσεις των κανόνων καθώς και στους κανόνες για τουρνουά. Επίσης, παρουσιάζονται έγχρωμες και οι 797 κάρτες του Spellfire που κυκλοφόρησαν το '94 με λεπτομέρειες και αποσαφηνίσεις.

Accessory για όλα τα επίπεδα παικτών/Ιούνιος '95/Τιμή 3.600 δρχ.



BLOOD WARS
Escalation Pack #2
Factols and Factions

Οι Blood Wars βάφουν με αίμα το Sigil! Αυτή η καινούρια επέκταση ασχολείται με τους ηγέτες της City of Doors, τις λεγεώνες της και την τύχη των απόκρυφων κοινωνιών της. Αν μέχρι τώρα πιστεύατε ότι οι Blood Wars ήταν επικίνδυνοι, περιμένετε να γνωρίσετε την Lady of Pain! Κάθε πακέτο περιέχει 15 τυχαία επιλεγμένες κάρτες από ένα εντελώς καινούριο σετ καρτών του παιχνιδιού Blood Wars.

Συμπλήρωμα του παιχνιδιού Blood Wars/Ιούνιος '95/Τιμή 900 δρχ.



IN THE CAGE
A Guide to Sigil

Περισσότερες πληροφορίες τόσο για τους παίκτες όσο και για τους Dungeon Masters γύρω από το Sigil: Πόλη των θυρών και Πύλη των Πλανητών! Ανακαλύψτε αυτό που θέτει σε λειτουργία το κέντρο του κόσμου του Planescape, ενώ στις 128 σελίδες αυτού του βοηθήματος θα βρείτε έναν έγχρωμο μεγέθους αφίσας χάρτη της πόλης. Οι επισκέπτες θα εξερευνήσουν την πόλη βήμα προς βήμα και θα ανακαλύψουν τα σκοτεινά στοιχεία της. Σε ολόκληρο το σύστημα του παιχνιδιού AD&D, το Sigil είναι ο μόνος τόπος όπου οι χαρακτήρες των παικτών μπορούν να περάσουν μέσα από μία πόρτα και να ταξιδέψουν σε οποιονδήποτε πλανήτη. Ομως, ποτέ μία πόρτα δεν είναι αυτό που φαίνεται... και, φυσικά, πάντα μπορεί να προκύψει κάποια αναμέτρηση προερχόμενη από την αντίθετη κατεύθυνση.

Accessory για το Planescape και όλα τα επίπεδα παικτών/Ιούνιος '95/Τιμή 4.500 δρχ.



NEWS ROLE PLAYING GAMES

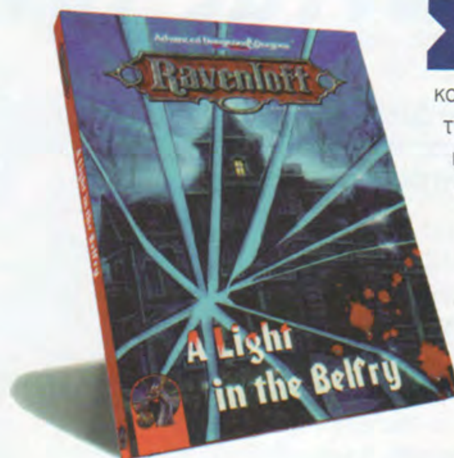
THE SWORD OF THE DALES

Είναι η πρώτη σε μία τριλογία σύντομων περιπετειών που διαδραματίζονται στα Dalelands - καρδιά του κόσμου των Forgotten Realms! Χαρακτήρες χαμηλών επιπέδων (που παίζονται είτε από καινούριους είτε από έμπειρους παίκτες) καλούνται να βοηθήσουν το φημισμένο λάτρη της περιπέτειας Randal Morn, τον αληθινό λόρδο του Daggerdale, σε αυτή του τη μάχη ενάντια στους κακούς του Gothyl. Η μάχη αυτή τους οδηγεί ακόμα πιο βαθιά μέσα στο μυστήριο και στην επόμενη περιπέτεια της σειράς.



Περιπέτεια για όλα τα επίπεδα παικτών/Ιούνιος '95/Τιμή 2.025 δρχ.

A Light in the Belfry



Στην αιχμή του σκοτεινότερου τρόμου, η πρώτη περιπέτεια με audio CD για τον κόσμο γοτθικού τρόμου του Ravenloft συνδυάζει την ανατριχιαστική πλοκή με ακουστικά στοιχεία, τα οποία στην κυριολεξία βγάζουν ανατριχιαστικά ουρλιαχτά μέσα στη νύχτα! Καλώς ήρθατε στο στοιχειωμένο βασίλειο του Avonleigh, όπου βαθιά μέσα στο Δάσος των Φαντασμάτων καραδοκεί το Σπίτι του Tegeron, κατοικία του λόρδου Morgoroth. Ως πράκτορες του Κύκλου της Δικαιοσύνης, οι ήρωες αντιμετωπίζουν τον Morgoroth σε ένα θανατηφόρο παιχνίδι γάτας-ποντικιού. Μόνο συνταιριάζοντας τα ίχνη του παρελθόντος του Morgoroth μπορούν οι παίκτες να ελπίσουν ότι θα εξαφανίσουν το σκοτεινό άρχοντα και θα διαλύσουν την κατάρα του στοιχειωμένου σπιτιού!

Περιπέτεια με audio CD/Ιούνιος '95/Τιμή 5.400 δρχ.

The Irda

Ο Irda είναι ο δεύτερος τόμος στη νέα σειρά του Dragonlance, Lost Histories. Είναι η ιστορία των high ogres, προγόνων της φυλής των ogres. Προικισμένοι με ξεχωριστή ομορφιά και εξυπνάδα, οι Irda ανέπτυξαν υψηλό πολιτισμό, που μυστηριωδώς εξαφανίστηκε. Για πρώτη φορά μαθαίνουμε πώς μια μυθική φυλή έχασε την εύνοια των θεών της.

Σειρά Lost Histories, Δεύτερο Βιβλίο/Ιούνιος '95/Τιμή 2.250 δρχ.



Death of a Darklord

Η ανατριχιαστική κατάληξη της νουβέλας Death of a Darklord, με πρωταγωνιστή τον κακό Harkon Lukas, έρχεται να αλλάξει μια για πάντα τη φύση των χωρών της ομίχλης! Το χωριό του Gortton πλήττεται από τη μάστιγα των νεκροζώντανων. Νεκροί περπατούν στους δρόμους προς αναζήτηση ζωής. Οι χωρικοί καλούν σε βοήθεια το μάγο Jonathan Ambrose, γιατί πιστεύουν ότι υπεύθυνη γι' αυτό είναι η κακή μαγεία. Εχουν δίκιο! Ο Jonathan σύντομα ανακαλύπτει ότι πίσω από την επικείμενη καταστροφή της πόλης βρίσκεται ο Harkon Lucas. Αυτό, όμως, που δεν γνωρίζει είναι ότι αυτό αποτελεί μέρος ενός μεγαλύτερου σχεδίου του σκοτεινού άρχοντα, να ξεφύγει από τα όρια του βασιλείου του και να μπορεί πλέον να ταξιδεύει στις σκοτεινές επικράτειες όπως του αρέσει. Αν ο Harkon Lucas επιτύχει... η σφαγή μόλις άρχισε.



Σειρά Ravenloft, Ενδέκατο Βιβλίο/Ιούνιος '95/Τιμή 2.250 δρχ.

Warhammer Quest

Κυνηγώντας την περιπέτεια

Το Warhammer Quest είναι εδώ! Πολεμιστές, ακονίστε τα σπαθιά σας. Μάγοι ξεσκονίστε τα βιβλία σας. Το κυνήγι του θησαυρού και της δόξας αρχίζει...

• του Μπεληγιάννη Ταξιάρχη

Ακολουθώντας πιστά την παράδοση που δημιούργησε με τα Heroquest και Advanced Heroquest, η Games Workshop κυκλοφορεί τώρα το νέο παιχνίδι της, το Warhammer Quest, μια σοβαρή προσπάθεια να γεφυρώσει το χάσμα μεταξύ των επιτραπέζιων και των παιχνιδιών ρόλων. Οπως και οι πρόγονοί του, έτσι και αυτό είναι ένα γρήγορο, αγωνιώδες και προπάντων διασκεδαστικό παιχνίδι που συνδυάζει φαντασία και στρατηγική σκέψη, για να προσφέρει στον παίκτη κυριολεκτικά άπειρες περιπέτειες σε έναν κόσμο όπου κυριαρχεί η μαγεία και το ατσάλι.

Η ιδέα του παιχνιδιού είναι απλή, όπως και σε ένα κλασικό παιχνίδι ρόλων. Οι παίκτες παίρνουν από ένα χαρακτήρα με κάποιες ικανότητες και ξεκινάνε την περιπέτεια που καθορίζει η φαντασία του Game Master (GM), δηλαδή του ατόμου που διευθύνει το παιχνίδι. Εκεί όμως που τα κλασικά παιχνίδια ρόλων αρκούνται σε μερικές περιγραφές και κάποια σκιτσάκια, το Warhammer Quest παρέχει έναν τρισδιάστατο χώρο, μέσα στον οποίο κυκλοφορούν και αγωνίζονται οι πολεμιστές και τα τέρατα. Υπάρχουν διάδρομοι, πόρτες και δωμάτια έτοιμα να συνδυαστούν όπως θέλει ο GM για να βγει η περιπέτεια. Το πεδίο αυτό είναι χωρισμένο σε τετράγωνα για να διευκολύνεται η κίνηση των ενοίκων του λαβύρινθου, είτε αυτοί είναι οι χαρακτήρες των παικτών είτε αυτοί που θέλουν να τους εξοντώσουν. Στο αίσθημα ζωντάνιας που χαρακτηρίζει το παιχνίδι συμβάλλουν πολύ και οι μινιατούρες που το συνοδεύουν, απεικονίζοντας αιμοδιψείς αράχνες, πολεμοχαρή Ορκ ή ακόμα και τρομερούς μινώταυρους που αποτελούν τον εφιάλτη κάθε πολεμιστή.

Το παιχνίδι είναι απατηλά απλό και κυλάει πολύ εύκολα, χωρίς όμως να το βαριέται κανείς. Στην αρχή ο GM ανακατεύει μερικές κάρτες που συμβολίζουν διαδρόμους και δωμάτια, βγάζοντας έτσι έναν τυχαίο χώρο



στον οποίο θα εξελιχθεί η περιπέτεια, μέσα από τους άπειρους συνδυασμούς των καρτών. Μόλις ετοιμαστεί, τοποθετείται ο αρχικός διάδρομος με την πρώτη πόρτα, όπως και οι φιγούρες των παικτών. Από εκείνο το σημείο αρχίζει η περιπέτεια. Οι παίκτες ξεκινάνε στο γύρο τους και εξερευνούν το δωμάτιο όπου βρίσκονται ψάχνοντας για το δρόμο που θα τους οδηγήσει στο στόχο τους. Καθώς κινούνται, ο GM αποκαλύπτει κάρτες και τοποθετεί τους νέους διαδρόμους, σχηματίζοντας έτσι το χώρο όπου εξελίσσεται η περιπέτεια.



Ομως, το παιχνίδι δεν είναι μόνο περιπλάνηση μέσα σε λαβύρινθους από χαρτόνι. Κατά την εξερεύνησή τους, οι παίκτες συναντάνε και αυτούς που διαμένουν στα μπουντρούμια και οι οποίοι δεν είναι καθόλου μα καθόλου φιλικοί απέναντί τους. Οι μάχες είναι συχνές, γεμάτες αγωνία και αίμα. Οι παίκτες πρέπει να συνεργάζονται για να ξεπεράσουν τις δοκιμασίες και να γευτούν τους καρπούς των κόπων τους. Τους γενναίους και τυχερούς που κερδίζουν μάχες περιμένουν ανταμοιβές με τη μορφή θησαυρών και μαγικών αντικειμένων που τους βοηθάνε στην εξέλιξη της περιπέτειας, μέχρι να πετύχουν τον αντικειμενικό σκοπό. Πέρα από τις μάχες, οι παίκτες μπορεί να συναντήσουν και παγίδες ή διλήμματα, που άλλοτε μπορεί να έχουν καλά αποτελέσματα και άλλοτε να τους οδηγήσουν στην καταστροφή. Χωρίς αμφιβολία, το παιχνίδι έχει πολύ μεγάλη ποικιλία, δράση και γέλιο.

Τα τέρατα, τα διλήμματα, οι παγίδες και οι θησαυροί είναι γραμμένα πάνω σε κάρτες, και όταν χρειάζεται να εμφανιστεί κάτι, ο GM τραβάει από τη σχηματισμένη στοίβα. Οι κάρτες είναι πολλές, κάνοντας έτσι μικρή την πιθανότητα να συναντήσετε την ίδια περιπέτεια δεύτερη φορά. Ομως, υπάρχουν και οι απαιτητικοί που ξεκοκαλίζουν τα παιχνίδια μέσα σε λίγες μέρες και θα βγουν να ισχυριστούν ότι οι πιθανότητες είναι κάπως περιορισμένες και ότι βγαίνουν πάντα αναμασημένα πράγματα. Στην πραγματικότητα, το βασικό παιχνίδι μπορεί να βγάλει 36 σενάρια, καθένα από τα οποία μπορεί να έχει έξι πιθανές καταλήξεις. Δεν σας φτάνουν; Αυτό είναι μόνο το βασικό παιχνίδι...

Για τους πιο απαιτητικούς, το κουτί περιέχει και πιο εξελιγμένους κανόνες. Δεν είναι δύσκολοι, απλώς χρειάζεται κάποια εξοικείωση με το βασικό παιχνίδι. Οι κανόνες αυτοί βρίσκονται στο δεύτερο βιβλίο του κουτιού, έναν πραγματικό τόμο 180 σελίδων. Δεν αλλάζουν τίποτα πολύ σοβαρό στο σκελετό του παιχνιδιού, απλώς παρέχουν τη δυνατότητα στον GM και τους παίκτες να προσεγγίσουν περισσότερο τα παιχνίδια ρόλων, ενώνοντας τις περιπέτειες που έχουν στα μπουντρούμια του Warhammer Quest μεταξύ τους, δημιουργώντας μια δεμένη ιστορία. Με τους εξελιγμένους κανόνες, οι παίκτες κερδίζουν εμπειρία και ανεβάζουν τα στατιστικά τους, όπως και στα παιχνίδια ρόλων, κάνοντας έτσι την άμιλλα μεταξύ των παικτών ακόμα πιο άγρια.

Χρησιμοποιώντας αυτούς τους κανόνες, ο GM μπορεί να συμβουλευτεί πίνακες για να δει τι συμβαίνει στους παίκτες κατά τη διάρκεια του ταξιδιού τους ή κατά τη διαμονή τους στους διάφορους καταυλισμούς μεταξύ των περιπετειών. Παράλληλα, οι εξελιγμένοι κανόνες αντικαθιστούν τις κάρτες γεγονότων και θησαυρών του βασικού. Τώρα τα τέρατα βγαίνουν από πίνακες, ανάλογα με την εμπειρία των παικτών, για να γίνεται το παιχνίδι πιο ισορροπημένο απέναντι στις αυξανόμενες ικανότητες των παικτών. Τα τέρατα που μπορούν να βγουν τώρα, είναι σαφώς πιο επικίνδυνα και χρειάζονται νέες στρατηγικές για να καταπολεμηθούν. Είπε κανείς ότι η περιπετειώδης ζωή είναι εύκολη;

Κάτι άλλο που πρέπει να αναφερθεί για το παιχνίδι είναι ο ανοιχτός σχεδιασμός του και συνεπώς η επεκτασιμότητά του. Το βασικό κουτί είναι υπεραρκετό για την αρχή, αλλά για τους απαιτητικούς η εταιρία εκδίδει συνεχώς νέα προϊόντα, τα οποία μπορούν να προστεθούν στο βασικό παιχνίδι χωρίς κόπο. Καινούριοι τύποι χαρακτήρων, νέες κάρτες γεγονότων και θησαυρού, καινούριες περιπέτειες και νέοι διάδρομοι εμφανίζονται σε τακτά χρονικά διαστήματα, για να ικανοποιήσουν τους λάτρεις του παιχνιδιού, το οποίο έχει σίγουρα μέλλον μπροστά του.

Δεν πρέπει να ξεχνάμε ότι το Warhammer Quest λαμβάνει χώρα στον Παλαιό Κόσμο της Games Work-



shop. Αυτό σημαίνει ότι ο GM που θέλει να πάει κάπως παραπέρα τα σενάριά του και να δώσει λίγο περισσότερο χρώμα, μπορεί πολύ απλά να βρει όσες πληροφορίες θέλει στα βιβλία του Warhammer Fantasy Battles ή του εξαφανισμένου πλέον (αλλά σύντομα επανεκδιδόμενου) Warhammer Fantasy Roleplay. Σίγουρα, γι' αυτό που δεν πρέπει να ανησυχείτε είναι οι φιγούρες. Οτιδήποτε υπάρχει στο βιβλίο, μπορείτε να το βρείτε σε φιγούρα της Games Workshop, είτε πλαστική είτε μολυβένια. Το οπτικό αποτέλεσμα που δίνουν οι βαμμένες φιγούρες των παικτών και των τεράτων στο ταμπλό είναι πραγματικά πολύ εντυπωσιακό.



Είναι αναμενόμενο ότι πολλούς μπορεί να τους ξενίσει η πολυτέλεια του παιχνιδιού με τα άπειρα πλαστικά πιόνια, τα βοηθητικά χαρτιά και τους καλογραμμένους κανόνες, ιδιαίτερα τους εθισμένους roleplayers που δεν θα διστάσουν να το χαρακτηρίσουν "παιχνίδι για μικρά παιδιά". Ευτυχώς, δεν είναι έτσι. Οι κανόνες μπορεί να είναι απλοϊκοί, αλλά γι' αυτόν που θέλει να τους ψάξει, έχουν αρκετό βάθος. Τα τελευταία κεφάλαια του βιβλίου περιέχουν οτιδήποτε χρειάζεται ο GM για να μετατρέψει τις περιπέτειες σε ένα κανονικό παιχνίδι ρόλων, που δεν έχει να ζηλέψει τίποτε από τα υπόλοιπα της αγοράς. Αυτό φαίνεται και από τα σενάρια που χρησιμοποιούν τους εξελιγμένους κανόνες. Εκεί τα πράγματα δεν είναι τόσο απλά. Υπάρχουν γρίφοι να λύσουν οι παίκτες, πράγματα που πρέπει να κάνουν, NPCs για να μιλήσουν, ό,τι δηλαδή περιμένει κανείς να βρει σε μια κλασική περιπέτεια ενός παιχνιδιού ρόλων φαντασίας.

Το παιχνίδι είναι ιδανικό και για παίκτες που ψάχνουν για κάτι ελαφρύ μεταξύ των περιπετειών τους σε άλλα συστήματα RPG, μια και το Warhammer Quest δεν χρειάζεται σχεδόν καμιά προετοιμασία προτού παιχτεί (ο GM μπορεί να ανασάνει - δεν χρειάζεται να κάθεται από πριν και να σχεδιάζει γρίφους και χάρτες). Ομοίως, είναι ιδανικό γι' αυτούς που θέλουν να κάνουν το πρώτο βήμα στο χώρο των παιχνιδιών ρόλων, μια και αποτελεί μια "αναίμακτη" μύηση στο χόμπι, καθώς οι βασικοί κανόνες είναι μόνο δέκα σελίδες απέναντι στις 400+ του Advanced Dungeons & Dragons. Για τους οπαδούς του Heroquest και του Advanced Heroquest, δεν χρειάζεται να λεχθούν πολλά πράγματα. Το Warhammer Quest είναι το παιχνίδι των ονείρων τους!

Μπορεί η τιμή του παιχνιδιού να είναι κάπως τσουχτερή, αλλά είναι μια επένδυση που το αξίζει. Σίγουρα, μπροστά στη διασκέδαση που μπορεί να προσφέρει, τα χρήματα δεν είναι πολλά. Αν ψάχνετε για ένα ελαφρύ επιτραπέζιο με έντονα στοιχεία RPG ή ένα σύστημα για να ξεκινήσετε το χόμπι, δεν χρειάζεται να κοιτάξετε παραπέρα. Αν ακόμα έχετε αμφιβολίες, μπορείτε να περάσετε όποτε θέλετε (λογικές ώρες πάντα - άνθρωποι είμαστε, όχι βρικόλακες!) από το Gamer's Circle, Δεριγνύ 19, και να δείτε το παιχνίδι. Αν είστε τυχερός, μπορεί να παίξετε κιόλας. Αρκετά τα λόγια όμως. Μπροστά στην πραγματική αγωνία και ένταση του παιχνιδιού, τα πολλά μπλα-μπλα χάνουν το νόημά τους. Πάρτε τα ζάρια σας και αρχίστε. Το μόνο όριο είναι η φαντασία σας...

> ΝΕΟΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΚΟΙ ΚΟΜΒΟΙ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΔΙΚΤΥΩΘΕΙΤΕ!

ΣΥΝΤΟΜΑ ΑΚΟΜΗ ΠΙΟ ΚΟΝΤΑ ΣΑΣ



Σήμερα το Δίκτυο CompuLink παρέχει τις υπηρεσίες του σε ολοένα περισσότερες πόλεις τις Ελλάδος. Τώρα τέσσερις ακόμη τοπικοί κόμβοι τίθενται σε λειτουργία. Οι κόμβοι **ΠΑΤΡΑΣ**, **ΒΟΛΟΥ**, **ΗΡΑΚΛΕΙΟΥ ΚΡΗΤΗΣ** και **ΙΩΑΝΝΙΝΩΝ** είναι γεγονός. Σύντομα η CompuLink ακόμη πιο κοντά σας...



ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΟ INTERNET ΜΕΣΩ FORTHNET



COMPULINK NETWORK

http://www.compulink.gr e-mail: marcom@compulink.gr

Η ΑΠΟΛΥΤΗ ΔΥΝΑΜΗ ΤΗΣ ON-LINE ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ

ΑΘΗΝΑ: Λ. Συγγρού 44, 117 42, τηλ.: 9227447, 9228447, 9229128, fax: 9242219
ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: Αριστοτέλους 7, 546 24, τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663
ΠΑΤΡΑ: (ACHAIA DATA), Καραϊσκάκη 36, 262 21, τηλ.: 225323, 623600, fax: 225323
ΒΟΛΟΣ: (MacExperts), Σπ. Σπυρίδη 30, 382 21, τηλ.: 23923, 094527134, fax: 23923
ΗΡΑΚΛΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ: (ΜΗΧΑΝΟΤΕΧΝΙΚΗ), Ζωγράφου 2, τηλ.: 341414-5, 283998, fax: 222804
ΙΩΑΝΝΙΝΑ: Πυρσινέλλα 14, 453 44, τηλ.: 73775-6, fax: 73776

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



Bad conditions



Dear Pixel,

Παίρνω το θάρρος και σου γράφω γιατί βρίσκομαι σε very bad condition.

Αυτό τον καιρό θα αγοράσω μία νέα κονσόλα και θα ήθελα να με συμβουλεύσεις. Ετσι, θα ήθελα να δημοσιεύσεις το γράμμα μου όσο πιο γρήγορα μπορείς!

α) Το Jaguar ή το Saturn είναι πιο καλό ως hardware;

β) Σκέφτομαι τις εξής κονσόλες: Jaguar, Multi Mega (έχω Mega Drive και SNES), Saturn, CD32, Play Station ή ό,τι άλλο μου προτείνεις (εκτός Neo Geo CD). Ποιες είναι πάνω–κάτω οι τιμές των παιχνιδιών του καθενός; (Παρακαλώ, αν μπορείς πες μια γνώμη)! I count on you!!!

γ) Το CD 32 έχει μέλλον; Το ULTRA 64 θα είναι πιο καλό από το Saturn? (hardware)

δ) Το 32X μπαίνει στο Multi Mega;

ε) Το Mega CD (που "περιλαμβάνεται" στο Multi Mega) έχει μέλλον;

Ελπίζω να μη σας κούρασα.

Η απάντησή σας είναι πολύ σημαντική για μένα.

Φιλικά,

Χρήστος "THE SLAYER"

Υ.Γ. 1 Δεν σας ανέφερα τα γνωστά ("καλύτερο περιοδικό" κ.λπ.), γιατί το θεώρησα χάσιμο χρόνου.

Υ.Γ. 2 Οσο για τις τιμές των παιχνιδιών πες μια γνώμη, μην το ξεχάσεις.

Υ.Γ. 3 U R THE BEST

Υ.Γ. 4 Αλήθεια, τα γράμματα τα διαβάζετε όλα ή τα μισά πάνε για ανακύκλωση προτού τα ανοίξετε; (Πλάκα κάνω, μην το δημοσιεύσετε – το Υ.Γ. εννοώ, όχι το γράμμα!)



Φίλε Χρήστο, γεια χαρά!

Αν και με λίγη καθυστέρηση, επιτέλους ήρθε η ώρα να δεις το γράμμα σου στη στήλη της αλληλογραφίας. Ξεκινάμε, λοιπόν:

α) Αν σου απαντούσα ξερά ένα από τα δύο, η προτίμησή μου θα έγερνε προς την πλευρά του Saturn (και από πλευράς τεχνολογίας είναι πιο σύγχρονο μηχάνημα). Ωστόσο, βασικό κριτήριο κατά την αγορά ενός εκ των δύο θα πρέπει να είναι η υποστήριξη που εγγυώνται οι εδώ υπεύθυνοι για κάθε μηχάνημα (service, software κ.λπ.).

β) Στις προτιμήσεις σου δεν βλέπω πουθενά το 3DO, το οποίο τώρα τελευταία σημειώνει ανοδική πορεία. Τέλος πάντων. Προσωπικά δεν θα αγόραζα το NEO GEO CD, γιατί -όπως αναφέραμε και κατά το παρελθόν- το μηχάνημα είναι ιδανικό για τους λάτρες των beat'em up παιχνιδιών. Βέβαια, ούτε Multi Mega θα έπαιρνα στη θέση σου, από τη στιγμή που ήδη έχεις μία Mega Drive. Επομένως, καλό θα ήταν να στρεφόσουν σε κάποιο από τα υπόλοιπα μηχανήματα που αναφέρεις. Οσο για τις τιμές, θα συνιστούσα μία βόλτα στα καταστήματα προκειμένου να σχηματίσεις ιδία άποψη.

Πάντως, το κόστος της πλειοψηφίας των παιχνιδιών (CD format) ανέρχεται σε περίπου 20.000 με 30.000 δρχ.

γ) Το CD32 είναι ένα καλό μηχάνημα αλλά με άγνωστο προς το παρόν μέλλον. Οσο για το Ultra 64, άσε να έρθει πρώτα (θα αργήσει πολύ) και μετά τα λέμε...

δ) Ασφαλώς και μπαίνει.

ε) Είναι ένα 16bit σύστημα. Αρα, έχει τόσο μέλλον όσο έχουν τα 16bit συστήματα!

Υ.Γ. 1 Καλά έκανες και δεν τα έγραψες.

Υ.Γ. 2 Κάτι είπα, έτσι;

Υ.Γ. 3 Thanks!!!

Υ.Γ. 4 Ναι, όλα τα διαβάζουμε, όλα τα δημοσιεύουμε, σε όλα απαντάμε και στη συνέχεια όλα πάνε για ανακύκλωση. Ευχαριστημένος;

POT POURI



Αγαπητό Pixel,

Σου γράφω για πρώτη φορά και είμαι ένας από τους πιο φανατικούς αναγνώστες σου. Πήρα το θάρρος να σου γράψω για ορισμένα ερωτήματα, άσχετα μεταξύ τους, που έχω. Είμαι κάτοχος μιας Amiga 500 PLUS και οι ερωτήσεις μου είναι οι εξής:

1) Πόσο στοιχίζει ένας ασπρόμαυρος και ένας έγχρωμος scanner; Οι scanners απαιτούν μνήμη πάνω από 1MB; Αν ναι, πόση παραπάνω;

2) Στο τεύχος 110 αναφέρεις για κάποιο CD με τον τίτλο Mortal Kombat. Εχει έρθει στην Ελλάδα και πόσο στοιχίζει;

3) Ποιο είναι κατά τη γνώμη σου το καλύτερο πρόγραμμα μουσικής για Amiga; Μπορεί ένα synthesizer να συνεργαστεί με κάποιο πρόγραμμα μουσικής; Αν ναι, πώς;

4) Μπορώ να καταστρέψω έναν ιό με τη βοήθεια του Workbench 2.0; Πώς γίνεται αυτό;

5) Πόσο στοιχίζει μια Amiga 4000 (χωρίς οθόνη); Είναι συμβατή με τις Plus και 1200; Είναι καλή επιλογή η αγορά της;

Ελπίζω να μη σε κούρασα και να έχω μία γρήγορη απάντηση.

Με εκτίμηση,

Γιάννης Παντελής

Νεάπολη Κοζάνης



1) Για τιμές καλό θα ήταν να ρωτήσεις στα μαγαζιά. Πάντως, ένας ασπρόμαυρος χειρός δεν ξεπερνά τις 45.000 δρχ. Καλό θα ήταν να έχεις τουλάχιστον 2MB.

2) Το CD που αναφέρουμε είναι μουσικό. Εχει έρθει στην Ελλάδα και το είδαμε πρόσφατα στο Videopolis Club, τηλ.: 9350527, στην τιμή των 5.500 δραχμών.

3) Μα, ασφαλώς το Music X 2 και το Bars & Pipes Pro 2.5. Βεβαίως και μπορεί, αρκεί να υπάρχει και κάποιο midi ενδιάμεσα.

4) Οχι, απλώς το Workbench τον εντοπίζει στο boot block. Στη συνέχεια, θα πρέπει με κάποιο καλό virus killer να καθαρίσεις τη δισκέτα.

5) Για την ώρα, το πρόβλημα είναι να βρεις A4000. Πάντως, η A4000 με τον 060 κόστιζε γύρω στις 750.000 ενώ με τον 030 γύρω στις 400.000. Αν πράγματι σε ενδιαφέρει η αγορά μιας 4000, καλά θα κάνεις να περιμένεις λίγο (μέχρι το Σεπτέμβριο), γιατί ακούσαμε ότι θα έρθουν νέα μηχανήματα με πολύ χαμηλές τιμές. Με 500 Plus, όχι, αλλά με την A1200 σε μεγάλο ποσοστό.

Σίγουρα δεν μας κούρασες. Χαρά μας που σε φιλοξενήσαμε στη στήλη.

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



ΠΕΡΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ Ο ΛΟΓΟΣ



Αγαπητό Pixel,

Το όνομά μου είναι Δημήτρης και σου γράφω για πρώτη φορά, αν και σε διαβάζω πάνω από πέντε χρόνια. Δεν μπορώ να παραλείψω να σου πω πόσο ολοκληρωμένο περιοδικό είσαι και πόσο έχεις βελτιωθεί και βελτιώνεσαι συνεχώς όσο περνάει ο χρόνος. Ας μπούμε, όμως, στο σκοπό που σου γράφω.

Εχω ένα Game Boy και ένα CD32. Το τελευταίο το αγόρασα τον Ιανουάριο. Ηταν καλή αγορά, δεδομένου ότι δεν μπορούσα να επενδύσω πάνω από περίπου εκατό χιλιάδες, ή μήπως η αγορά μιας Jaguar θα ήταν καλύτερη; Από παιχνίδια, εκτός από το Diggers και το Oscar, έχω το UFO, το Tower Assault (που το τελείωσα πρόσφατα) σε πακέτο μαζί με το Alien Breed II και το F17 Challenge μαζί με το Project-X. Ποια άλλα παιχνίδια θα έπρεπε κατά τη γνώμη σου να έχω στη συλλογή μου, ιδιαίτερα από RPGs & adventure games (αν υπάρχουν); Επίσης, πες μου τον τρόπο που παίρνω τους κωδικούς στο Alien Breed II (σε ικετεύω!).

Φιλικά,

Δημήτρης Παπανικολάου



Φίλε Δημήτρη,

Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια. Καλή η επιλογή σου, μια και το CD32 είναι ένα πάρα πολύ καλό μηχάνημα, χαμηλό σε τιμή -πάντα γι' αυτά που προσφέρει- και με άφθονο software. Οσο για παιχνίδια, τι να σου προτείνω; Δεν ξέρω τις προτιμήσεις σου. Ρίξε μια ματιά στα παιχνίδια που παρουσιάζουμε κατά καιρούς στις στήλες

ΓΡΑΜΜΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

ΧΑΝΟΝΤΑΣ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ



Αγαπητό Pixel,

Πραγματικά δεν ξέρω από πού ν' αρχίσω έχοντας διαβάσει την επιστολή του κ. Γιάννη Μαραγκάκη. Καταρχήν, ζητώ συγγνώμη τόσο από τον κ. Σιόπουλο όσο και από το ίδιο το Pixel. Πραγματικά λυπάμαι για το γράμμα μου και για τις βιαστικές και αβάσιμες απόψεις μου, αφού ήταν αποτελέσματα θυμού και αγανάκτησης και ο θυμωμένος άνθρωπος δεν σκέφτεται λογικά.

Σέβομαι τον κ. Σιόπουλο τόσο όσο και τις απόψεις του και τις γνώσεις του στο χώρο της Πληροφορικής. Και πάλι ζητώ συγγνώμη. Ωστόσο, έχοντας διαβάσει την επιστολή του κ. Μαραγκάκη έμεινα άναυδος. Παραλείποντας τους φοβερούς χλευασμούς απέναντί μου, εγώ ως πολιτισμένος άνθρωπος του κάνω μία απλή ερώτηση (την οποία έχουν κάνει κι άλλοι αναγνώστες στο παρελθόν): Γιατί τέτοιος ρατσισμός απέναντι στα συμβατά; Εγώ δεν προσπαθώ να "θάψω" την Amiga με κανέναν τρόπο (άσχετα με κάποιους άλλους χρήστες PC), αντίθετα ελπίζω ότι η Escom θα τηρήσει τις υποσχέσεις της και ότι η Amiga θα ξαναζήσει παλιές δόξες. Χαίρομαι μάλιστα που υπάρχουν χρήστες του συγκεκριμένου μηχανήματος όπως ο κ. Σιόπουλος ή τα παιδιά από τη Λέσβο που δεν την εγκαταλείπουν. Χρήστες όμως σαν τον κ. Μαραγκάκη δείχνουν μόνο και μόνο έναν ρατσισμό απέναντι στα συμβατά, ίσως επειδή απέκτησαν βελτιωμένο λειτουργικό (OS/2 Warp, Windows 95), επειδή ξέφυγαν από τη βουβαμάρα (SoundBlaster), επειδή ξέφυγαν από πολλά άλλα μειονεκτήματα και, τέλος πάντων, βελτιώθηκαν κατά πολύ. Πραγματικά, δεν καταλαβαίνω γιατί υπάρχει αυτός ο ρατσισμός και από τις δύο πλευρές. Καιρός, όμως, να σταματήσει. Καιρός και οι δύο πλευρές (Amiga users, PC users) να σταματήσουν να λογομαχούν, αφού τέτοιου είδους διαμάχες είναι άσκοπες και δεν έχουν κανένα όφελος. Ας περιμένουμε να δούμε αν η Escom θα τηρήσει τις υποσχέσεις της και αν το κάνει αυτό, τότε εγώ πιστεύω ότι όχι μόνο θα δούμε Amiga με RISC επεξεργαστή αλλά και με VLIW.

Με σεβασμό προς τον κ. Σιόπουλο και το Pixel,

Ηλίας

Νέο Ηράκλειο

Υ.Γ. Αν γίνεται, να δημιουργηθεί μια στήλη με θέμα τα coin-op στο PIXELMANIA.



Φίλε Ηλία,

Πρέπει να ομολογήσω ότι το αρχικό γράμμα σου ξεσήκωσε αρκετούς χρήστες. Το σίγουρο είναι πως όταν κάποιος χάνει τον έλεγχό του -ορισμένες φορές άθελά του- ξεστομίζει "μεγάλες" κουβέντες. Οταν αργότερα βλέπει τα πράγματα πιο ήρεμα, είναι σίγουρο ότι καταλαβαίνει το λάθος του. Κάτι ανάλογο συνέβη και με εσένα, φίλε Ηλία. Προσωπικά, σε κατανοώ -αρκετές φορές έχει τύχει να βγω εκτός εαυτού- και πιστεύω πως το ίδιο θα κάνουν και όλοι οι φίλοι που έτυχε να διαβάσουν το γράμμα σου. Οσο για την τύχη της Escom, όλοι οι χρήστες ευχόμαστε το καλύτερο τόσο γι' αυτήν όσο και για εμάς. Πάντως, μια και αναφέρθηκες στα PCs, αναφέρω ότι από το Σεπτέμβριο μέσα στο ΝΕΟ Pixel θα υπάρχουν θέματα, games, παρουσιάσεις κ.λπ. για αυτά. Ετσι, πιστεύω πως θα ικανοποιηθούν αρκετοί φίλοι μας που είχαν δυσαρεστηθεί κατά το παρελθόν, όταν αποφασίσαμε να αφαιρεθούν οι σχετικές στήλες. Κλείνοντας, σημειώνω ότι στήλη με θέμα Coin Op θα υπάρχει μόνιμα από το τεύχος Σεπτεμβρίου - και όχι μόνο. Τέλος καλό όλα καλά!

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



των reviews ή, ακόμη καλύτερα, κάνε μια βόλτα στα γνωστά μαγαζιά. Πάντως, πολύ καλό adventure ήταν το Simon the Sorcerer, το οποίο σου συνιστώ.

Δεν κατάλαβα τι εννοείς με τη φράση "που παίρνω τους κωδικούς". Κάθε φορά που τελειώνεις ένα επίπεδο, σου δίνεται και κάποιος κωδικός.

ΖΗΤΩ - ΖΗΤΩ - ΖΗΤΩ



Αγαπητό Pixel,

Συγχαρητήρια για την καλή και ολοκληρωμένη δουλειά σου. Εχω προσέξει ότι είσαι το μόνο περιοδικό του χώρου που έχει computer και console game review, καθώς και το μόνο περιοδικό το οποίο ασχολείται και υποστηρίζει την Amiga από την αρχή της, μέχρι και τώρα που κοντεύει να γίνει ένα είδος υπό εξαφάνιση, εφόσον δεν πωλούνται καινούριες Amiga στην αγορά και εφόσον είναι δύσκολο να βρεις περιφερειακά ή άλλα εξαρτήματα γι' αυτήν. Διπλό μπράβο σας αξίζει για την προσπάθεια που κάνετε για να διατηρήσετε την Amiga στα (συγ)καλά της και να μην την αφήσετε να γίνει ένα είδος υπό εξαφάνιση. (Οταν εννοώ μπράβο, δεν εννοώ τον καφέ BRAVO!) Και τρία ζήτω επίσης. Ζήτω! Ζήτω! Ζήτω! (Δεν σας ζήτησα ακόμη τίποτα).

Ομως, να μην τα πολυλογούμε, γιατί ο καθένας που ξέρει κάποια πράγματα για την Amiga θα μπορούσε να μιλάει ατέλειωτες ώρες γι' αυτήν. Ας μπούμε κατευθείαν στις ερωτήσεις! Αυτές τις κουραστικές –ίσως και βαρετές– απορίες μου τις σκεφτόμουν από πολύ καιρό. Ομως, ήταν λίγες και δεν έφταναν για να γράψω ένα γράμμα. Οταν, όμως, έγιναν πολλές, τότε πήρα την μεγάλη απόφαση και ιδού το γράμμα μου.

1) Τι είναι το Public Domain που βάζετε στις πολύχρωμες σελίδες του περιοδικού;

Εψαξα το αγγλοελληνικό λεξικό μου και βρήκα ότι public domain σημαίνει "κοινό κτήμα/ιδιοκτησία". Δεν κατάλαβα, όμως, ακριβώς περί τίνος πρόκειται. Σκέφτηκα μήπως υπάρχουν κάποια προγραμματάκια τα οποία υπάρχουν στο Internet, των οποίων οι κατασκευαστές επιτρέπουν την αντιγραφή τους από κάθε χρήστη ο οποίος διαθέτει modem. Είναι αλήθεια αυτό;

Αν είναι έτσι, πώς γίνεται ή, καλύτερα, ποιον αριθμό καλείς ή τι γράφεις στον Η/Υ για να βρεις αυτά τα προγραμματάκια και να τα αντιγράψεις; Αυτά είναι μόνο για Amiga ή και για PC;

Πώς γίνεται να βάλεις δικά σου προγράμματα σε Public Domain, ώστε να μπορεί ο καθένας να τα αντιγράψει και να τα χρησιμοποιεί όπου χρειάζεται αυτός;

2) Ποιες και πόσες γλώσσες προγραμματισμού υπάρχουν για Amiga; (Αν είναι πολλές, ανάφερε τις πιο γνωστές και διαδομένες.)

3) Ο φίλος Δημήτριος Κώστας –στο τεύχος 119, Μάρτιος 1995– ανέφερε στο γράμμα του ότι τις εικόνες του Mortal Kombat II τις πήρε με Action Replay MKII και χωρίς να υποστούν καμιά επεξεργασία. Εχω ακούσει ότι υπάρχει και Action Replay MKIII. Είναι αλήθεια;

Τι είναι, τι χρησιμεύουν και τα δύο αυτά μηχανήματα, σε ποια υποδοχή της Amiga μπαίνουν και σε ποιες Amiga; Χρειάζεται σκληρός δίσκος; Ποια είναι η λειτουργία τους; Πού μπορώ να βρω τέτοια μηχανήματα; Πόσο έχουν περίπου;

4) Πες μου μερικά από τα καλύτερα ή, μάλλον, πες μου τα καλύτερα προγράμματα ζωγραφικής, συμπιεστικά αντιβιοτικά, αντιγραφικά, editors που υπάρχουν για Amiga.

5) Γράψε μου, αν έχεις την καλοσύνη, κολπάκια του NBA JAM για coin-op (μηχάνημα). Εννοώ τα πρόσωπα που παίζουν βάζοντας τους κωδικούς, π.χ. ARK=Κλίντον (πρόεδρος ΗΠΑ). Ποια κουμπιά πατάς ή τι κάνεις για να μπουν οι κωδικοί αυτοί;

6) Υπάρχει περίπτωση να βγει το NBA JAM στην Amiga; Αν ναι, πότε;

7) Ποιος είναι υπεύθυνος για τα Hints'n'Tips, ποιος για τις λύσεις παιχνιδιών και σε ποια τηλέφωνα μπορώ να τους βρω;

8) Εχω ακούσει κάποιες φήμες ότι θα κυκλοφορήσει και Mortal Kombat III. Αυτές οι φήμες αληθεύουν;

9) Ποιο είναι το όνομά σου; (θα μου πείτε: "Σπουδαία ερώτηση!" Κι όμως με μεγάλη σημασία.) Δεν θέλω απάντηση με υποκοριστικά και εννοούμενα όπως "ο καλύτερος gamer του Pixel"! Απλώς, το όνομά σου θέλω να ξέρω (μαζί με το επώνυμο, εννοείται). Αλλωστε, δεν έχεις κανένα λόγο να μην το πεις. Θέλω να έχω να λέω στους φίλους μου ότι ο τάδε άνθρωπος του Pixel έκανε εκείνο, έκανε τ' άλλο, έδωσε εκείνη τη σπουδαία απάντηση σε έναν αναγνώστη. Επίσης, αν δεν είναι δύσκολο θέλω να μάθω και ποια είναι η δουλειά σου στο περιοδικό Pixel; (Οταν λέω δουλειά, εννοώ με την καλή έννοια.)

10) Πού μπορώ να βρω ένα manual για την Amos Basic; Πού μπορώ να βρω γενικά manuals για διάφορα προγράμματα;

11) Πες μου μερικές κλασικές εντολές της Amos Basic όπως της GW Basic σε PC που είναι το LET, PRINT, LIST, RUN κ.ά. και τι κάνουν η καθεμία.

Με πολλή αγάπη, ένας πιστός σας PIXELόβιος δεκατεσσάρων χρόνων από το Ν. Ηράκλειο.

Αλέξανδρος Κουφάκης

Υ.Γ. 1 Βάλτε μία αφίσα του Mortal Kombat II. Please! Please! Please!

Υ.Γ. 2 Αν δεν βάλετε αφίσα με το Mortal Kombat II, πού μπορώ να πάω να ζητήσω; Αν θέλω κάποια άλλη αφίσα κάποιου άλλου παιχνιδιού πού μπορώ να πάω να βρω;

Υ.Γ. 3 Ελπίζω σε γρήγορη δημοσίευση.



Γεια σου, Αλέξανδρε μεγάλε! Εμείς πάντα υποστηρίζαμε, υποστηρίζουμε και θα υποστηρίζουμε την Amiga. Αλλωστε, οι τελευταίες εξελίξεις δείχνουν πως τα μηχανήματα θα βρουν και πάλι το δρόμο τους. Στις ερωτήσεις σου τώρα:

1) Public Domain είναι προγραμματάκια ερασιτεχνών, τα οποία διακινούνται δωρεάν. Τέτοια προγραμματάκια μπορείς να βρεις σε πολλές βάσεις -αρκεί, βέβαια, να είσαι γραμμένος σε κάποια από αυτές- όπως για παράδειγμα σε αυτήν της CompuLink (όλα όσα δημοσιεύουμε στην ομώνυμη στήλη του περιοδικού προέρχονται από την CompuLink), και να τα κατεβάζεις στον υπολογιστή σου. Public Domain υπάρχουν για όλους τους υπολογιστές.

2) Πολλές και διάφορες. Η Amos, για παράδειγμα, είναι μία εύκολη γλώσσα και μπορείς άνετα να φτιάξεις δικά σου απλά

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



παιχνιδάκια. Καλό θα ήταν να ρίξεις μία ματιά στην ομώνυμη στήλη στο περιοδικό.

3) Το Action Replay II είναι ένα περιφερειακό που τοποθετείται στο αριστερό μέρος της Amiga (βλ. το πορτάκι) και σου επιτρέπει να "πειράξεις" το πρόγραμμα, π.χ. να βάλεις άπειρες ζωές, να το κάνεις πιο αργό, να γίνεις αόρατος κ.λπ. Πέρα από αυτά, σου δίνει τη δυνατότητα να τραβήξεις και εικόνες πατώντας το κόκκινο κουμπάκι που βρίσκεται στο επάνω μέρος και να τις αποθηκεύσεις στο σκληρό δίσκο ή σε δισκέτα. Ετσι, στη συνέχεια, αν έχεις κάποιο πρόγραμμα ζωγραφικής, μπορείς να φορτώσεις κάποια εικόνα που έχεις πάρει με το Action Replay και να την επεξεργαστείς.

Action Replay III υπάρχει και είναι λίγο πιο βελτιωμένο από το II. Είναι λίγο δύσκολο να σου πούμε πού μπορείς να τα βρεις, αλλά δεν χάνεις τίποτα να κάνεις μια βόλτα από τα μαγαζιά που υποστηρίζουν -ακόμη- την Amiga. Οσο για την τιμή του, κυμαίνεται γύρω στις 22.000 δρχ.

4) Υπάρχουν πάρα πολλά προγράμματα και είναι δύσκολο να τα αναφέρουμε όλα. Πάντως, για ζωγραφική προτείνουμε τη σειρά D. Paint, το PhotogeniX που παρουσιάσαμε πρόσφατα.

5) Δεν γνωρίζω κολπάκια για το coin-op μηχάνημα. Συγγνώμη!

6) Τίποτα δεν είναι απίθανο, πάντως προς το παρόν δεν έχω ακούσει κάτι.

7) Δεν είναι κάποιοι συγκεκριμένοι. Πολλά κολπάκια μας στέλνουν οι αναγνώστες μας, ενώ άλλα τα βρίσκουμε μόνοι μας. Το αυτό ισχύει και για τα adventures. Πάντως, ένα είναι σίγουρο. Κολπάκια δεν δίνουμε από το τηλέφωνο, γιατί είναι πάρα πολύ δύσκολο. Εξάλλου, όλα όσα γνωρίζουμε τα δημοσιεύουμε από την ομώνυμη στήλη.

8) Αλήθεια είναι, αλήθεια! Αλλωστε, σε προηγούμενο τεύχος είχαμε και αφιέρωμα στο παιχνίδι για το οποίο κάνεις λόγο. Πάντως, θα αργήσει για τον υπολογιστή σου.

9) Το όνομά μου; Δεν θα σου πω έτσι απλά. Πρέπει να παιδευτείς για να με ανακαλύψεις. Θα ξεκινήσουμε με ένα παιχνιδάκι. Θα παίξουμε κρεμάλα, εντάξει; Λοιπόν, ψάχνε γράμματα: U- - - - - o G - - - - - i. Αν δεν είσαι καλός στα αγγλικά, τότε πάρε αυτό: Ο - - - - - - ο Γ - - - - - -ι. Δύσκολο; Ε, τότε διάβασε το "Γράμμα από τη σύνταξη" και θα το βρεις!

10) Manuals γενικά βρίσκεις στις συσκευασίες των original προγραμμάτων και πουθενά αλλού.

11) Ας σοβαρευτούμε λίγο!!!

Υ.Γ. (Γενικώς) Αφίσα του MKII δεν θα βάλουμε, γιατί το παιχνίδι πάλιωσε. Ισως του MKIII, όταν έρθει. Δεν ξέρω ποιος θα μπορούσε να σε εξυπηρετήσει, πάντως δεν πιστεύω να βρεις εύκολα.

ΜΕ ΔΥΟ MEGADRIVE;



Αγαπητό Pixel,

Είμαι ένας από τους εκατοντάδες αναγνώστες σου. Αυτό που θα ήθελα να πω κατά πρώτον και χωρίς να υπερβάλω είναι ότι είσαι το καλύτερο περιοδικό που ασχολείται με Πληροφορική νέας τεχνολογίας.

Ας έρθουμε, όμως, τώρα στο κυρίως θέμα. Ετυχε και βρέθηκα κατά λάθος με δύο Mega Drive: μία ευρωπαϊκής κατασκευής (αυθεντική) και μία ιαπωνικής (όχι αυθεντική). Δυστυχώς, όμως, η ιαπωνική κατασκευή έχει ένα μικροπροβληματάκι στο κουμπί και βλάβη στην κονσόλα, αλλά δουλεύει κανονικά. Την πήγα να μου τη φτιάξουνε αλλά λόγω ιαπωνικής κατασκευής δεν μπορούν να κάνουν τίποτα.

Εδώ, λοιπόν, ζητάω τη γνώμη σου. Δεν θέλω να έχω δύο παιχνιδομηχανές. Συγγνώμη, εδώ παρέλειψα κάτι: Η μία, της ευρωπαϊκής κατασκευής, είναι Mega Drive II ενώ η άλλη Mega Drive I.

Πάνω, λοιπόν, στη Mega Drive II θα ήθελα να βάλω ή Mega CD ή 32X. Τι πιστεύεις ότι θα είναι καλύτερο;

Θα περιμένω τις απαντήσεις με αγωνία τον επόμενο μήνα.

Αντώνης

Υ.Σ. Συγγνώμη για το ακατάστατο γράμμα.



Φίλε Αντώνη, γεια σου!

Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια και περνάμε στο κυρίως θέμα που σε απασχολεί. Πρώτον, μα τον Τουτατή, δεν κατάλαβα το πρόβλημά σου. Λες ότι η ιαπωνική έκδοση έχει ένα προβληματάκι, αλλά δουλεύει κανονικά. Αρα, πού είναι το προβληματάκι; Στο reset, το διακόπτη τροφοδοσίας, πού; Πάντως, το σίγουρο είναι πως όλες οι βλάβες διορθώνονται, αρκεί να πάει το μηχάνημα στο κατάλληλο service.

Τώρα, σε ό,τι αφορά το άλλο θέμα που σε απασχολεί, η επιλογή είναι καθαρά δική σου. Θέλεις να αναβαθμίσεις το μηχάνημά σου σε 32bit ή, απλώς, θέλεις να έχεις CD. Κοίταξε τι software κυκλοφορεί για το καθένα και αποφάσισε.

ΠΕΡΙ PC Ο ΛΟΓΟΣ



Αγαπητό Pixel,

Προτού αρχίσω τις ερωτήσεις μου, θέλω να σε συγχαρώ για την ωραία σου ύλη. Αγοράζω όλα τα περιοδικά που έχουν σχέση με την Πληροφορική (PC Master, Computer) και κατέληξα στο συμπέρασμα ότι είσαι το καλύτερο απ' όλα. (Σας διαβεβαιώ ότι αυτό δεν είναι κομπλιμέντο.) Ας μπω, όμως, στο θέμα.

Είμαι κάτοχος μιας Amiga 1200 και μέχρι πριν ένα μήνα ήμουν ικανοποιημένος με αυτήν. Τότε ήταν που συνειδητοποίησα ότι δεν μου ήταν "αρκετή" και ότι χρειαζόμουν ένα PC.

Η προσοχή μου έχει στραφεί στην IBM και ιδιαίτερα σε έναν 486DX2/50MHz. Θα ήθελα να ρωτήσω τα εξής:

α) Ποιο CD-ROM (για PC) θα μου πρότεινες; Ενδιαφέρομαι για ένα καλό αλλά και φτηνό.

β) Τι με συμφέρει, περίβλημα desktop ή mini tower;

γ) 4MB RAM θα με ικανοποιήσουν; Πόσα MB σκληρό μου προτείνεις;

δ) Ποια η διαφορά ανάμεσα στις οθόνες SVGA 14" 0.39 και 0.28; Πόσα χρώματα και τι chip γραφικών;

ε) Τέλος, ποιος θα ήταν ο οικονομικότερος αλλά καλός συνδυασμός;

Συγγνώμη αν σε κούρασα.

Φιλικά,

Νίκος Κοκκολιός

Υ.Γ. Αλήθεια, γιατί δεν βάζετε καμιά δι-

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



σκέτα όπως (σχεδόν) όλα τα άλλα περιοδικά του χώρου;



Φίλε Νίκο,

Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια - κοκκίνισα όταν τα διάβαζα. Περνάμε στις ερωτήσεις σου:

α) Το φτηνό και καλό είναι πολύ σχετικό. Δεν αναφέρεις καν το ποσό που μπορείς να διαθέσεις. Πάντως οι τιμές των CD-ROM drives έχουν πέσει τόσο πολύ που δεν θα δυσκολευτείς να βρεις κάποιο στα μέτρα σου.

β) Σίγουρα το mini tower λόγω χώρου, αλλά ακόμη καλύτερα θα ήταν κάποιο midi tower.

γ) Τουλάχιστον 8MB και βλέπουμε...

δ) Τα νούμερα που αναγράφονται σημαίνουν το μέγεθος του pixel που απεικονίζεται στην οθόνη. Αρα, όσο μικρότερο είναι το μέγεθος τόσο καλύτερη η απεικόνιση.

ε) Δεν κατάλαβα πού ακριβώς αναφέρεσαι. Αν εννοείς οθόνη, τότε ασφαλώς η 0.28.

Υ.Γ. Πού ξέρεις; Κάποια στιγμή μπορεί να γίνει και αυτό!

ΤΟ ΠΙΟ ΔΗΜΟΦΙΛΕΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ



Αγαπητό Pixel,

Είμαι ένας νέος αναγνώστης σου. Θα ήθελα να σου πω πως είσαι ένα έγκυρο περιοδικό και, από ό,τι ξέρω από τους φίλους μου, είσαι και το πιο δημοφιλές. Προχωράμε... Εχω ένα Master System με αρκετά παιχνίδια. Ομως, ενδιαφέρομαι για ένα καλύτερο μηχάνημα και μέχρι τώρα έχω καταστααλάξει ανάμεσα σε μία Amiga 500 και μία Amiga 500 PLUS.

1) Ποια η διαφορά ανάμεσα σε αυτά τα δύο μηχανήματα;

2) Οι διάφορες εταιρίες για πόσο καιρό ακόμα θα βγάζουν παιχνίδια για Amiga 500;

3) Παιχνίδια της Amiga 1200 παίζουν στην Amiga 500;

4) Εσύ ποια νομίζεις ότι είναι η πιο συμφέρουσα αγορά ανάμεσα σε αυτά τα δύο μηχανήματα;

5) Η Amiga 500 παίρνει επέκταση μνήμης RAM περισσότερη από 1MB; Αν ναι, σε τι βοηθάει αυτή η επέκταση;

6) Πόσα χρόνια ζωής της δίνεις ακόμα;

Υ.Γ. 1 Βάλτε καμιά δισκέτα, βρε παιδιά!

Υ.Γ. 2 Σε παρακαλώ να δημοσιεύσεις το γράμμα μου στο τεύχος Απριλίου, γιατί τότε σκοπεύω να κάνω και την αγορά.

Υ.Γ. 3 Ελπίζω να μη σε κούρασα.

Κώστας Παρασκευάς,

"SONIC"



My friend, Sonic, this is Mario's voice. Xi, xi, xi!

Ευχαριστούμε τόσο εσένα για τα καλά σου λόγια, όσο και όλους τους φίλους σου για την εκτίμησή τους προς το περιοδικό μας.

1) Στην ουσία είναι και τα δύο ίδια μηχανήματα, απλώς η A500 Plus είχε πιο βελτιωμένο λειτουργικό σύστημα, αν και πολλές φορές παρουσίαζε προβλήματα ασυμβατότητας.

2) Ποιος ξέρει; Πάντως, για A1200 για πάρα πολύ καιρό.

3) Ασφαλώς και όχι. Τα λεγόμενα AGA version δεν υπάρχει περίπτωση να τα δεις να τρέχουν σε 500άρα.

4) Μία A1200 ίσως;

5) Μέχρι τα 9MB και βοηθάει στα πιο σοβαρά προγράμματα που είναι απαραίτητη αλλά και σε ορισμένα παιχνίδια όπου το μισό MB είναι πολύ λίγο.

6) Μέντιουμ δεν είμαι, αλλά αφού πλέον ανέλαβε καινούρια εταιρία, το μέλλον διαγράφεται λαμπρό.

Λυπάμαι που δεν πρόλαβα να το δημοσιεύσω στο τεύχος Απριλίου. Πιστεύω ότι τελικά θα έκανες τη σωστή κίνηση και θα αγόρασες μία A1200.

12χρονος FAN



Αγαπητό Pixel,

Πιστεύω ότι είσαι το καλύτερο κονσολοπεριοδικό. Αυτό διαπίστωσα διαβάζοντας τυχαία ένα τεύχος σου. Αν και μόλις 12 χρόνων, είμαι φανατικός λάτρης των ηλεκτρονικών παιχνιδιών. Είμαι κάτοχος PC, Game Boy, NES και προσεχώς Mega Drive ή SNES και έχω μερικές ερωτήσεις για σένα!

1) Ποιο είναι καλύτερο, το Mega Drive ή το SNES, αν τα συγκρίνουμε από πλευράς hardware, software και τιμής;

2) Τελικά, ποιος είναι ο βασιλιάς των beat-'em up, το Street Fighter ή το Mortal Kombat;

3) Τι δυνατότητες πρέπει να έχει το PC μου για να αγοράσω την κάρτα 3DO;

4) Πόσο κοστίζει περίπου ένα καλό παιχνίδι για 3DO;

5) Τι παραπάνω δυνατότητες έχει το PlayStation που το κάνουν καλύτερο από το 3DO και το Saturn;

Γεια χαρά και ελπίζω να μη σας κούρασα με τις ηλίθιες ερωτήσεις μου.

Κολωνής Δημήτρης,

Κατερίνη

Υ.Γ. 1 Πανάθα μια ζωή

Υ.Γ. 2 Mario Forever

Υ.Γ. 3 Street Fighter the best



Κάλλιο αργά παρά ποτέ, έλεγαν στο χωριό μου! Σε καλωσορίζουμε, λοιπόν, στο club των αναγνωστών μας και επειδή είσαι και Πανάθα περνάω γρήγορα στις ερωτήσεις σου:

1) Από πλευράς hardware το SNES είναι σαφώς ανώτερο. Οσο για το software, πρέπει να ομολογήσω πως και τα δύο μηχανήματα διαθέτουν άφθονο από αυτό με πολλά παιχνίδια να ξεχωρίζουν και άλλα να μη βλέπονται.

2) Αν και σου αρέσει το Street Fighter, θα διαφωνήσω και θα υποστηρίξω ότι ο βασιλιάς των beat'em up είναι το Mortal Kombat. Πιστεύω να μη μου κρατάς κακία!

3) Το μόνο πρόβλημα που θα πρέπει να σε απασχολεί είναι το ίδιο το CD-ROM drive να μπορεί να διαβάσει τίτλους του 3DO και τέτοιου είδους CD-ROM drives προς το παρόν είναι μόνο της Creative Labs.

4) Γύρω στις 20.000 δρχ., αλλά πάντα υπάρχουν προσφορές.

5) Ερώτηση στην οποία δεν μπορούμε να απαντήσουμε με δύο ξερά λόγια. Ασε πρώτα να έρθουν οι ευρωπαϊκές εκδόσεις των δύο μηχανημάτων, να γίνει ένα συγκριτικό και τότε τα λέμε...

Αν πιστεύεις ότι μας κούρασες εσύ, τότε τι να πουν και οι άλλοι!

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



ΑΝΙΣΕΣ ΔΙΑΜΑΧΕΣ;



Αγαπητό Pixel,

Τα συγχαρητήριά μου σε όλους εσάς που προσπαθείτε να ενημερώσετε και να λύσετε απορίες σε όλους εμάς τους φανατικούς αναγνώστες.

Σου γράφω για πρώτη φορά, αν και σε διαβάζω αρκετό καιρό. Αφορμή του γράμματός μου είναι το γράμμα του κυρίου Ηλία κατά του κυρίου Σιόπουλου στο τεύχος 119. Πιστεύω πως αυτές οι άνισες διαμάχες ανάμεσα σε Amiga και PC πρέπει κάποια στιγμή (αν και δεν το πιστεύω) να σταματήσουν. Εγώ, ως χρήστης μίας Amiga 1200, χάρη στο γράμμα του κυρίου Σιόπουλου έμαθα αρκετά πράγματα γύρω από το χώρο του μηχανήματός μου γενικότερα και τον ευχαριστώ πολύ γι' αυτό. Δυστυχώς, όμως, ο κύριος Ηλίας δεν σέβεται τις απόψεις του και κατακρεουργεί εντελώς τα όσα έχει γράψει. Κύριε Ηλία, εγώ προσωπικά δεν έχω τίποτα με τα PCs αλλά ούτε και με τους PC users. Αντίθετα, σέβομαι τις απόψεις όλων και δεν κάνω επιθέσεις μέσω της αλληλογραφίας ή άλλων μέσων. Προσωπικά, πιστεύω ότι τα PCs δεν έχουν να ζηλέψουν τίποτα από την Amiga, αλλά ούτε και η Amiga έχει να ζηλέψει τίποτα (απολύτως) από τα PCs. Είναι και τα δύο, ανάλογα βέβαια και τα μοντέλα, πανίσχυρα μηχανήματα με πάρα πολλές δυνατότητες. Η μόνη τους διαφορά είναι οι τρομακτικές τιμές, αλλά και το άφθονο hardware που κυκλοφορεί. Οπως είχε πει και ο κύριος Σιόπουλος, τα multimedia τα ξεκίνησε η Amiga. Αυτή την άποψη, και όχι απλώς άποψη αλλά γεγονός, θα έπρεπε, κύριε Ηλία, να τη σεβαστείτε και όχι να παρεκτρέπεστε βάσει του γράμματός σας, φυσικά. Εάν πιστεύετε ότι τα PCs είναι καλύτερα από την Amiga, γιατί ασχολείστε αφού (νομίζετε ότι) η Amiga είναι ανίσχυρη; Μήπως επειδή σιγά-σιγά τα PCs αρχίζουν να βλέπουν ότι και η Amiga είναι αντάξιά τους; Διότι, όταν λέτε ότι οι σειρές Seaquest και Babylon 5 δεν αξίζουν, τότε είναι ευνόητο ότι θα έπρεπε να φορέσετε ένα καλό ζευγάρι γυαλιά. Αυτή βασικά δεν είναι μόνο δική μου άποψη αλλά και κάποιων φίλων μου, οι οποίοι είναι κάτοχοι PC παρακαλώ! Παρ' όλα αυτά, εγώ δεν έχω τίποτα προσωπικό με τον κύριο Ηλία και μπράβο του που έκανε τον κόπο να υποστηρίξει το μηχάνημά του. Αυτά προς το παρόν...

Με εκτίμηση,

Νίκος Βαρνάβας

Υ.Γ. 1 Συγγνώμη για το μεγάλο γράμμα μου, αλλά κάτι πρέπει να γίνει με αυτές τις άνισες διαμάχες.

Υ.Γ. 2 Ελπίζω ειλικρινότατα σε δημοσίευση.



Φίλε Νίκο,

Οπως βλέπεις το γράμμα σου δημοσιεύτηκε. Εμείς εξαρχής δεν θελήσαμε να εμπλακούμε σε αυτό το "σίριαλ", το οποίο όπως βλέπεις καλά κρατεί. Απλώς δημοσιεύουμε όλα τα γράμματα, προκειμένου όλοι οι αναγνώστες της στήλης να έχουν τη δυνατότητα να διαβάσουν τις απόψεις των άλλων χρηστών και να σχηματίσουν τη δική τους γνώμη. Κλείνοντας, θα συμφωνήσω με τον όρο "άνισες διαμάχες", γιατί πιστεύω ότι αφ' ενός και οι δύο υπολογιστές είναι πανίσχυρα και άξια λόγου εργαλεία και ότι αφ' ετέρου δεν πρέπει να γίνονται τέτοιες "κόντρες" μεταξύ χρηστών.

ΤΟΙΣ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ Ή ΜΕ ΔΟΣΕΙΣ



Αγαπητό Pixel,

Σε αγοράζω εδώ και μόλις δύο μήνες. Ομως, αν και είμαι για τόσο λίγο καιρό αναγνώστης σου, σου εκφράζω τα συγχαρητήριά μου.

α) Θα ήθελα να μου πεις πόσο κοστίζουν οι υπολογιστές A1200 και A4000 και το κόστος των παιχνιδιών τους αντίστοιχα.

β) Επειδή θέλω να αγοράσω υπολογιστή, θα ήθελα τη γνώμη σου για το εξής: να τον αγοράσω τοις μετρητοίς ή με δόσεις; Πόσο περίπου κοστίζει η προκαταβολή;

γ) Θα ήθελα να μου πεις τα 10 καλύτερα games για Amiga 1200 κατά τη γνώμη σου.

δ) Ποια είναι τα 10 κυριότερα προγράμματα στην Amiga 1200;

Ελπίζω να μη σε κούρασα και ευχαριστώ για το χρόνο που διαθέσατε. Σας παρακαλώ να δημοσιεύσετε το γράμμα μου.

Φιλικά,

Νότης Θάνος



Γεια σου, φίλε Νότη,

Ευχαριστούμε για την προτίμησή σου.

α) Οπως θα έχεις διαβάσει στις στήλες του περιοδικού, εδώ και αρκετό καιρό δεν κυκλοφορούν Amiga λόγω των γνωστών προβλημάτων της εταιρίας. Πάντως, αναμένονται γύρω στο Σεπτέμβρη με νέες και πιο χαμηλές τιμές.

β) Πάντα συμφέρει τοις μετρητοίς, γιατί έτσι πετυχαίνεις καλύτερη τιμή. Βέβαια, αν δεν υπάρχουν τα λεφτά, υπάρχουν οι δόσεις. Θα σου στοιχίσει κάτι παραπάνω, αλλά τι να κάνεις. Για περισσότερες λεπτομέρειες που αφορούν στο θέμα, πρέπει να απευθυνθείς στο κατάστημα από το οποίο θα αγοράσεις τον υπολογιστή σου.

γ) Ρίξε μια ματιά στα Top 10 που δημοσιεύονται στη στήλη Terra Informatica.

δ) Αόριστη η ερώτησή σου. Τι προγράμματα; Για παράδειγμα, η σειρά των Deluxe Paint είναι η σειρά με τα καλύτερα σχεδιαστικά αλλά και επεξεργασίας εικόνας προγράμματα. Στη μουσική υπάρχουν άλλα τόσα (MusicX κ.λπ.).

ΦΑΝΑΤΙΚΗ ΑΝΑΓΝΩΣΤΡΙΑ



Το όνομά μου είναι Ελίνα και είμαι φανατική αναγνώστριά σου. Πρώτα απ' όλα, θέλω να σου δώσω τα συγχαρητήριά μου για τη μεγάλη βελτίωση του περιοδικού. Θέλω να μου απαντήσεις στις εξής ερωτήσεις μου:

1) Το "The Land of Illusion" κυκλοφορεί για Amiga 500;

2) Ο "Κόσμος της Ψευδαίσθησης";

3) Το Pugsy;

4) Μπορείτε να γράψετε τους κωδικούς των Lemmings I και II;



Γεια σου, "μεγάλη" Ελίνα! Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια. Λοιπόν, στις ερωτήσεις σου τώρα:

1) Οχι.

2) Είναι ακριβώς το ίδιο παιχνίδι με το "The Land of Illusion", άρα και εδώ όχι.

3) Ναι, αυτό έχει κυκλοφορήσει εδώ και αρκετό καιρό.

4) Τους είχαμε παρουσιάσει σε παλαιότερο τεύχος, δεν θυμάμαι τώρα σε ποιο, αλλά θα κοιτάξω και θα σου πω το τεύχος τον άλλο μήνα.

SOFTWARE

***** AMIGA USER CLUB *****
- GAME + DISK 250 δρχ.
- Συνεχής ανανέωση από το ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ.
- ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ παράδοση ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ.
- ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ παντού.
- ΤΑΧΥΤΗΤΑ εξυπηρέτησης.
- ΕΓΓΥΗΜΕΝΟ φόρτωμα.
- ΔΩΡΕΑΝ κατάλογος. Γεώργιος Αβραμίδης. Τηλ.: 2844626.

AMIGA COLLECTION CLUB
GAMEDISK 250.
Συνδρομές 200. Αντικαταβολές - EXPRESS. Δωρεάν κατάλογος. CD32 ΤΙΤΛΟΙ ΣΕ ΠΟΛΥ ΚΑΛΕΣ ΤΙΜΕΣ. ΣΥΛΛΟΓΕΣ. ΕΓΓΡΑΦΕΣ CD-BACKUPS ΑΠΟ ΔΙΣΚΟΥΣ AMIGA. ΚΟΥΜΑΡΙΑΝΟΣ ΓΙΩΡΓΟΣ, ΗΛΙΟΥ 5, ΑΘΗΝΑ. Τηλ.: 2686996.

GREEKLINE GROUP.
Το όνομα για τους έξυπνους στο χώρο του Soft. Τα πάντα γύρω από την AMIGA.
Ταχύτερα από όλους και στην παραλαβή και στην παράδοση. Τώρα και PC συνδρομές σε CD, DAT ή TAPE. Τηλ.: HOTLINE 2846349, 2822141. Ολες τις ώρες.

AMIGA - 3DO CD
Εγγραφές CD για 3DO, AMIGA, UNIX, MACINTOSH, CD-I, CD32, CDTV, SONY PLAYSTATION, NEO GEO, VIDEO CD, PHOTO CD, AUDIO CD, etc. ΤΙΜΗ: 6.000 δρχ. Αντικαταβολές παντού. Αποστολή με COURIER. Νάκος Σωτήρης, Βοσπόρου 142, 184 53 Νίκαια. Τηλ.: 01/4965213 - 094/502183.



Amiga Software
Παράδοση ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ - ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ - ΔΩΡΕΑΝ. Αντικαταβολές - Συνδρομές. Εχουμε τα ΠΑΝΤΑ. Εγγυημένη ποιότητα. Αρης. Τηλ.: 8315442.

***** AMIGA *****
1. DISKGAME = 170 δρχ.!!!
2. ΤΕΡΑΣΤΙΑ συλλογή.
3. ΕΛΕΓΜΕΝΗ εγγραφή!
4. ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ κατ' οίκον!
5. Αγορές, πωλήσεις. HARDWARE. Σταύρος Κωνσταντίνου, Ζησιμοπούλου 75, Π. Φάληρο. Τηλ.: 9411903.

**** AMIGA ATHENS CLUB ****
- GAMEDISK = 200.
- Συνδρομή = 5.000.
- Παράδοση ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ.
- Αντικαταβολές ΕΠΑΡΧΙΑ.
- ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΩΡΕΣ.
- ΟΛΟ ΤΟ ΚΑΛΟΚΑΙΡΙ. ΧΡΗΣΤΟΣ. ΤΗΛ.: 9844948.

Ολα τα προγράμματα για Amiga 250 δρχ., για PC 300 δρχ. Αυθημερόν παράδοση στο σπίτι δωρεάν. Τηλ.: 5149490.

AMIGA VISION CLUB
GAMEDISK 250, συνδρομή 6.000. ΔΩΡΕΑΝ παράδοση σπίτι. ΔΩΡΕΑΝ κατάλογος. ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ παντού επαρχία. Αλεξανδρόπουλος Διονύσιος, Ευζώνων 119, Χαλάνδρι. Τηλ.: 6847653.

AMIGASTATION PD:
Utilities, προγράμματα μουσικά, επαγγελματικά, Videoτίτλοι, Demomakers, εικόνες, FredFish, PDSoft, 17Bit, hacking. Επίσης: Videobackup, Midi, τροφοδοτικά 200W, κλειδωτήρια, συλλογές, κατασκευές, σκληροί A1200, καλώδια. Τηλ.: 8617222 (18:00-21:00).

***** AMIGA MEGA SOFTWARE *****
ΠΡΟΣΦΟΡΑ στα 50 disks + 10 δώρο GAMEDISK 200-250 δρχ. PC + CD + CD32. Συνδρομές επιλεκτικές. Παράδοση σπίτι. Αντικαταβολές παντού. Πάνος Παναγιωταρέας, Λεβαδείας 5, Αμπελόκηποι. Τηλ.: 7779986.

AMIGA HITEC UNION
ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ, ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΑ ΕΞΟΔΑ ΔΩΡΕΑΝ. 250 GAMEDISK. ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΜΑΣ. ΕΙΜΑΣΤΕ ΟΙ ΚΑΛΥΤΕΡΟΙ. ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΥΜΕΩΝΙΔΗΣ, ΠΤΟΛΕΜΑΪΔΟΣ 20, ΜΕΝΙΔΙ. ΤΗΛ.: 2467364.

PC & AMIGA
TAPE = 2.500 δρχ. PC GAME + DISK = 300 δρχ. AMIGA GAME + DISK = 200 δρχ. CD =... CALL. ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ. ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΠΑΝΤΟΥ. Κώστας Αναγνωστόπουλος, Ιππόνακτος 16, Νίκαια. Τηλ.: 5314051.

SHI
Τα καλύτερα αντιβιοτικά για Amiga και PC. Update κάθε μήνα. ΑΓΓΕΛΗΣ ΚΩΝ/ΝΟΣ, ΣΩΚΡΑΤΟΥΣ 29, ΤΡΙΚΑΛΑ. Τηλ.: 0431/72171 & 093/406321.

***** ΠΕΤΡΟΥΠΟΛΗ AMIGA + PC SOFTWARE *****
* TOP - GAMES - DEMOS - UTILITIES!
* GAMEDISK 250 δρχ.!
* Μηνιαία SUPER συνδρομή 150 DISK, 5.000 δρχ.!
* ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ σε VIDEO!
* VIDEO BACKUP SYSTEM 10.000!
* Συνεχής ανανέωση!
* Δωρεάν Κατάλογος!
* CD32 τίτλοι σε μεγάλη ποικιλία και καταπληκτικές τιμές!
* PC, gamedisk 300 δρχ.!
* CD, TITLES!
* Συνδρομές σε CD κάθε εβδομάδα!
* ΤΑΧΥΤΑΤΕΣ αντικαταβολές στην ΕΠΑΡΧΙΑ! Βασίλης Στεργίου, Μακαρίου 82, 131 23 Ν. Λιόσια. Τηλ.: 5012307.

CD από 7.000 δρχ.
PC GAME + DISK: 350 δρχ. AMIGA GAME + DISK: 250 δρχ. Εγγυημένη εγγραφή.

Παράδοση αυθημερόν. Αντικαταβολές παντού. Μάκης Αγαπητός, Αλαμάνας 24, Καλογρέζα. Τηλ.: 2877667.

*** AMIGA ***
- GAMEDISK + MANUALS (ΛΥΣΕΙΣ) = 250.
- ΔΩΡΟ 800 TIPS.
- Πρόγραμμα ΛΟΤΤΟ.
- Υπεύθυνη ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ σε περίπτωση ΒΛΑΒΗΣ.

Μάκης Μπόλλας, Μ. Κόρακα 14. Τηλ.: 8314078.

PC & AMIGA CLUB
Εγγραφές σε CD, TAPES & ΔΙΣΚΕΤΕΣ. Η μεγαλύτερη συλλογή που υπάρχει. Παραλαβή κάθε εβδομάδα από τρία γκρουπ. Παράδοση κατ' οίκον, αντικαταβολές παντού. Πολυχρονίου Μίμης, Μ. Μπότσαρη 17, Αιγάλεω. Τηλ.: 5987587 - 5983717.

*** AMIGA ***
1. 10.000 δισκέτες συλλογή.
2. Δωρεάν ταχυδρομικά έξοδα.
3. Γρήγορη εξυπηρέτηση.
4. Σκληροί δίσκοι, δισκέτες, περιφερειακά, αναλώσιμα κ.ά.

Κώστας Σινανάς, Γαρδικίου 12, 104 43 Αθήνα. Τηλ.: 5137814.

Τεράστια συλλογή για Amiga. Gamedisk: 250. Αντικαταβολές παντού. Κώστας, τηλ.: 6439584 (9:30-18:30). Γιώργος, τηλ.: 6442084 (17:00-21:00).

CD RECORD/CD32, Amiga, PC, Hardware, Software. Φανταστικές τιμές Games. Αντικαταβολές ΠΑΝΤΟΥ. Παύλος Λογοθέτης, Νικοπόλεως 19, 112 53 Αθήνα. Τηλ.: 8561986.



ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ AMIGA CLUB
Νέα παιχνίδια ΑΠΡΙΛΙΟΥ 1995. Αξιόπιστη εγγραφή. Δωρεάν κατάλογος. GAMEDISK 200 δρχ. ΔΩΡΑ ΓΙΑ ΠΟΣΟΤΗΤΕΣ. Ταχύτατες αντικαταβολές. KOSMAS-SOFT, Μεσολογγίου 64, Συκιές - Θεσσαλονίκη. Τηλ.: 249255.

Johnny's team!
Το πιο φθηνό και υπεύθυνο team στην Ελλάδα. Αν σας ενδιαφέρει να παίρνετε συνδρομή γρήγορα, με προγράμματα άχρηστα (Junk-german) και προγράμματα που ΔΕΝ τρέχουν, τότε ΔΕΝ μπορούμε να σας εξυπηρετήσουμε. Αν όμως σας ενδιαφέρει συνδρομή σε CD με 680MB προγράμματα ελεγμένα, τότε τηλ.: 01/2017010 (απόγευμα). Τιμές έκπληξη!!! Δωρεάν αποστολή στην επαρχία!!!

COMMODORE 64/128
Πωλούνται παιχνίδια κασέτα-δισκέτα. Τιμές καταπληκτικές. 10.000 τίτλοι. Αντικαταβολές παντού. Μ. Πετράκης, Φοίνικος 10, Πειραιάς. Τηλ.: 4181420 (από 7 το απόγευμα).

*** IRON SOFT - MONO AMIGA GAMES ***
Προσφέρουμε:
1) Πάμφθηνες τιμές.
2) Εγγυημένη εγγραφή.
3) Τεράστια ποικιλία.
4) Ταχεία παραλαβή. Γκούτσης Δημήτρης, Τ.Θ. 1699, 410 02 Λάρισα. Τηλ.: 094/397593.

AMSTRAD 6128
Η πλουσιότερη συλλογή σε παιχνίδια και προγράμματα. Περιφερειακά. Εγγυημένο service. ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ. Ασυναγώνιστες προσφορές. Αυγουστής Τατάκης, Χρυσολωρά 10, Λ. Αλεξάνδρας. Τηλ.: 6410640.

AMIGA GAMEDISK = 220!!
Ολες οι νέες κυκλοφορίες από εξωτερικό. Σκληροί δίσκοι. Περιφερειακά. ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΣΤΟ ΣΠΙΤΙ. Αυγουστής Τατάκης, Χρυσολωρά 10, Λ. Αλεξάνδρας. Τηλ.: 6410640.

ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ, αναβαθμίσεις, πωλήσεις, ανταλλαγές υπολογιστών, οθονών. Τροφοδοτικά, drives, δίσκοι, δισκέτες όλα μισοτιμής. MCS. Ζωή Κράβαρη, Ανθέων 12, Χαϊδάρι. Τηλ.: 9425168.

AMSTRAD 6128
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ & ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ. Τα πάντα για AMSTRAD καθώς και SERVICE. ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΠΑΝΤΟΥ. Μάκης Μπόλλας, Μ. Κόρακα 14. Τηλ.: 8314078.

Φίλοι της AMIGA, για σας που θέλετε α) επιλογή ακόμα και 1 δισκέτας σε προσιτή τιμή, β) ταχύτατη παράδοση κατ' οίκον, γ) δωρεάν κατάλογο σε δισκέτα, δ) εγγυημένη εγγραφή, ε) τακτική δίμηνη ενημέρωση με ταχυδρομικό κατάλογο όλων των νέων κυκλοφοριών, στ) φθηνές συνδρομές, ζ) φθηνές άγραφες δισκέτες, η) τις πιο γρήγορες αντικαταβολές και θ) την καλύτερη εξυπηρέτηση από το γνωστότερο όνομα στο χώρο της AMIGA, η λύση είναι ΛΟΥΗΣ. Τηλεφωνήστε σε μας μια φορά και δεν θα χρειαστεί να πάρετε ποτέ κανέναν άλλο. Λοΐζος Λοΐζος, Αναλήψεως 15, Βύρωνας. Τηλ.: 7221531 - 7513702.

**** ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ AMIGA CLUB ****
* Εχουμε όλα τα ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ και UTILITIES για AMIGA!!!
* ΤΑΧΥΤΑΤΕΣ ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ!!!
* ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ!!!
* Παράδοση ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ!!!
* Αντικαταβολές ΠΑΝΤΟΥ!!!

Μανώλης. Τηλ.: 5743080.

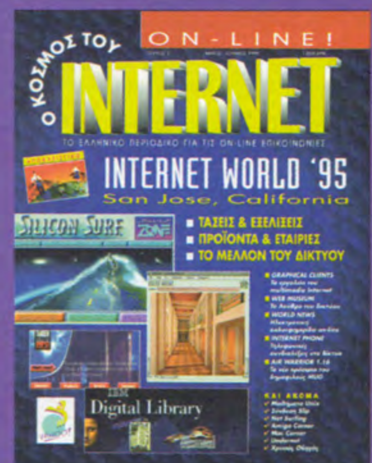
AMIGA διάλυση συλλογής 9.000 δισκέτες όλες Verbatim MONO με 140 δρχ!! Πωλούνται Amiga Monitors 40.000, Drives 15.000, σκληροί δίσκοι Amiga 340MB 26.000. Τηλ.: 9318228, 9337364



ΕΙΔΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ



1ο ΤΕΥΧΟΣ



2ο ΤΕΥΧΟΣ

Η ΔΥΝ@ΜΗ ΝΑ ΑΝΑΚΑΛΥΠΤΕΙΣ

•Modems •Communication Software
•Telnet •FTP •Usenet •Archie
•Gopher •World Wide Web •IRC
•Visual Net •Net Games
και εκατοντάδες ακόμα απαραίτητες πληροφορίες για να ταξιδέψετε στον απέραντο κόσμο του Internet.

Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ ON-LINE! INTERNET

Τώρα έχετε ένα μοναδικό οδηγό για να εξερευνήσετε τον κυβερνοχώρο.
Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ INTERNET σας προετοιμάζει και οδηγεί τα βήματά σας στις ατέλειωτες ηλεκτρονικές πηγές της γνώσης και της πληροφόρησης.
Με σαφείς οδηγίες, παρουσιάσεις προγραμμάτων και προϊόντων, με χιλιάδες χρήσιμες διευθύνσεις, σας δίνει το στίγμα της "πλοήγησής" σας και όλες τις απαντήσεις στις ερωτήσεις σας.
Δικτυωθείτε! Ανοίξτε τον ΚΟΣΜΟ ΤΟΥ INTERNET και μπείτε στον κυβερνοχώρο χωρίς φόβο και με πάθος...

e-mail address:
iworld@athena.compulink.forthnet.gr

ΚΟΝΤΑ ΣΑΣ ΚΑΘΕ ΔΕΥΤΕΡΟ ΜΗΝΑ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΗ

Ναι! Επιθυμώ να εγγραφώ συνδρομητής στο περιοδικό "Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ INTERNET" για τα 11 επόμενα τεύχη **με έκπτωση 10%**.

❑ ΙΔΙΩΤΗΣ: 9.900 δρχ. ❑ ΦΟΙΤΗΤΗΣ: 8.900 δρχ. ❑ ΕΤΑΙΡΙΑ, Ν.Π.Δ.Δ., ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ: 17.000 δρχ.

ΟΝΟΜ/ΜΟ: .... ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: ....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: .... Τ.Κ. .... ΠΟΛΗ: ....

ΤΗΛ.: .... ΗΛΙΚΙΑ: .... Α.Δ. Φοιτητικής Ταυτότητας: ....

❑ Εστειλα ταχ. επιταγή Νο.................... (προς Compuress A.E., Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα)

Χρεώστε την κάρτα μου με το ποσό των.................... δρχ.

❑ EUROCARD ❑ MASTERCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ ❑ DINERS ❑ VISA Νο Κάρτας.................... Ημερ.Λήξης....................

Υπογραφή....................

τηλεαγορα
MAIL ORDER SERVICES

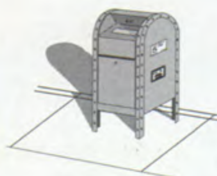


Η αναζήτηση τελείωσε εδώ.
Απλοποιήστε τις αγορές σας!

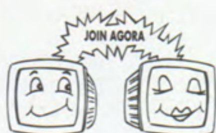
ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΙΣ ΣΕΛΙΔΕΣ ΤΗΣ Τηλεαγοράς ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΑΜΕΣΑ ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΠΟΥ ΣΑΣ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΥΝ...



ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΑ
- μέσω της τηλεφωνικής γραμμής 3801761
ή μέσω γραμμής fax: 9216847



ΜΕ ΤΟ ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΟ
- απλώς ταχυδρομήστε το δελτίο παραγγελίας σας



ON LINE
- μέσω της CompuLink. (Κόμβοι Αθήνας, Μακεδονίας) από το επίπεδο main, απλώς πληκτρολογήστε join agora
- μέσω **INTERNET** (CompuLink Web Server) http://www.compulink.forthnet.gr (Business Pages/Anubis)

ΔΩΡΕΑΝ ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΓΙΑ ΑΓΟΡΕΣ ΑΝΩ ΤΩΝ 20.000 ΔΡΧ.

ΜΕ ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ









Ο πιο σύγχρονος τρόπος αγορών τώρα στη διάθεσή σας!

Αποστολές σε όλη την Ελλάδα

ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Ε1.	**COMPUTERS ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ** Σελίδες 230	2.800
Ε2.	**ΤΟ "ΧΡΥΣΟ" ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ** Σελίδες 242	2.100
Ε3.	**ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ Η/Υ** Σελίδες 146	1.800
Ε4.	**ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ PERSONAL COMPUTERS** Σελίδες 284	4.100
Ε5.	**ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΑ COMPUTER GRAPHICS** Σελίδες 256	4.600
Ε6.	**ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ** Σελίδες 206	3.400
Ε7.	**ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ WINDOWS;** Σελίδες 350	4.100
Ε8.	**MS-DOS 6.0 σε μία εβδομάδα** Σελίδες 214	2.800
Ε9.	**ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ COMPUTERS;** Σελίδες 376	4.100
Ε10.	**WINDOWS 3.1 σε μία εβδομάδα** Σελίδες 198	2.800
Ε11.	**ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΚΑΙ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ** Σελίδες 224	4.600
Ε12.	**EXCEL 5.0 σε μία εβδομάδα** Σελίδες 000	2.800
Ε13.	**CORELDRAW! 5 σε μία εβδομάδα** Σελίδες 288	3.100
Ε14.	**Η ΕΚΜΑΘΗΣΗ ΤΟΥ UNIX** Σελίδες 128	2.500
Ε15.	**ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΑΣ CD-ROM DRIVE** Σελίδες 280, συνοδεύεται από CD-ROM	5.100

ΓΛΩΣΣΕΣ/ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Π1.	**VISUAL BASIC** Σελίδες 422	5.100
Π2.	**CLIPPER 5.01** Σελίδες 192	2.800
Π3.	**BORLAND C++ 3.0 & 3.1** Σελίδες 592	5.600
Π4.	**TURBO PASCAL ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 302 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5"	5.100
Π5.	**SQL** Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	4.600
Π6.	**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ WINDOWS** Σελίδες 304	5.600
Π7.	**CA CLIPPER 5.2** Σελίδες 256	3.100
Π8.	**PC-ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΓΡ/ΣΜΟΥ** Σελίδες 360, συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	5.600
Π9.	**Η ΧΡΥΣΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ** Σελίδες 350	5.800
Π10.	**VISUAL BASIC 3** Σελίδες 424	5.800

ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ...

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Γ1.	**VIDEOTEX** Σελίδες 182	2.600
Γ2.	**ON LINE ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ** Σελίδες 232 Β' Εκδοση	3.100
Γ3.	**VIRTUAL REALITY** Σελίδες 200	2.900
Γ4.	**FRACTALS** Σελίδες 216 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5" 720KB	3.800
Γ5.	**MULTIMEDIA Β' έκδοση** Σελίδες 176	2.900
Γ6.	**ΔΙΚΤΥΑ** Σελίδες 180	2.900
Γ7.	**INTERNET** Σελίδες 240	3.100

ΓΙΑ... POWER USERS

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Ρ1.	**WINDOWS 3.0 POWER TOOLS** Σελίδες 670 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	6.800
Ρ2.	**LOTUS 1-2-3 ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 1.056	9.300
Ρ3.	**WINDOWS 3.1 POWER TOOLS** Σελίδες 1.136 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	9.300
Ρ4.	**EXCEL 5 ΛΥΣΕΙΣ** Σελίδες 656	7.400
Ρ5.	**DOS 6 INSIDER** Σελίδες 600	7.400
Ρ6.	**PC ΕΠΙΛΥΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ** Σελίδες 864	8.300
Ρ7.	**ΟΔΗΓΟΣ ΤΟΥ DOS** Σελίδες 784	8.300

ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ & ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Λ1.	**DOS 5** Σελίδες 394	4.100
Λ2.	**WINDOWS 3.1** Σελίδες 426	4.100
Λ3.	**UNIX** Σελίδες 826	7.400
Λ4.	**NOVELL NETWARE 2.2** Σελίδες 332	4.600
Λ5.	**AUTOCAD 12** Σελίδες 480	5.800
Λ6.	**ACCESS MICROSOFT** Σελίδες 304	4.600
Λ7.	**QUARK XPRESS 3.1 ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 260	4.600
Λ8.	**MICROSOFT WORD 2 ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 468	4.600
Λ9.	**AMI PRO 2.0** Σελίδες 594	5.200
Λ10.	**AMI PRO 3.0** Σελίδες 610	6.100
Λ11.	**CORELDRAW! 3.0** Σελίδες 278	4.600
Λ12.	**VENTURA** Σελίδες 300	4.100
Λ13.	**CORELDRAW! 4.0** Σελίδες 430	5.100
Λ14.	**QUATTRO PRO ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 344	4.600
Λ15.	**PAGEMAKER** Σελίδες 320	4.600
Λ16.	**PHOTOSHOP 2.5** Σελίδες 176	3.900
Λ17.	**DEFACTO** Σελίδες 575	7.300
Λ18.	**WORD 6.0** Σελίδες 454	4.600
Λ19.	**LOTUS 1-2-3 Rel. 4**	4.600
Λ20.	**MULTIMEDIA στη στιγμή** Σελίδες 408, συνοδεύεται από 2 δισκέτες 1.44 MB	6.100
Λ21.	**ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΜΙΚΡΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ NETWARE** Σελίδες 392	4.600
Λ22.	**PHOTOSTYLER 2** Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	4.600
Λ23.	**DOS 6.2 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ** Σελίδες 328	4.100
Λ24.	**EXCEL 5 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ** Σελίδες 392	4.100
Λ25.	**WORD 6 ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 544	4.600
Λ26.	**DEFACTO 3** Σελίδες 640	8.200
Λ27.	**WORD 6 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ** Σελίδες 312	4.100
Λ28.	**CORELDRAW! 5** Σελίδες 600	5.800
Λ29.	**ACCESS 2 MICROSOFT** Σελίδες 352	4.600
Λ30.	**ΤΑΞΙΔΕΥΟΝΤΑΣ ΣΤΟ INTERNET** Σελίδες 672	9.300
Λ31.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΤΥΠΟΓΡΑΦΙΑ Εργαλεία επιβίωσης** Σελίδες 232	4.600
Λ32.	**INTERNET ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ** Σελίδες 352	4.100

• ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ • ΒΙΒΛΙΑ

POCKET GUIDES

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
G1.	DOS 5.0 Β' έκδοση, Σελίδες 182	2.500
G2.	DR DOS 6.0, Σελίδες 208	2.500
G3.	MS-DOS 6.0 & 6.2 Γ' έκδοση, Σελίδες 256	2.500
G4.	WINDOWS 3.1 Γ' έκδοση, Σελίδες 330	2.500
G5.	WORDPERFECT 5.1 Β' έκδοση, Σελίδες 314	2.500
G6.	WORDPERFECT 5.1 ΓΙΑ WINDOWS, Σελίδες 284	2.500
G7.	EXCEL 3.0, Σελίδες 164	2.500
G8.	WINDOWS 3.0, Σελίδες 256	2.500
G9.	WINDOWS NT, Σελίδες 464	2.500
G10.	WORD 6.0, Σελίδες 280	2.500
G11.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ DOS, Σελίδες 368	2.500
G12.	MS-DOS 6 Δ' έκδοση, Σελίδες 250	2.500
G13.	EXCEL 5, Σελίδες 328	2.500
G14.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ WINDOWS, Σελίδες 352	2.500
G15.	NORTON UTILITIES V. 6,7,8, Σελίδες 440	2.500
G16.	OS/2 2.1, Σελίδες 368	2.500
G17.	INTERNET, Σελίδες 400	2.500
G18.	1-2-3 R.5 ΓΙΑ WINDOWS, Σελίδες 368	2.500

HOME COMPUTING

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
H1.	ADVENTURES Βιβλίο Δεύτερο, Σελίδες 266	4.500
H2.	NINTENDO NES, Σελίδες 122	2.000
H3.	NINTENDO GAME BOY, Σελίδες 88	2.000
H4.	ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ, Σελίδες 280	3.600
H5.	ΠΡΟ-ΠΟ & ΛΟΤΤΟ, Σελίδες 263	3.600
H6.	ADVENTURES Βιβλίο Τρίτο, Σελίδες 336	5.100
H7.	Η ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ MICROSOFT, Σελίδες 416	3.600
H8.	VIRUS SCAN, Σελίδες 80, Συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	2.600
H9.	ΤΟ ΠΕΠΡΩΜΕΝΟ ΤΗΣ IBM, Σελίδες 416	3.900

ΔΙΑΦΟΡΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Δ1.	ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΑ ΜΥΣΤΙΚΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΙ ΠΑΡΑΦΥΣΙΚΩΝ ΕΜΠΕΙΡΙΩΝ, Σελίδες 928	15.900
Δ2.	Η ΔΙΑΛΥΣΗ ΤΗΣ ΓΙΟΥΓΚΟ-ΣΛΑΒΙΑΣ, Σελίδες 192	3.500

BUSINESS/MANAGEMENT

ΔΥΝΑΜΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΟΥ MANAGEMENT
(Σειρά BUSINESS INSTITUTE OF MANAGEMENT)

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
B1.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ MARKETING, Σελίδες 80	2.000
B2.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΗΜ. ΣΧΕΣΕΙΣ, Σελίδες 100	2.000
B3.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ, Σελίδες 100	2.000
B4.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ PROJECT MANAGEMENT, Σελίδες 112	2.000
B5.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΙΑΠΡΑΓ-ΜΑΤΕΥΣΕΙΣ, Σελίδες 104	2.000
B6.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΚΙΝΗΤΡΩΝ, Σελίδες 112	2.000
B7.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ, Σελίδες 104	2.000
B8.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ, Σελίδες 104	2.000
B9.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΕΡΕΥΝΑ ΑΓΟΡΑΣ, Σελίδες 104	2.000
B10.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙ-ΡΙΣΗ ΧΡΟΝΟΥ, Σελίδες 104	2.000
B11.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥ STRESS, Σελίδες 112	2.000
B12.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΩΝ ΚΕΙΜΕΝΩΝ, Σελίδες 96	2.000
B13.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΟΛΙΚΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ, Σελίδες 100	2.000
B14.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ, Σελίδες 104	2.000
B15.	ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΓΙΑ ΜΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΥΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΕΣ, Σελίδες 96	2.000
B16.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΥΣΚΕΨΕΙΣ, Σελίδες 96	2.000
B17.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ, Σελίδες 88	2.000

ΓΕΝΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
M1.	ΧΡΗΜΑΤΟ-ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ, Σελίδες 320 Β' έκδοση	4.300
M2.	ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ, Σελίδες 226	3.300
M3.	Ο ΠΕΤΥΧΗΜΕΝΟΣ MANAGER, Σελίδες 340 Γ' έκδοση	3.000
M4.	DIRECT MAIL, Σελίδες 234	3.000
M5.	MANAGEMENT ΚΑΙ ΜΙΚΡΟΫΠΟ-ΛΟΓΙΣΤΕΣ, Σελίδες 210	2.700
M6.	MARKETING ΣΕ ΠΕΡΙΟΔΟ ΚΡΙΣΗΣ, Σελίδες 248	3.600
M7.	ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΕΛΑΤΩΝ, Σελίδες 208	3.600
M8.	ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΤΑΜΕΙΑΚΗΣ ΡΟΗΣ, Σελίδες 104	2.500
M9.	ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΑ ΠΛΑΝΑ, Σελίδες 112	2.000
M10.	ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΙΚΟΣ ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ ΦΟΡΟΛΟΓΙΑΣ ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΟΣ ΦΥΣΙΚΩΝ ΚΑΙ ΝΟΜΙΚΩΝ ΠΡΟΣΩΠΩΝ, Σελίδες 408	8.000
M11.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ ΜΕ ΤΑ MEDIA, Σελίδες 232	3.200
M12.	ΠΩΣ ΝΑ ΕΞΑΣΦΑΛΙΣΕΤΕ ΤΗΝ ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΤΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ ΣΑΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ, Σελίδες 360	3.800
M13.	PROJECT "ΝΩΕ", Σελίδες 264	3.800
M14.	ΑΝΤΙΡΡΗΣΕΙΣ ΠΕΛΑΤΩΝ, Σελίδες 136	2.200
M15.	ΒΑΣΙΚΑ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ, Σελίδες 288	4.600

τηλεαγορα

MAIL ORDER SERVICES

SOFTWARE

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
S1.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 6ΑΡΙ** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S2.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 13ΑΡΙ** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S3.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΣ ΟΡΘΟΓΡΑΦΟΣ** για PC/XT	15.000
	για AT/286	25.000
	διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	
S4.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ AGENDA** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S5.	**ASTROCHART** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S6.	**COMPUTALK** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S7.	**HITPACK 13** διατίθεται σε δισκέτα 3" για Amstrad 6128 & Plus	9.000
S8.	**VISUAL DOMINUS (win) v. 2.0** νέα, βελτιωμένη έκδοση διατίθεται σε δισκέτα 3.5"	19.700
S9.	**VISUAL DOMINUS PRO (win) v. 3.0** νέα, επαγγελματική έκδοση, διατίθεται σε 3 δισκέτες 3.5"	39.700
S10.	**ΤΟ ΣΥΝΤΑΓΜΑ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ** διατίθεται σε δισκέτα 3.5" 1.44MB	12.000

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ SOFTWARE

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
ES1.	**ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ** (ΕΜΒΑΔΑ)	9.900
ES2.	**ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ** (ΜΟΝΑΔΕΣ ΜΕΤΡΗΣΗΣ) διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή σε 2 5.25"	9.900

GAME SOFTWARE

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
GS1.	**MIND BLASTER** (compilation) διατίθεται σε δισκέτες για PC 3.5" ή AMIGA	6.000
GS2.	**DEFENDER OF THE GALAXY** διατίθεται σε δισκέτα για AMIGA	4.000
GS3.	**TARTA** για AMIGA	4.000
	για PC 3.5"	5.500
GS4.	**Ο ΤΕΛΕΥΤΑΙΟΣ ΥΠΕΡΑΣΠΙΣΤΗΣ** διατίθεται σε δισκέτα για PC 3.5"	5.900
GS5.	**ΟΙ ΔΕΚΑ ΔΟΚΙΜΑΣΙΕΣ** διατίθεται σε δισκέτα για PC 3.5"	5.500
GS6.	**THE CLUB HOUSE (compilation)** διατίθεται σε δισκέτα AMIGA	6.000
GS7.	**SILVER BALL** διατίθεται σε δισκέτα για PC 3.5"	5.500
GS8.	**ΝΑΥΜΑΧΙΑ** διατίθεται σε δισκέτα AMIGA	4.000
GS9.	**DECATHLON (win)** διατίθεται σε δισκέτα για PC 3.5"	5.900

VIDEO

ΣΕΙΡΑ ΤΕΧΝΟΓΝΩΣΙΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
V1.	**ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗ ΕΠΑΝΑΣΤΑΣΗ**	3.990
V2.	**ΤΟ SOFTWARE ΚΑΙ ΟΙ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΤΟΥ**	3.990
V3.	**Η ΕΠΑΝΑΣΤΑΣΗ ΤΩΝ MULTIMEDIA**	3.990
V4.	**ΣΕΙΡΑ ΤΕΧΝΟΓΝΩΣΙΑ (V1+V2+V3)** Διάρκεια εκάστης 60'	9.900

ΔΕΛΤΙΟ MAIL ORDER

ΣΤΕΙΛΤΕ ΤΟ ΣΤΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα, με την ένδειξη: ΤΗΛΕΑΓΟΡΑ

ΕΠΩΝΥΜΟ:............ ΟΝΟΜΑ:............ ΗΛΙΚΙΑ*:..........
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:............ ΠΟΛΗ:............ ΤΚ:.......... ΤΗΛ.:..........
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ............ ΥΠΟΓΡΑΦΗ:............ ΗΜ/ΝΙΑ:..........
Αν επιθυμείτε τιμολόγιο, συμπληρώστε επιπλέον
ΕΠΩΝΥΜΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ:............ Α.Φ.Μ.:.......... Δ.Ο.Υ.:..........
ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ............

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ	FORMAT			ΚΟΣΤΟΣ
			3.5"	5.25"	Amiga	

ΣΥΝΟΛΟ ΔΡΧ.................

• Παρακαλώ στείλτε μου αντικαταβολή, τα πιο πάνω είδη. • Τα έξοδα αποστολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη

❑ Χρεώστε την προσωπική μου κάρτα: ❑ Χρεώστε την εταιρική κάρτα: EUROCARD ❑ MASTERCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ ❑ VISA ❑

ΑΡ. ΚΑΡΤΑΣ |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| ΗΜ. ΛΗΞΗΣ |_|_| |_|_| ΥΠΟΓΡΑΦΗ..........

** ΗΛΙΚΙΑ: Για άτομα ηλικίας κάτω των 17 ετών η παραγγελία πρέπει να υπογράφεται και από τον κηδεμόνα τους.*

ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι παραγγελίες εξωτερικού προεξοφλούνται με επιταγή προς την COMPUPRESS AE, η οποία θα συμπεριλαμβάνει και τα έξοδα αποστολής 2.000 δρχ.

COMPUTER

τηλεαγορα
MAIL ORDER SERVICES

ΚΑΡΤΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Θα ήθελα να εγγραφώ συνδρομητής στο περιοδικό PIXEL (11 τεύχη).
Τιμή τεύχους: 900 δρχ.
❑ ΙΔΙΩΤΗΣ 8.900 δρχ.
❑ ΦΟΙΤΗΤΗΣ 7.900 δρχ. (Αρ. Δελτ. Φοιτ. Ταυτ................................)
❑ Ν.Π.Δ.Δ. ή ΕΤΑΙΡΙΑ ή ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ 15.000 δρχ.
❑ Έστειλα την επιταγή Νο..................με το ποσό των..............δρχ.
❑ Χρεώστε το ποσό των .... στην κάρτα μου
❑ VISA ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ
❑ MASTERCARD ❑ DINERS
❑ EUROCARD
(Αριθμός κάρτας...............................Ημ/νία λήξεως....................)

ΕΚΠΤΩΣΗ 10%

Υπογραφή..

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ....

....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ....

....

Τ.Κ. ....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ ....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ ....**ΗΛΙΚΙΑ** ....

Η ΣΥΝΔΡΟΜΗ ΝΑ ΑΡΧΙΣΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ Νο ....

ΚΑΡΤΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Τώρα μπορείτε να μάθετε περισσότερα για τις εταιρίες, τα προϊόντα και τις υπηρεσίες που διαφημίζονται στο PIXEL, εντελώς δωρεάν και χωρίς καμιά υποχρέωσή σας.
Το μόνο που έχετε να κάνετε, είναι να σημειώσετε με κύκλο τον αριθμό σελίδας που σας ενδιαφέρει, να συμπληρώσετε το κουπόνι και να το ταχυδρομήσετε στη διεύθυνση του περιοδικού. Το Τμήμα Εξυπηρέτησης Αναγνωστών αναλαμβάνει, για λογαριασμό σας, όλα τα υπόλοιπα. Μέσα σε λίγες ημέρες, θα σας έχουν σταλεί από τις αντιπροσωπίες οι πληροφορίες που ζητάτε.

ΑΡ. ΤΕΥΧΟΥΣ ______
ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ______
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ______
Τ.Κ. ______ ΤΗΛΕΦΩΝΟ ______
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ ______
ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ______

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	
82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	
98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	
114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	
130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	
146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	
162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	
178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	
194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	

ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΙΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε την αγγελία σας στον παρακάτω πίνακα. Σε κάθε τετράγωνο αντιστοιχεί ένα γράμμα. Στο διάστημα που μεσολαβεί ανάμεσα σε δύο λέξεις, αφήνετε ένα κενό τετράγωνο. Γράφετε με πεζά, χρησιμοποιώντας κεφαλαία μόνο για κάποιες λέξεις που θέλετε να ξεχωρίζουν. Σε περίπτωση που κάποια αγγελία είναι γραμμένη ολόκληρη με κεφαλαία, θα δημοσιεύεται με πεζά ή θα επιβαρύνεται με προσαύξηση 50%.

Αγγελίες μέχρι 15 λέξεις χρεώνονται 5.000 δρχ. εκάστη. Για κάθε λέξη επιπλέον το κόστος επιβαρύνεται με 500 δρχ. Οι αγγελίες με πλαίσιο και φόντο επιβαρύνονται με αύξηση κατά 100% της αρχικής τιμής τους, ενώ αγγελίες που ξεχωρίζουν απ' όλες τις άλλες κατά 400%.

Στείλτε τις αγγελίες σας μέχρι τις 10 του μήνα που προηγείται (σφραγίδα ταχυδρομείου) από αυτόν που θα κυκλοφορήσει το τεύχος, στο οποίο θέλετε να δημοσιευθούν. Το κουπόνι πρέπει να συνοδεύεται απαραίτητα από ταχυδρομική επιταγή που να καλύπτει το ποσόν.

Προς το περιοδικό PIXEL (τμήμα αγγελιών), Λ. Συγγρού 44, Τ.Κ. 117 42 Αθήνα

ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ
❑ Computers
❑ Software
❑ Περιφερειακά
❑ Γενικά

Σημειώστε με Χ το τετράγωνο της κατηγορίας στην οποία επιθυμείτε να δημοσιευθεί η αγγελία σας.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ______
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ______
ΚΟΣΤΟΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ ______ ΑΡΙΘΜΟΣ ΛΕΞΕΩΝ ______ ΤΗΛ. ______
ΑΡΙΘ. ΤΑΧΥΔΡ. ΕΠΙΤΑΓΗΣ ______ ΗΜ/ΝΙΑ ______

❑ Χρεώστε το ποσό των.......................δρχ. στην κάρτα μου ❑ VISA ❑ MASTERCARD ❑ EUROCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ

Αριθμός κάρτας.. Ημ/νία λήξεως.............................

Υπογραφή..

1.

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

COMPUPRESS

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ.: 9238672-5, 9225520

2.

ΤΜΗΜΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

COMPUPRESS

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ.: 9238672-5, 9225520

3.

ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ

COMPUPRESS

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ.: 9238672-5, 9225520

Υποδεχθείτε το πιο Ανανεωμένο PC MASTER

Ναι! το PC MASTER είναι το πρώτο περιοδικό που έγινε 2 σε 1! Ετσι τώρα κυκλοφορεί πιο ανανεωμένο, πιο εύχρηστο και δεν πρέπει με τίποτα να το χάσετε.

PC MASTER

Από το τεύχος Ιουνίου μπορείτε να απολαύσετε και εσείς ένα PC MASTER:

με πιο πολλές σελίδες
με “ράχη” που αντέχει πιο πολλά
με πιο πλούσια ύλη
με νέες πιο ενδιαφέρουσες στήλες
με την πιο πανίσχυρη δισκέτα game software

ΜΗ ΧΑΣΕΤΕ ΚΑΝΕΝΑ ΤΕΥΧΟΣ!



Το πιο PC ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ



CHILLING TALES
ΓΡΗΓΟΡΕΣ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΕΣ ΜΕ ΣΥΝΤΡΟΦΙΑ ΤΟΝ "DR. RUDOLPH VAN RICHTEN" ΚΑΙ ΤΟΝ ΑΠΟΛΥΤΟ ΤΡΟΜΟ!



BIRTHRIGHT - LEGACY OF KINGS
Ο ΝΕΟΣ ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ "ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS" ΖΩΝΤΑΝΕΥΕΙ ΕΝΑ ΧΑΟΤΙΚΟ ΚΟΛΑΖ ΚΡΑΤΩΝ, ΠΟΛΙΤΙΣΜΩΝ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΙΩΝ ΠΟΥ ΖΕΙ ΜΕΣΑ ΣΤΟ ΑΙΜΑ ΤΩΝ ΠΟΛΕΜΩΝ. ΜΟΝΟ Ο ΜΕΣΑΙΩΝΙΚΟΣ ΒΑΣΙΛΙΑΣ ΠΟΥ ΠΡΟΣΤΑΖΕΙ ΤΑ ΟΠΛΑ ΚΑΙ ΤΗ ΜΑΓΕΙΑ ΤΩΝ ΜΕΓΑΛΩΝ ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΙΩΝ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΔΩΣΕΙ ΤΕΛΟΣ ΣΤΙΣ ΣΦΑΓΕΣ. ΚΑΙ Ο ΒΑΣΙΛΙΑΣ ΑΥΤΟΣ ΕΙΣΑΙ ΕΣΥ

CASTLE SITES
ΕΠΙΣΚΕΥΘΕΙΤΕ ΤΑ ΚΑΣΤΡΑ ΤΟΥ AD & D ΜΕ ΤΑ ΛΕΠΤΟΜΕΡΗ ΣΧΕΔΙΑ ΤΩΝ ΕΣΩΤΕΡΙΚΩΝ ΚΑΙ ΕΞΩΤΕΡΙΚΩΝ ΧΩΡΩΝ, ΤΟΥΣ ΣΚΟΠΟΥΣ ΚΑΙ ΤΟΥΣ ΚΑΤΟΙΚΟΥΣ ΤΟΥΣ, ΕΙΤΕ ΕΙΝΑΙ ΦΙΛΙΚΑ Ή ΕΧΘΡΙΚΑ Ή Η ΜΕΛΛΟΝΤΙΚΗ ΣΑΣ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ





MARK OF AMBER
Η ΠΡΩΤΗ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ ΜΕ "AUDIO CD" ΑΠΟ ΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΤΗΣ MYSTARA ΠΕΡΙΓΡΑΦΕΙ ΤΗΝ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΤΩΝ ΕΠΙΚΙΝΔΥΝΑ ΤΡΕΛΛΩΝ ΜΑΓΩΝ ΤΗΣ ΔΥΝΑΣΤΕΙΑΣ ΤΩΝ "AMBERVILLE"

THE FACTOL'S MANIFESTO
ΟΙ "FACTOLS" ΤΟΥ "PLANESCAPE" ΠΑΡΟΥΣΙΑΖΟΥΝ ΜΕ ΕΞΟΝΥΧΙΣΤΙΚΕΣ ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΕΣ ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΜΕ ΤΟ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟ ΤΟΥΣ ΣΚΕΠΤΙΚΟ, ΤΑ ΠΙΣΤΕΥΩ ΚΑΙ ΤΑ ΜΑΓΙΚΑ ΤΩΝ 15 ΦΑΤΡΙΩΝ ΤΟΥΣ.



BLOOD WARS
ESCALATION PACK #3: POWERS AND PROXIES
ΤΟ "BLOOD WARS" ΣΥΝΕΧΩΣ ΕΠΕΚΤΕΙΝΕΤΑΙ ΜΕ ΣΠΑΝΙΕΣ ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΕΝΤΕΛΩΣ ΝΕΕΣ ΚΑΡΤΕΣ ΠΟΥ ΠΡΟΣΘΕΤΟΥΝ ΣΤΗΝ ΤΡΑΠΟΥΛΑ ΣΑΣ ΑΥΤΟ ΠΟΥ Ο ΑΝΤΙΠΑΛΟΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΜΕΝΕΙ: ΤΟ ΘΑΝΑΤΗΦΟΡΟ ΑΓΝΩΣΤΟ



AD & D PLAYER'S OPTION RULEBOOK: COMBAT & TACTICS
ΕΝΑΣ ΔΥΝΑΜΙΚΟΣ ΤΟΜΟΣ 192 ΣΕΛΙΔΩΝ ΜΕ ΕΓΧΡΩΜΕΣ ΚΑΙ ΜΑΥΡΟΑΣΠΡΕΣ ΕΙΚΟΝΟΓΡΑΦΗΣΕΙΣ ΠΟΥ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΟΥΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΜΑΧΗΣ ΚΑΙ ΤΑΚΤΙΚΗΣ, ΠΡΟΣΘΕΤΙΚΟΥΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΟΥΣ ΑΠΟ ΠΑΙΚΤΕΣ ΑΠΟ ΟΛΟ ΤΟΝ ΚΟΣΜΟ, ΑΝΑΝΕΩΜΕΝΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΑΚΤΙΚΗΣ ΚΑΙ ΜΑΧΗΣ, ΕΚΤΕΤΑΜΕΝΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΠΑΝΟΠΛΙΕΣ ΚΑΙ ΟΠΛΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΡΧΑΙΑ ΕΠΟΧΗ ΕΩΣ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΝΑΓΕΝΝΗΣΗ, ΚΑΝΟΝΕΣ ΓΙΑ ΠΟΛΕΜΙΚΕΣ ΤΕΧΝΕΣ, ΤΑΚΤΙΚΕΣ ΤΕΡΑΤΩΝ, ΟΧΗΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΣΤΥΛ ΜΑΧΗΣ ΚΑΘΩΣ ΚΑΙ ΤΑ ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΑ "DUNGEON MASTER SCREEN", "MASTER INDEX" ΚΑΙ "CRITICAL HITS & EFFECTS TABLES".



SPELLBOUND
ΤΑ ΜΥΣΤΙΚΑ ΤΩΝ ΣΚΟΤΕΙΝΩΝ ΕΘΝΩΝ ΤΟΥ "THAY", ΤΟΥ "RASHEMEN" ΚΑΙ ΤΟΥ "AGLAROND" ΑΠΟΚΑΛΥΠΤΟΝΤΑΙ

THIEF'S CHALLENGE II
ΕΝΑ ΠΛΟΙΟ ΓΕΜΑΤΟ ΝΕΚΡΟΥΣ ΠΡΩΤΑΓΩΝΙΣΤΕΙ ΣΕ ΑΥΤΗ ΤΗΝ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ ΓΙΑ ΔΥΟ ΠΑΙΚΤΕΣ, ΕΝΑΝ "D.M." ΚΑΙ ΕΝΑΝ "THIEF"





AD & D PLAYER'S OPTION RULEBOOK: SKILLS & POWERS
ΕΝΑΣ ΞΕΧΩΡΙΣΤΟΣ ΤΟΜΟΣ 192 ΣΕΛΙΔΩΝ ΜΕ ΕΓΧΡΩΜΕΣ ΚΑΙ ΜΑΥΡΟΑΣΠΡΕΣ ΕΙΚΟΝΟΓΡΑΦΗΣΕΙΣ ΠΟΥ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΟΥΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΓΙΑ ΝΑ ΔΩΣΕΤΕ ΜΟΝΑΔΙΚΕΣ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΤΗΤΕΣ ΣΤΟΥΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ ΣΑΣ, ΑΝΑΝΕΩΜΕΝΟΥΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΓΙΑ ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΔΥΝΑΜΕΙΣ, ΦΥΛΕΣ ΑΠΟ ΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΤΟΥ ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΟΥ ΠΟΥ ΠΡΟΤΕΙΝΟΝΤΑΙ ΓΙΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ, ΕΞΕΛΙΞΕΙΣ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΤΗΤΩΝ, ΤΑ ΥΠΕΡ ΚΑΙ ΤΑ ΚΑΤΑ ΤΩΝ "SPECIAL CHARACTERS", ΠΡΟΣΩΠΙΚΑ ΕΙΔΗ ΚΑΙ ΜΑΓΕΙΑ ΚΑΘΩΣ ΚΑΙ ΤΑ ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΑ "DUNGEON MASTER SCREEN" ΚΑΙ "MASTER INDEX"

VOLO'S GUIDE TO CORMYR
ΑΦΗΣΤΕ ΤΟΝ "VOLOTHAMP GEDDARM" ΝΑ ΣΑΣ ΞΕΝΑΓΗΣΕΙ ΣΕ ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΑΡΧΑΙΟΤΕΡΑ ΒΑΣΙΛΕΙΑ ΤΟΥ "FORGOTTEN REALMS"



BEYOND THE PRISM PENTAD
ΤΑ ΓΕΓΟΝΟΤΑ ΤΗΣ ΠΕΝΤΑΛΟΓΙΑΣ ΤΩΝ ΒΙΒΛΙΩΝ "DARK SUN - THE PRISM PENTAD" ΑΛΛΑΞΑΝ ΡΙΖΙΚΑ ΟΧΙ ΜΟΝΟ ΤΗΝ ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΟΥ "ATHAS" ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΤΟΝ ΠΡΩΤΟΓΟΝΟ ΚΟΣΜΟ ΤΟΥ "DARK SUN"

★" ΚΑΪΣΣΑ "
✓ ΚΑΛΛΙΔΡΟΜΙΟΥ 8 & ΙΠΠΟΚΡΑΤΟΥΣ
114 72 ΑΘΗΝΑ ☎ 36 06 488
✓ Μ. ΚΥΡΙΑΚΟΥ 1 (Κοντά Στη Ροτόντα)
546 35 ΘΕΣ / ΚΗ ☎ 212 734
✓ Ι. ΜΕΤΑΞΑ 39 Ε. Κ. "Πλάζα"
166 74 ΓΛΥΦΑΔΑ ☎ 89 82 057
✓ ΦΙΛΩΝΟΣ 43 (Απέναντι Από ΑΓ. ΤΡΙΑΔΑ)
185 31 ΠΕΙΡΑΙΑΣ ☎ 41 78 337
" ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ "
✓ ΔΕΡΙΓΝΥ 23 Πλ. ΒΙΚΤΩΡΙΑΣ
104 34 ΑΘΗΝΑ ☎ 88 13 990★